

MANUEL DU VISUALISEUR  
SPE-VI-51



**Speechi**

Les solutions interactives

## SOMMAIRE

- 3 Consignes de sécurité
- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 3 Contenu de la boîte
- 4 Aperçu du produit
- 5 Branchements
- 5 Configuration
- 7 Fonctionnalités
- 9 Dépannage

Speechi vous remercie, et vous félicite, d'avoir choisi le visualiseur SPE-VI-51. Avant de l'utiliser, nous vous invitons à lire attentivement ce manuel et à le conserver pour vous y référer ultérieurement.



#### Attention

Avant d'utiliser le visualiseur SPE-VI-51, lisez les « Consignes de sécurité ».

## CONSIGNES DE SÉCURITÉ

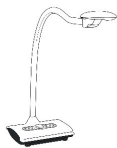
1. Ne regardez pas directement la lumière LED, cela pourrait entraîner une gêne oculaire.
2. Déplacez le visualiseur uniquement en le portant par la base. Ne soulevez jamais le visualiseur par le bras ou la tête.
3. Gardez toujours une main sur la base du visualiseur lors du réglage du bras et de la tête.

## MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

Le visualiseur SPE-VI-51 fonctionne sur tout PC équipé d'un port USB 2.0 (minimum).

## CONTENU DE LA BOÎTE

Assurez-vous que les éléments suivants sont inclus dans l'emballage de votre visualiseur SPE-VI-51. Si un élément quelconque est manquant, contactez votre revendeur.



Visualiseur



Câble USB



Adaptateur microscope



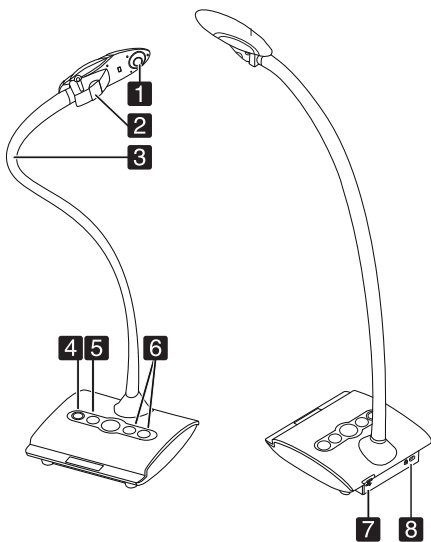
Filtre anti-reflet



CD-ROM

## APERCU DU PRODUIT

### Unité principale



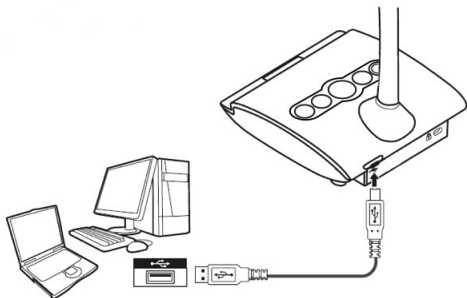
1. Caméra
2. Lumière LED
3. Bras col de cygne
4. Lampe

5. Mise au point
6. Luminosité
7. Port USB
8. Fente antiviol

## BRANCHEMENTS

### Connexion via Sortie USB

Branchez le câble USB pour raccorder votre ordinateur à votre visualiseur.



## CONFIGURATION

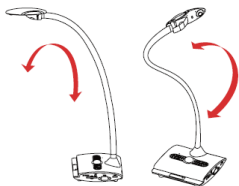
### Lampe LED

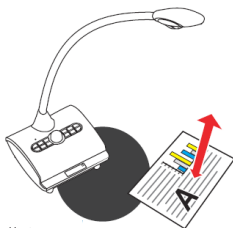
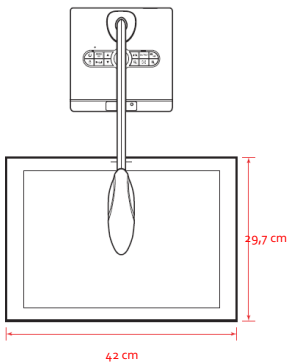
La lampe LED permet d'obtenir une meilleure exposition lors de l'utilisation du visualiseur dans un environnement sombre.

1. Appuyez sur le bouton « Lamp » situé sur la base du visualiseur pour allumer ou éteindre la lampe.

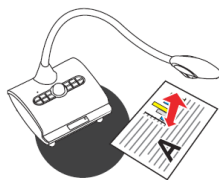
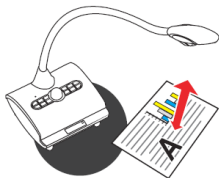
### Bras flexible

Le bras flexible est conçu pour s'adapter à différentes zones de travail.





Hauteur max. 42 cm  
 Zone de travail max.  
 (42 x 29,7 cm)



Hauteur min. 18 cm

## FONCTIONNALITES

### Réglage de la luminosité

Appuyez sur le bouton « BRIGHTNESS » sur le panneau de contrôle. Utilisez les boutons + et - sur pour augmenter ou diminuer le niveau de luminosité.

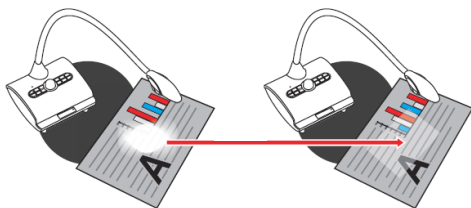
### Mise au point

#### Mise au point automatique

Appuyez sur le bouton « FOCUS » pour faire la mise au point automatique. Cette fonction permet une mise au point automatique ponctuelle.

### Feuille antireflet

La feuille antireflet est un plastique transparent qui permet de réduire la brillance d'un objet ou d'une surface à projeter. Il suffit de placer la feuille antireflet au-dessus de l'objet brillant ou de la surface brillante pour réduire la réflexion de lumière.



### Connecter un microscope

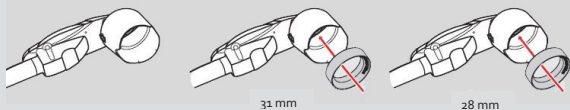
Regardez en détail des objets minuscules en connectant le visualiseur à un microscope.

1. Réglez le microscope et centrez l'objet que vous souhaitez visualiser.
2. Choisissez l'adaptateur approprié à fixer sur le visualiseur.
3. Les adaptateurs fournis se fixent sur les œillets des microscopes de 28 mm, 31 mm, 33 mm, et 34 mm de diamètre.

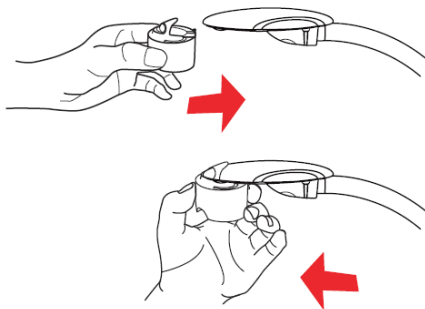
Pour les œilletons de 33 mm et 34 mm de diamètre, seul l'adaptateur pour microscope est nécessaire.

Pour un œilleton de 28 mm de diamètre, insérez l'adaptateur 28 mm dans l'adaptateur pour microscope.

Pour un œilleton de 31 mm de diamètre, insérez l'adaptateur 31 mm dans l'adaptateur pour microscope.



4. Montez ou retirez l'adaptateur de microscope de la lentille à l'aide du schéma ci-dessous.





## Dépannage

Symptôme	Cause	Solution
Le visualiseur ne s'allume pas	Le câble USB n'est pas bien connecté ou la prise USB de l'ordinateur ne fonctionne pas.	Bien connecter le câble USB. Redémarrer l'ordinateur. Tester la prise USB d'un autre ordinateur
Pas d'image après connexion du visualiseur	Le visualiseur n'est pas bien connecté	Reconnectez le câble USB
Le logiciel Eye Presenter n'est pas installé		Installez le logiciel Eye Presenter
Image floue	Probablement objet trop proche de la lentille	Utiliser le bouton autofocus
Image fixe	L'ordinateur ne fonctionne pas ou le logiciel s'est arrêté de fonctionner	Relancer le logiciel / redémarrer l'ordinateur

### Support Client et Service Après-vente

Si la rubrique Dépannage ne résout pas votre problème, n'hésitez pas à nous contacter par email [support@speechi.net](mailto:support@speechi.net).



MANUEL DU LOGICIEL

 Eye Present



**Speechi**

Interactive solutions

## SOMMAIRE

- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 3 Installation
- 5 Modes en Temps Réel/Vidéo/Photo/Tableau blanc
- 8 Barre d'Outils

## 1. MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

Le logiciel Eye Present fonctionne sur Mac et sur PC équipé de Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8 et 8.1, et Windows 10.



### Attention

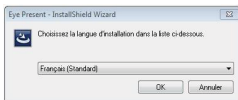
La version du logiciel compatible avec le visualiseur SPE-VI-51 est différente de celle fournie pour les visualiseurs SPE-VI-101 et SPE-VI-401.

Téléchargez la version compatible avec votre visualiseur en allant sur la page <https://www.speechi.net/fr/home/support/visualiseurs-de-documents-speechi/>.

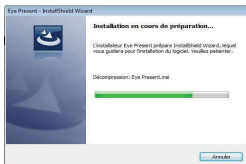
## 2. INSTALLATION



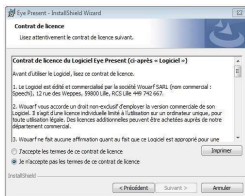
1. Insérez le CD fourni avec le visualiseur SPE-VI-51, cliquez sur l'icône «Eye Present.exe» et sélectionnez la langue pour démarrer l'installation.



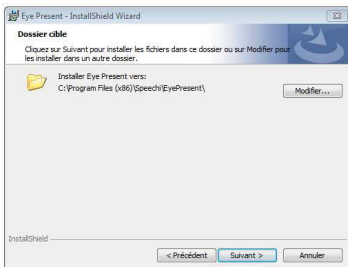
2. Préparation de l'installation du logiciel.



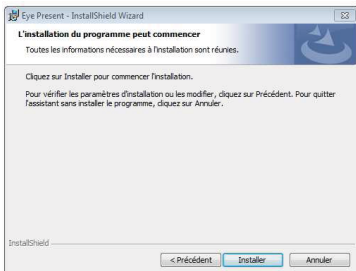
3. Cochez la case « Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence » et cliquez sur « Suivant » pour démarrer l'installation.



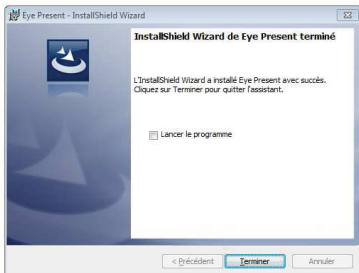
4. Choisissez le répertoire d'installation du logiciel Eye Present, cliquez sur « Suivant ».



5. Cliquez sur « Installer » pour terminer l'installation du logiciel.



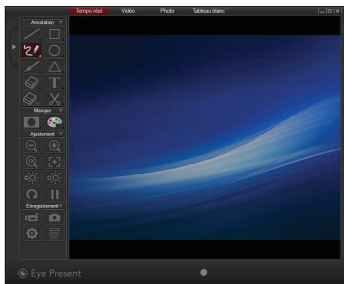
6. L'installation est à présent terminée et l'icône Eye Present apparaît sur votre bureau et dans le menu « Démarrer ».



### 3. MODES EN TEMPS REEL/VIDEO/PHOTO/TABLEAU BLANC

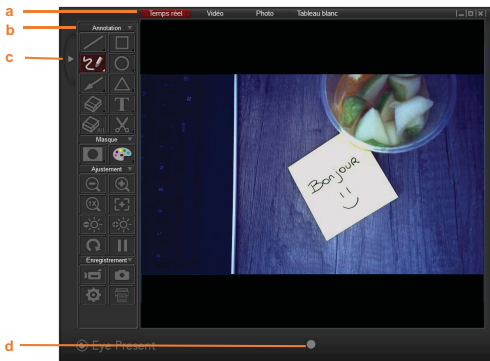
Avant d'exécuter le programme Eye Present, assurez-vous que le visualiseur SPE-VI-101 est correctement branché à un port USB.

Une fois lancé, le logiciel Eye Present s'ouvre sur la page ci-dessous.



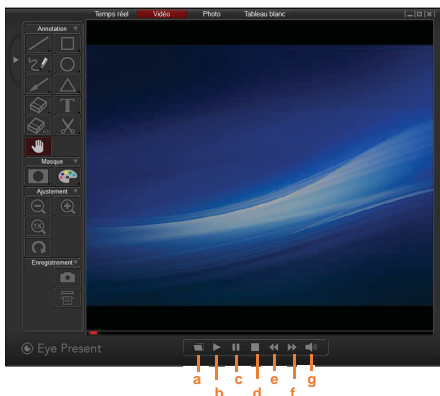
Le logiciel propose 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.

#### Mode « Temps Réel »



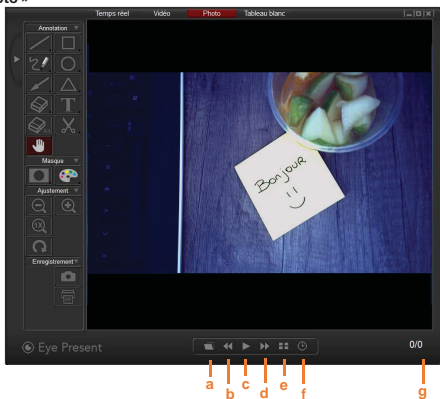
- Basculer entre les 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.
- Barre d'outils
- Masquer/Ouvrir la barre d'outils
- Bouton d'enregistrement vidéo

## Mode « Vidéo »



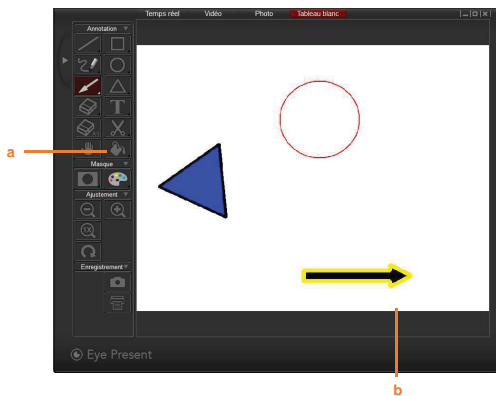
- a. Sélectionnez le fichier vidéo
- b. Lecture
- c. Pause
- d. Stop
- e. Reculer
- f. Avancer
- g. Volume

## Mode « Photo »



- a. Sélectionnez le dossier
- b. Photo précédente
- c. Lecture du diaporama
- d. Photo suivante
- e. Masquer/Afficher les vignettes
- f. Intervalle de temps diaporama
- g. Fichier actuel / Nombre de fichiers

## Mode « Tableau blanc »

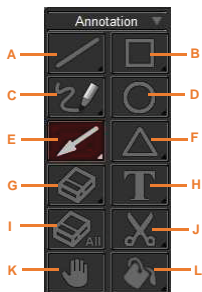


- a. Sélectionnez la couleur de fond
- b. Zone de dessin



## 4. BARRE D'OUTILS

### Outils « Annotation »



#### A. Ligne - Tracer une ligne droite

Appui long sur la touche « Ligne » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier l'épaisseur de la ligne
- Modifier la couleur de la ligne



#### B. Rectangle - Dessiner un rectangle

Appui long sur la touche « Rectangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier l'épaisseur du contour du rectangle
- Modifier la couleur des lignes extérieures du rectangle
- Modifier la couleur de fond du rectangle



#### C. Crayon - Tracer un trait libre

Appui long sur la touche « Crayon » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier l'épaisseur du contour du trait
- Modifier la couleur du trait



#### D. Cercle – Dessiner un cercle

Appui long sur la touche « Cercle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier l'épaisseur du contour du cercle
- Modifier la couleur du cercle
- Modifier la couleur du fond du cercle



#### E. Flèche – Dessiner une flèche

Appui long sur la touche « Flèche » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier la largeur de la flèche
- Modifier la couleur de la flèche
- Modifier la couleur du fond de la flèche



#### F. Triangle – Dessiner un triangle

Appui long sur la touche « Triangle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier la largeur du triangle
- Modifier la couleur du triangle
- Modifier la couleur du triangle



#### G. Gomme – Gommer

Appui long sur la touche « Gomme » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier l'épaisseur de la gomme



#### H. Texte – Ecrire du texte

Appui long sur la touche « Texte » pour ouvrir le panneau de commandes.



- Modifier la police
- Modifier la taille de la police
- Modifier la couleur



#### I. Effacer – Effacer toutes les annotations sur l'image



**J. Capturer** – Capturer une image de la zone choisie sur l'écran. L'image est enregistrée temporairement et peut être collée par exemple sur un document Word, Paint... Pour capturer une image, cliquez et faites glisser le curseur sur la zone choisie.

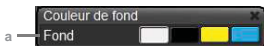


**K. Main** – Utiliser la main pour se déplacer dans l'image lorsque celle-ci a été zoomée.



**L. Remplir** – Modifier la couleur du fond.

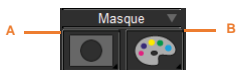
Appui long sur la touche « Remplir » pour ouvrir le panneau de commandes.



a. Modifier la couleur du fond

Cette fonction peut seulement être utilisée en mode « Tableau blanc »

## Outils « Masque »



### A. Effets – Masquer une partie de l'image à l'écran

Appui long sur la touche « Effets » pour ouvrir le panneau de commandes.



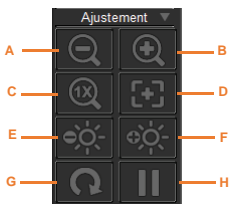
a. Changer le type de masque

### B. Effets sur la couleur – Modifier les effets de couleur de l'image

Appui long sur la touche « Effets de couleur » pour ouvrir le panneau de commandes.



## Outils « Ajustement »



**A. Zoom -**

**B. Zoom +**

**C. Vue Normale (1x)** – Cette touche annule le zoom

**D. Autofocus** – Mise au point automatique

**E. Diminuer la luminosité**

**F. Augmenter de la luminosité**

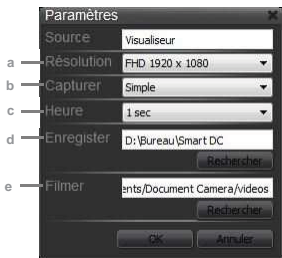
**G. Pivoter l'image** – (90° → 180° → 270° → 0°)

**H. Figier l'image**

## Outils « Enregistrement »

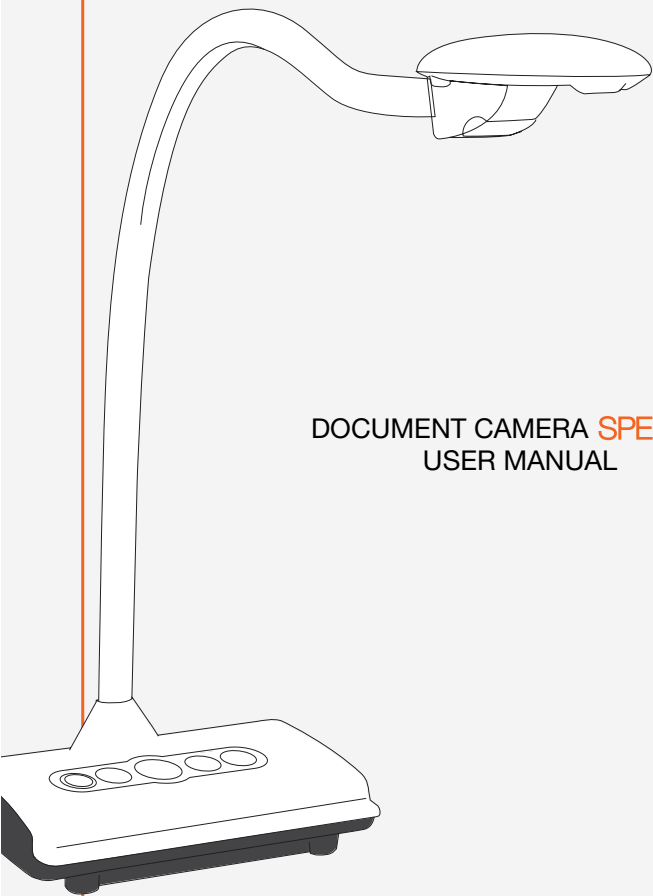


- A. Enregistrer** – Démarrer et arrêter l'enregistrement d'une vidéo
- B. Capturer** – Capturer l'image à l'écran
- C. Paramètres** – Appuyer sur la touche pour ouvrir la boîte des paramètres



- a. Modifier la résolution de l'image : XGA (1024x768), HD (1280x720) et Full HD (1920x1080)
- b. Choisir entre une capture unique d'image ou une capture en continu des images
- c. Paramétrer le temps d'intervalle entre chaque capture d'image (en mode capture en continu)
- d. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « image »
- e. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers « vidéo »

- D. Imprimer** – Imprimer l'image à l'écran



DOCUMENT CAMERA **SPE-VI-51**  
USER MANUAL



**Speechi**  
Interactive solutions

- **Welcome:**

Thanks for purchasing this product. Please read the instructions carefully before using this product.

---

- **FCC Compliance Statement (Class A):**

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received; including interference that may cause undesired operation.

- **Federal Communications Commission (FCC) Statement :**

This Equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

---



- **European Community Compliance Statement (Class A):**

This is a class A product. In a domestic environment this product may cause radio interference in which case the user may be required to take adequate measures.

---



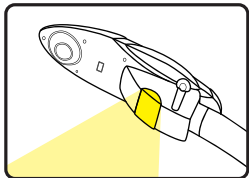
The symbol of the crossed out wheeled bin indicates this product should not be placed in municipal waste. Instead, you need to dispose of the waste equipment by handing it over to a designated collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment.



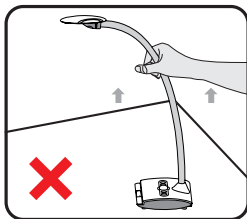
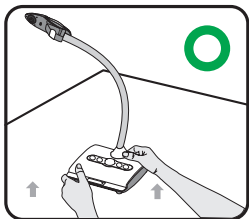


# Warning

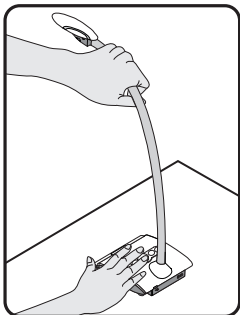
1. Do not look directly at the LED light source, which may cause retinal damage.



2. Carry the product by holding the base of the main unit in both hands. Never hold the product by the arm or the camera head only.



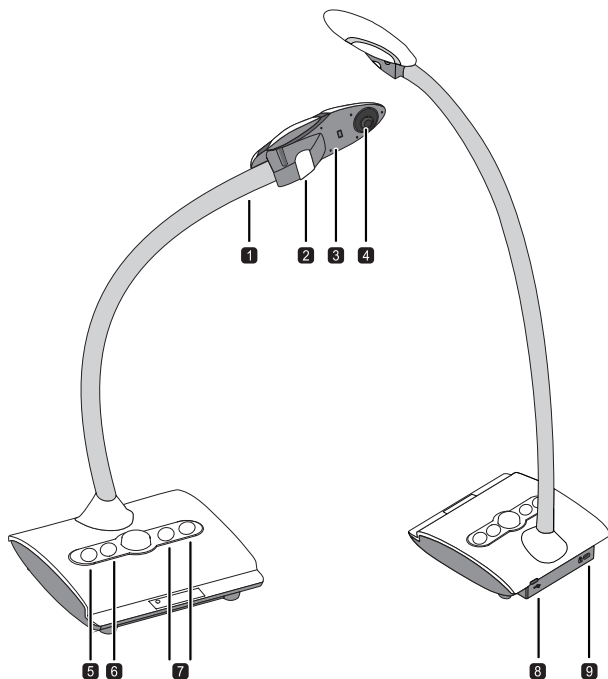
3. The camera can be damaged if it hits a desk surface or any hard object.
4. Never turn the arm in the opposite direction.
5. Be sure to keep one hand on the device base when adjusting the arm and camera head.



# Preparing the Document Camera

---

## ● Knowing the Document Camera Parts



**1** Gooseneck Arm

**2** LED Lamp

**3** Microphone

**4** Camera Head

**5** Lamp Button

**6** Focus Button

**7** Brightness Adjusting Button

**8** USB Port

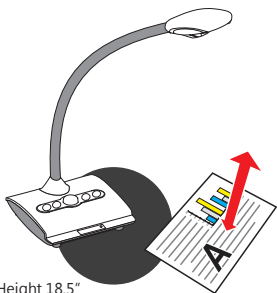
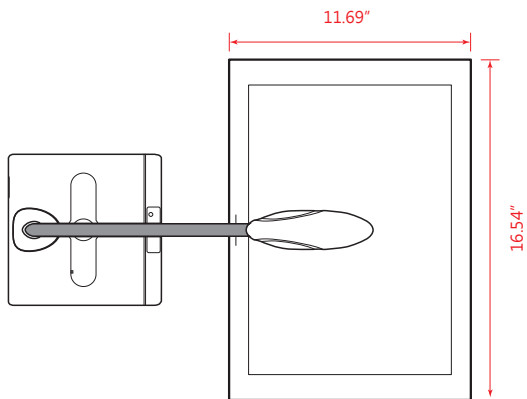
**9** Antitheft Slot

# Setting Up

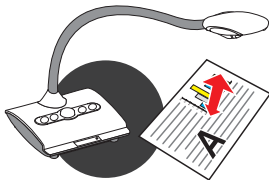
---

This section provides useful tips on how to adjust the document camera smoothly for your needs.

## ● Working Area



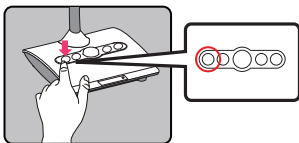
Height 18.5"  
for Max. working  
(16.54" x 11.69" )



Minimum height 3.94"

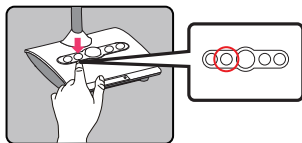
## ● Illumination Lamp

If you are in a dark environment, please turn the LED lamp on to make better exposure.



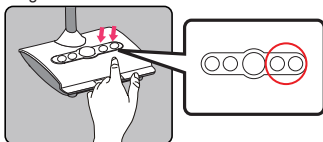
## ● Adjusting Focus

Press Focus button to do an one-time auto focus.



## ● Adjusting Brightness

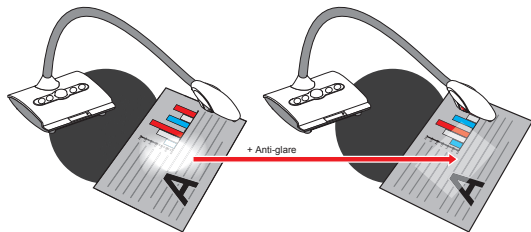
Press Brightness button to increase or decrease the brightness level.



## ● Anti-glare

Anti-glare sheet is a transparent plastic that is overlaid on top of shiny object or glossy surface to reduce the glare.

To use, simply place the anti-glare sheet on top of shiny object to glossy surface such as magazine to reduce light reflectio



# Basic Operation

---

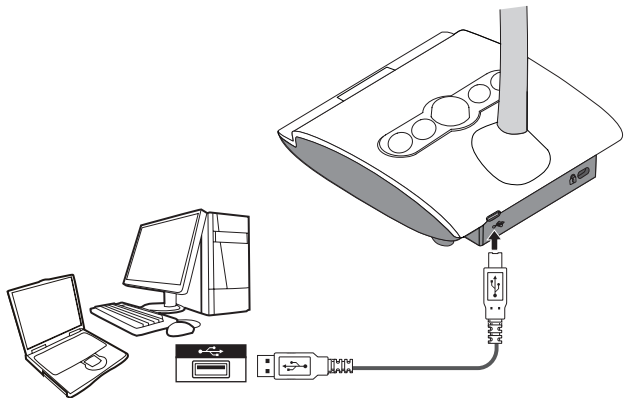
## ● Using Document Camera as a PC cam

### Starting the application

1. Connect the document camera to your computer  
Turn on your computer then connect the accessory USB cable to the USB port of your computer.  
Make sure the connector and the port are aligned correctly.
2. Launch PC Camera  
After the document camera is correctly connected to and detected by your PC, you are ready to use PC Camera function

### Working with Eye Presenter

1. Install the bundled software Eye Presenter.
2. Connect device and PC with accessory USB cable.
3. Start Eye Presenter on your PC.



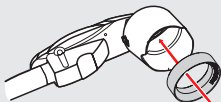
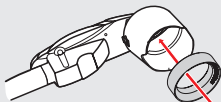
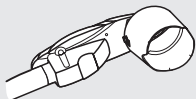
# Advance Operation

## ● Connect to a microscope

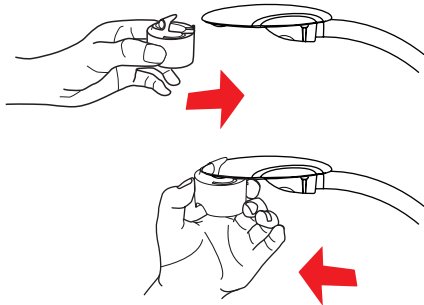
Connect to a microscope enables you to examine microscopic objects on a big screen.

1. Adjust the microscope and focus objects.
2. Choose an appropriate microscope adapter.
3. Microscope adapter accessories are applicable to  $\varnothing 28\text{mm}$ ,  $\varnothing 31\text{mm}$ ,  $\varnothing 33\text{mm}$ , and  $\varnothing 34\text{mm}$  eyepieces.

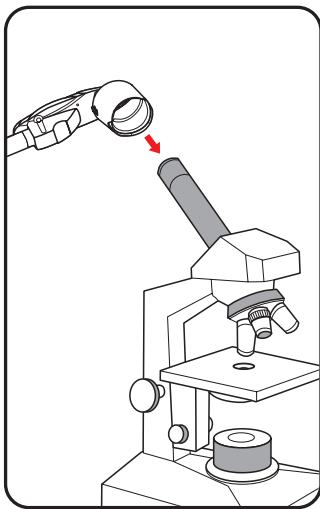
- ❗ For eyepieces of about  $\varnothing 33\text{mm}$ ,  $\varnothing 34\text{mm}$ , only a microscope adaptor should be installed.
- ❗ For a  $\varnothing 28\text{mm}$  eyepiece, insert the  $\varnothing 28\text{mm}$  adapter into the microscope adapter.
- ❗ For a  $\varnothing 31\text{mm}$  eyepiece, insert the  $\varnothing 31\text{mm}$  adapter into the microscope adapter.



4. Mount / take off the microscope adapter onto / off the lens by doing the action shown in the picture.



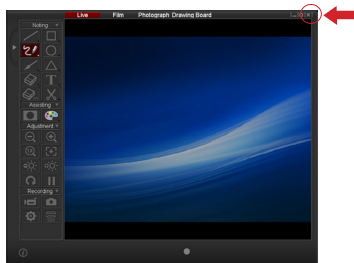
5. Connect the lens with microscope adapter to the microscope.



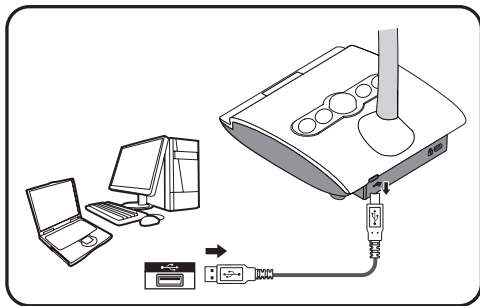
- ❗ If the image is not clear. Please adjust the focus of microscope.
- ❗ Press the Focus button to fine-tune the focus.

# Storing

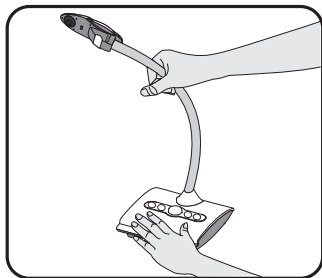
1. Close the application software.



2. Remove USB cable from the document camera and computer.



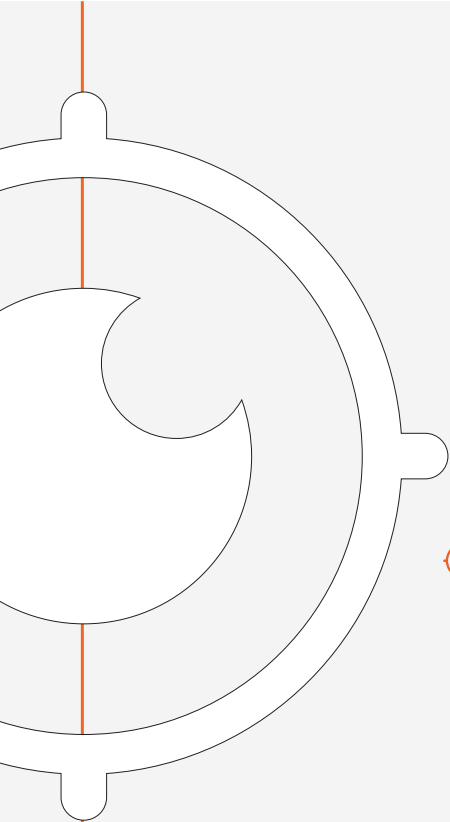
3. Fold the camera head and arms in the direction shown in the figure.





# Troubleshooting

When using the document camera :		
Problem	Cause	Solution
Cannot be powered on normally.	The USB cable is not correctly connected to the computer or computer may have crashed.	Re-connect the USB cable with the document camera.
		Restart the computer.
No image output after connecting.	The document camera is not correctly connected to the computer.	Re-connect the USB cable with the document camera.
	Software is not installed on the computer.	Install the bundled software on the computer.
	Application software is incompatible with the document camera.	Use the bundled software, Smart DC to operate the document camera.
The image is fuzzy.	Probably the distance of object is too close to the lens.	Press AF button to auto focus.
The image dose not move.	The computer or application software may have crashed.	Restart the computer or application software.



 Eye present  
USER MANUAL



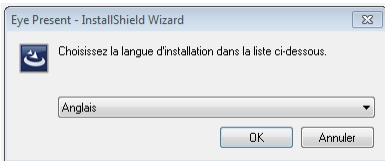
**Speechi**  
Interactive solutions

# Install Eye Present

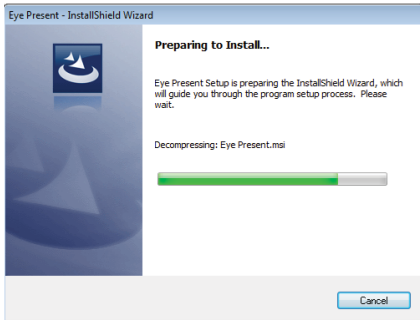
---

**Please find your Eye Present in the accessory CD.**

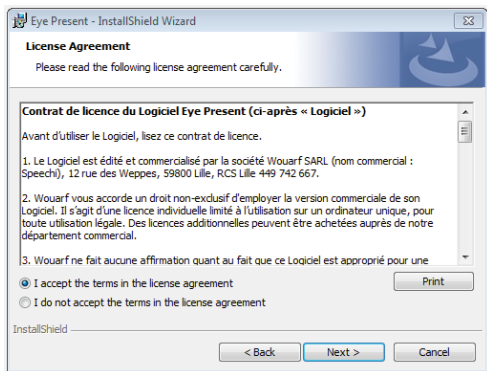
Click the "Eye Present" key and select the software OSD language(In case the auto run dose not start, please go to the CD folder and find "Eye Present.exe").



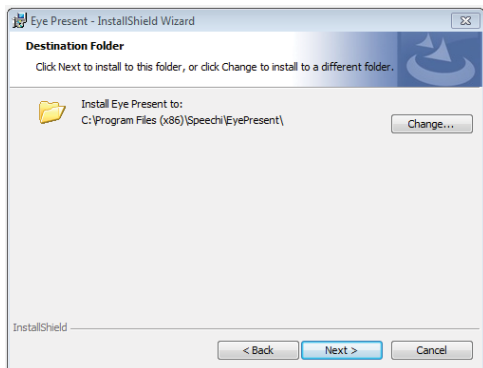
The installation will start as picture below:



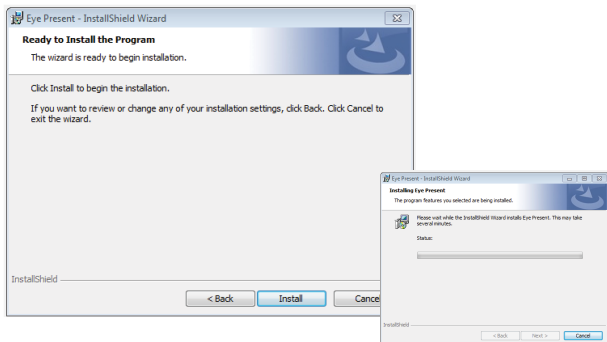
## Accept the terms in license agreement



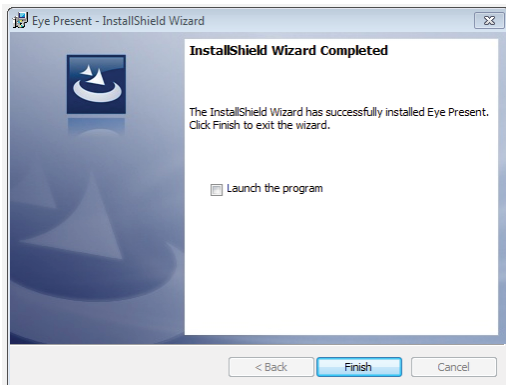
## Choose a destination folder and click "Next" to continue installation process



Please click "Install" to start Eye Present installation

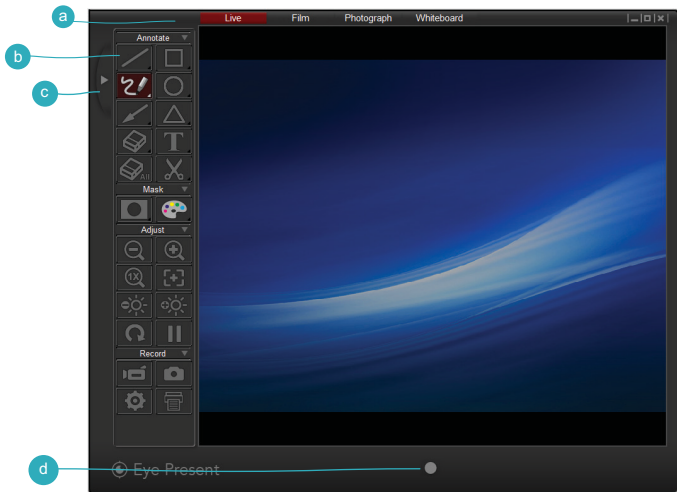


Please click "Finish" to finish the Eye Present installation and enjoy "Eye Present"



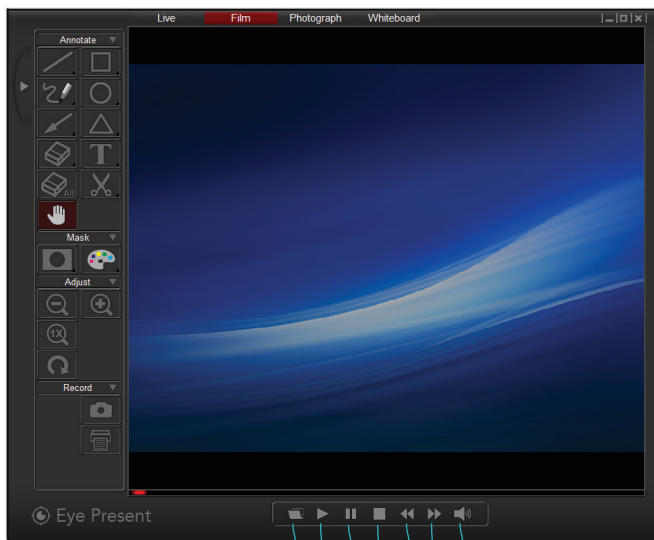
# There are four modes ( Live/ Film/ Photograph/ Whiteboard ) in Eye Present

## Live Mode



- a Mode Switch (Switch between Live, Film, Photograph and Drawing Board mode.)
- b Control Panel
- c Hide / Show Control Panel
- d Recording button (Start to record a video.)

# Film Mode



- a Select the file to play
- b Start to play
- c Pause video

- d Stop the video
- e Backward

- f Fast forward
- g Play Volume

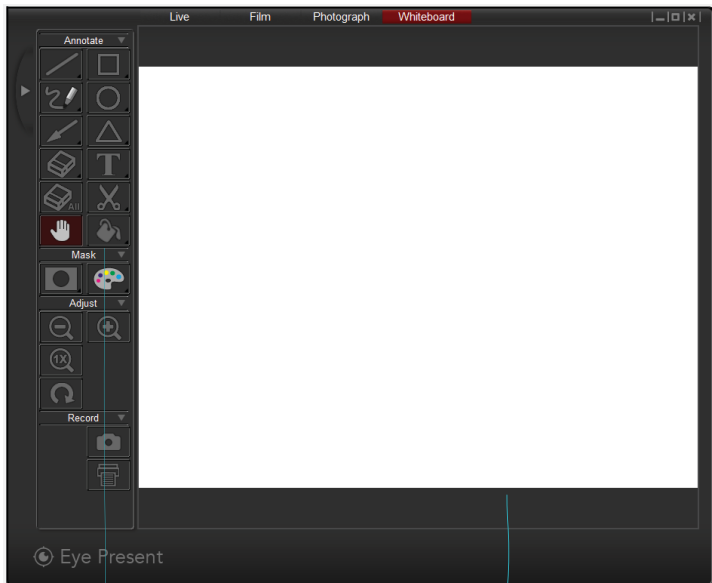
# Photograph Mode



- a Select folder
- b Previous photo
- c Slideshow
- d Next photo
- e Show / Hide thumbnail bar
- f Slideshow time interval
- g Current file / Total file number



# Whiteboard



a

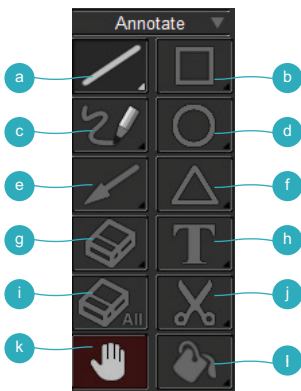
b

- a Select the background color
- b Drawing area

On the control panel, you will see four groups of functions.

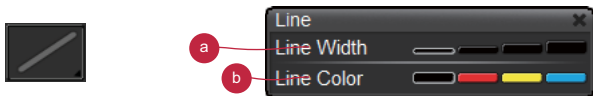
---

## 1. Annotate



a Line-Select to draw a straight line

\* Long press Line key to show the control panel.

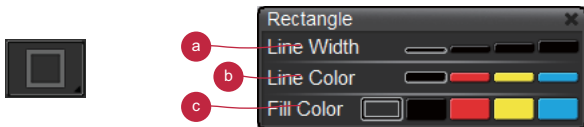


a Change the line width

b Change the line color

**b** Rectangle- Select to rectangular draw shape

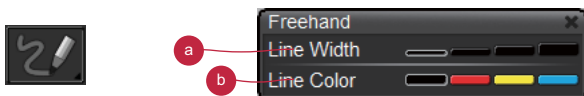
\* Long press Rectangle key to show the control panel.



- a** Change the outline width
- b** Change the outline color
- c** Change the fill color

**c** Freehand- Select to draw freeform line

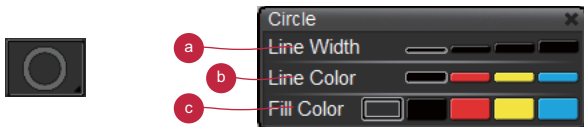
\* Long press Freehand key to show the control panel.



- a** Change the line width
- b** Change the line color

**d** Circle- Select to draw circular shape

\* Long press Circle key to show the control panel.



- a** Change the outline width
- b** Change the outline color
- c** Change the fill color

e Arrow- Select to draw arrow shape

\* Long press Arrow key to show the control panel.



- a Change the outline width
- b Change the outline color
- c Change the fill color

f Triangle- Select to draw triangle shape

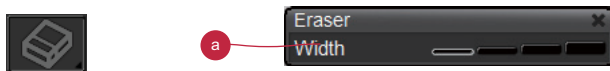
\*Long press Triangle key to show the control panel.



- a change the outline width
- b change the outline color
- c change the fill color

g Eraser- Click-hold and point on the area you wish to delete .

\* Long press Eraser key to show the control panel.



- a Change the eraser width

## h Text-Select to type text

\* Long press Text key to show the control panel.



a Choose text font and size

b Change the text color

## i Erase all- Erase all noting effects



j Clip Image- Capture an area on screen and temporarily save it. The saved image can be paste on an image software i.e. Microsoft Word, Paint..etc. To capture an area, click and drag a rectangular on the screen



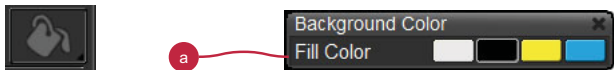
## k Hand- Drag on-screen image when zoom-in the image



**Note:** This function can only be used in Film, protograph, and Drawing Board mode.

## l Fill background- Select to change the fill color.

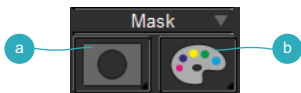
\* Long press Fill background key to show the control panel.



a Change the background color.

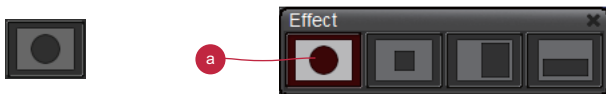
**Note:** This function can only be used in Drawing Board mode.

## 2. Mask



a Mask- Mask a section of the screen image

\* Long press Mask key to show the control panel.



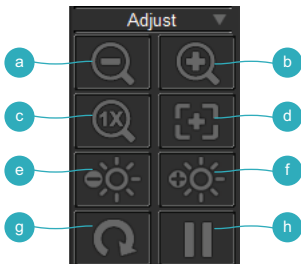
a change different masked area / shape

b Color Effect- Adjust color effect to different purposes.

\* Long press Color Effect key to show the control panel to change different color effect

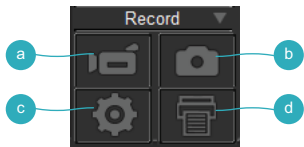


### 3. Adjust

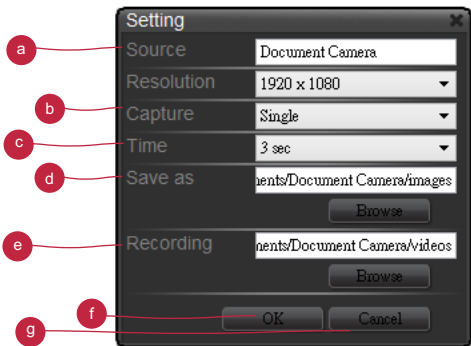


- a Zoom out- Zoom out the image
- b Zoom in- Zoom in the image
- c Reset zoom- Return to normal view (1X)
- d Auto Focus- Adjust the focus automatically
- e Brightness down- Decrease the brightness
- f Brightness up-Increase the brightness
- g Rotate-Rotate the image (90°→180°→270°→0°)
- h Freeze-Pause the video

## 4. Record



- a Record- Start/Stop video recording
- b Capture- Capture the screen image
- c Setting- Click the setting key to show setting box



- a Switching resolutions
  - b Switch between single/continuous capture
  - c Setting the continous capture time interval
  - d Capture files folder, click browse to change from the root folder
  - e Recording files folder, click browse to change from the root folder
  - f Click OK to finish setting and leave the settings box
  - g Cancel any changes of setting and leave the settings box
- 
- d Printing- Print out the screen image.