

SOMMAIRE

3	Consignes	de	sécu	ırité
---	-----------	----	------	-------

- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 4 Contenu de la boîte
- 5 Aperçu du produit
- 8 Branchements
- 11 Configuration
- 16 Fonctionnalités de base
- 20 Fonctionnalités avancées
- 23 Dépannage

Speechi vous remercie, et vous félicite, d'avoir choisi le visualiseur SPE-VI-102. Avant de l'utiliser, nous vous invitons à lire attentivement ce manuel et à le conserver pour vous y référer ultérieurement.



Attention

Avant d'utiliser le visualiseur SPE-VI-102, lisez les «Consignes de sécurité ».

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

- 1.Ne regardez pas directement la lumière LED, cela pourrait entraîner une gêne oculaire.
- 2.Déplacez le visualiseur uniquement en le portant par la base. Ne soulevez jamais le visualiseur par le bras ou la tête.
- 3.Gardez toujours une main sur la base du visualiseur lors du réglage du bras et de la tête.

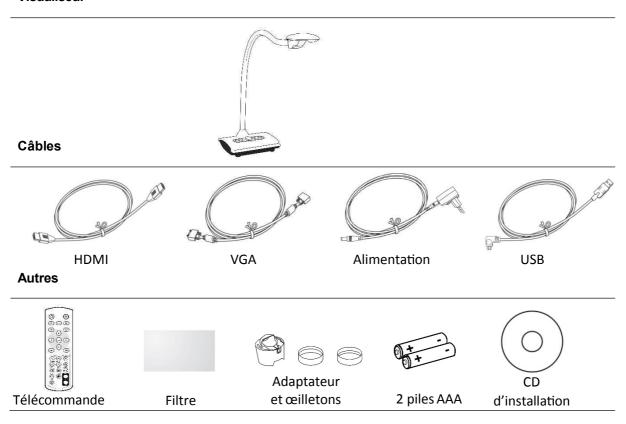
MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

Le visualiseur SPE-VI-102 fonctionne sur tout écran équipé d'une entrée HDMI ou VGA et sur tout ordinateur (Windows) avec le logiciel Eye Present via un port USB 2.0 (minimum).

CONTENU DE LA BOÎTE

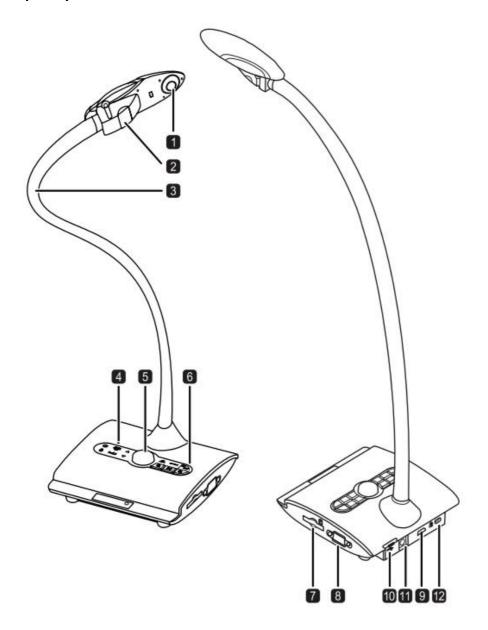
Assurez-vous que les éléments suivants sont inclus dans l'emballage de votre visualiseur SPE-VI-102. Si un élément quelconque est manquant, contactez votre revendeur.

Visualiseur



APERCU DU PRODUIT

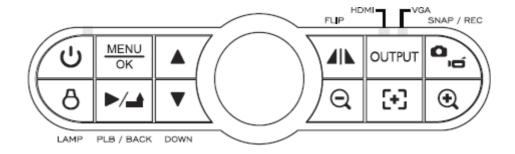
Unité principale



- 1. Caméra
- 2. Lumière LED
- 3. Bras col de cygne
- 4. Microphone
- 5. Récepteur du signal de la télécommande
- 6. Panneau de contrôle

- 7. Fente Carte SD
- 8. Sortie VGA
- 9. Sortie HDMI
- 10. Port USB
- 11. Alimentation
- 12. Fente Antivol

Panneau de contrôle



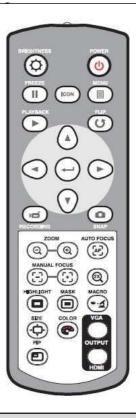
Icône	Bouton	Fonction
ψ	Power	Marche / Arrêt
MENU OK	Menu / OK	Menu / OK
\blacksquare	Curseur	Haut / Bas
▶/-1	Lecture / Quitter	Lire les photos et vidéos / Quitter le menu
8	LED	Allumer / Eteindre / Régler l'intensité de lumière LED
41	Inverser	Inverser le sens de l'image
OUTPUT	Sorties	Permuter sorties VGA / HDMI
Ord	Photo / Vidéo	Mode Photo / Vidéo
⊕,	Zoom +	Grossir
[+]	Autofocus	Mise au point automatique
Q	Zoom -	Diminuer

Télécommande

Bouton	Fonction	
Ö	Luminosité	
υ	Marche / Arrêt	
II	Geler l'image / Pause	
ICON	Montrer/cacher les icônes	
	Menu	
•	Lire les photos et vidéos enregistrées	
U	Rotation de l'image (180°)	
→	Sélectionner / Ajuster	
'n	Filmer	
Δ	Photographier	
Q/ ⊕	Zoom - / +	
[AF]	Mise au point automatique	
[-]/[+]	Mise au point manuelle - / +	
2	Zoom numérique 2x	
	Fonction Surligner (activée / désactivée)	
	Fonction Masquer (activée / désactivée)	
#:⊴	Fonction Macro (activée / désactivée)	

Bouton	Fonction	
→	Ajuster la zone «Surlignée »/ «Masquée »	
~	Sélectionner la couleur du cadre de la zone surlignée / masquée	
OUTPUT HDMI	Sorties VGA / HDMI	
	Image dans l'image *Permet d'afficher une image dans un cadre tout en conservant à l'écran l'image projetée par	

le visualiseur



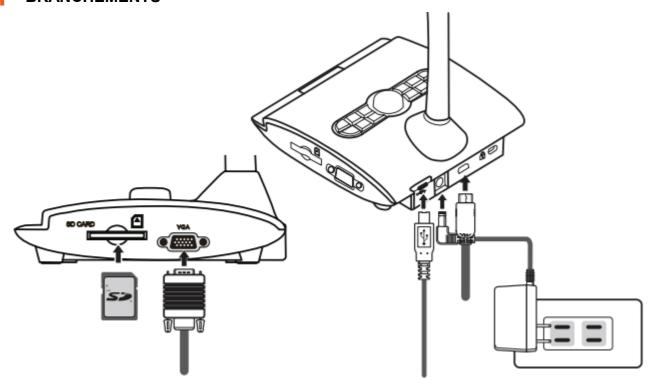
Utilisez la télécommande infrarouge à proximité du visualiseur.

Utilisez deux piles AAA. Respectez le sens de polarité des piles.

N'utilisez pas de nouvelles et d'anciennes piles ensemble.

Ne mélangez pas des piles de différents types.

BRANCHEMENTS



Etape 1 / Branchez l'adaptateur secteur

Branchez l'adaptateur secteur à une prise de courant (100V~240V).

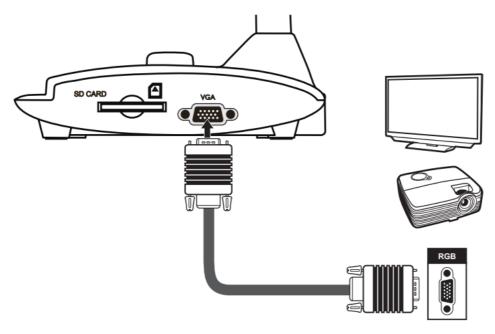
Etape 2 / Branchez les câbles composants selon l'écran de projection

	Port du visualiseur	Câble	Ports de l'écran	Port de l'ordinateur
VGA	Sortie VGA		Entrée VGA	
HDMI	Sortie HDMI		Entrée HDMI	
USB	Micro USB		Entrée USB	Entrée USB

Sans ordinateur : connexion directe à un écran ou à un projecteur

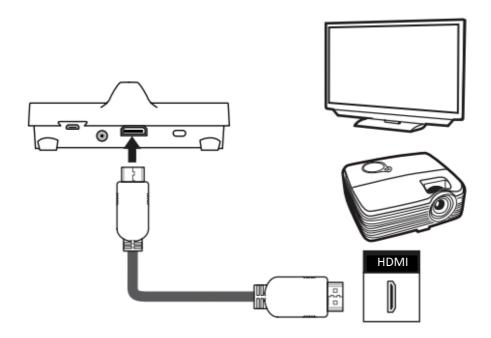
Connexion via Sortie VGA

Branchez le câble VGA pour raccorder votre téléviseur ou projecteur à votre visualiseur.



Ou connexion via Sortie HDMI

Branchez le câble HDMI pour raccorder votre téléviseur ou projecteur à votre visualiseur.



Avec un ordinateur

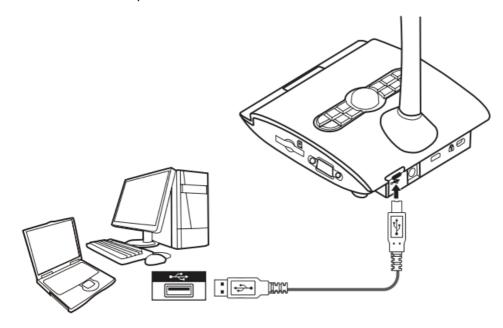
Connexion via Sortie USB

Branchez le câble USB pour raccorder votre ordinateur à votre visualiseur.

Appuyez sur le bouton MENU ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$), puis sélectionnez « Connexion USB ».

Choisissez «Disque » pour connecter le visualiseur à l'ordinateur.

Choisissez «PC Cam » pour utiliser le visualiseur comme une webcam.



Résolution de sortie et ratio d'aspect

Diverses résolutions de sortie sont disponibles, elles dépendent des paramètres de sortie et du ratio d'aspect (cf. tableau ci-dessous).

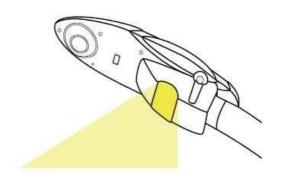
Sortie	Ratio d'aspect	Résolution	Fréquence verticale
'VGA	4:3	1024 x 768	50 / 60 Hz
LIDMI 16:0		1280 x 720	50 / 00 / 1
TIDIVII	HDMI 16:9		50 / 60 Hz

CONFIGURATION

Lampe LED

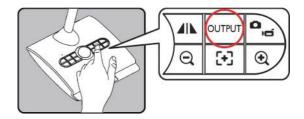
La lampe LED permet d'obtenir une meilleure exposition lors de l'utilisation du visualiseur dans un environnement sombre.

- 1.Appuyez sur le bouton δ situé sur la base du visualiseur pour allumer ou éteindre la lampe.
- 2.Ajustez l'intensité de la lumière en appuyant sur le bouton 8



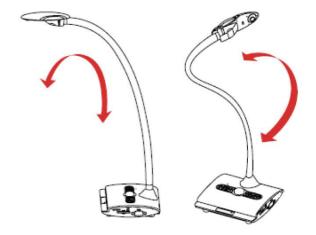
Sortie VGA ou HDMI

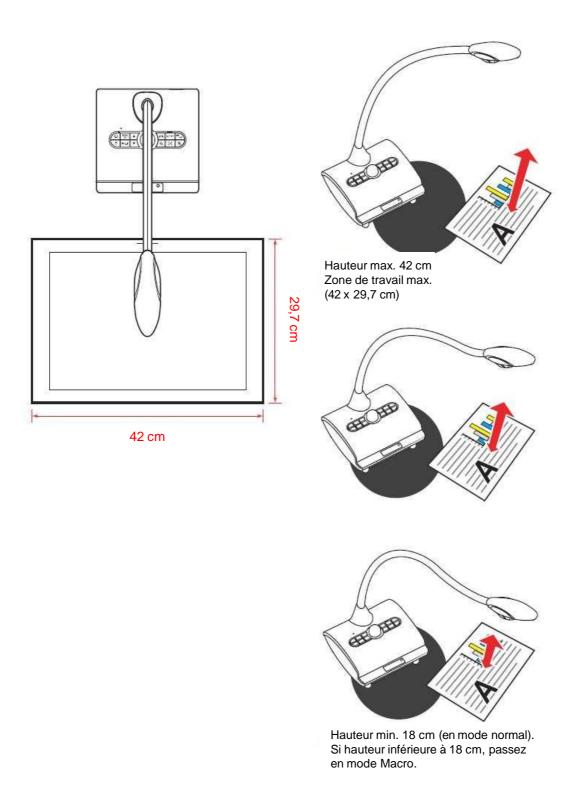
Appuyez sur le bouton OUTPUT situé sur la base du visualiseur pour choisir le type de sortie VGA ou HDMI.



Bras flexible

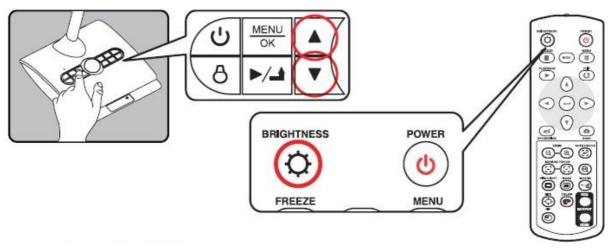
Le bras flexible est conçu pour s'adapter à différentes zones de travail.





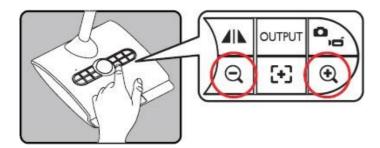
Réglage de la luminosité

- 1. Appuyez sur le bouton LUMINOSITE sur le panneau de contrôle (--) ou sur la télécommande (--)
- 2. Utilisez les boutons (▲ou▼) sur le panneau de contrôle ou (◀ou►) sur la télécommande pour augmenter ou diminuer le niveau de luminosité.



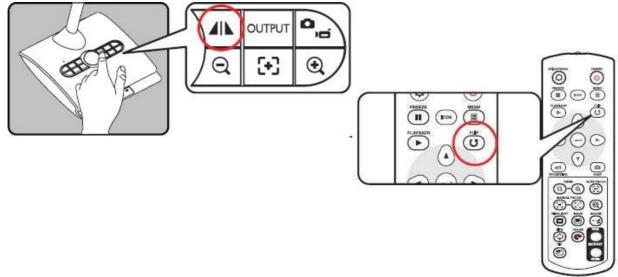
Réglage du Zoom

Utilisez les boutons 👲 / Q pour zoomer l'image à l'écran.



Fonction Inverser

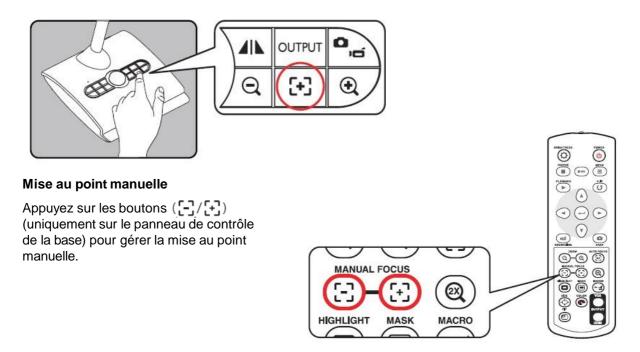
Appuyez sur le bouton () pour inverser le sens de l'image.



Mise au point

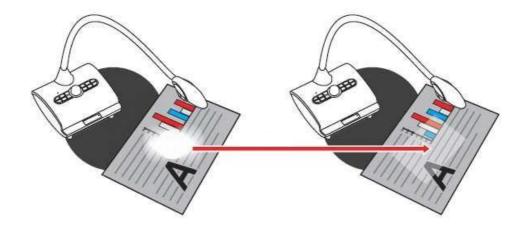
Mise au point automatique

Appuyez sur le bouton AF ([AF]) pour faire la mise au point automatique. Cette fonction permet une mise au point automatique ponctuelle.



Feuille antireflet

La feuille antireflet est un plastique transparent qui permet de réduire la brillance d'un objet ou d'une surface à projeter. Il suffit de placer la feuille antireflet au-dessus de l'objet brillant ou de la surface brillante pour réduire la réflexion de lumière.



Réglage de la balance des blancs

- 1. La balance des blancs est réglée par défaut en mode automatique.
- 2. 4 modes sont disponibles : Auto, fluorescent, tungstène et personnalisé.

Balance des blancs personnalisée

Appuyez sur le bouton « MENU » (MENU » (MENU), Balance des blancs, Mode Personnalisé. La fenêtre cidessous s'ouvre :



Appuyez sur le bouton () pour obtenir les réglages de l'image en direct.

Utilisez les boutons (▲ou▼) pour régler les valeurs des paramètres R, G, B.

Appuyez sur le bouton « OK » $(\frac{MENU}{OK})$ pour valider réglages des paramètres.

Appuyez sur le bouton pour terminer et quitter les réglages des paramètres de la balance des blancs.

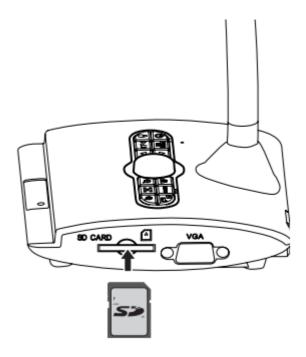
Insérer ou éjecter une carte SD /SDHC (carte non fournie)

- 1.Insérez une carte mémoire (SD/SDHC/MMC/MMC 2.0) avec l'étiquette vers le haut jusqu'à ce qu'elle atteigne l'extrémité de la fente.
- 2.Lorsque la carte a été correctement insérée, l'icône (paparaît à l'écran et la mémoire interne devient inaccessible.
- 3. Pour éjecter la carte, appuyez sur la carte mémoire pour la libérer et retirez la délicatement.

Lorsque vous utilisez une nouvelle carte mémoire, il est recommandé de la formater avec le visualiseur.

N'éteignez pas le visualiseur lors du formatage de la carte SD.

Si aucune carte mémoire n'est introduite dans le visualiseur, tous les fichiers seront enregistrés dans la mémoire interne.



FONCTIONNALITES DE BASE

- 1. Appuyez sur le bouton MENU sur la télécommande () ou sur le panneau de contrôle. (MENU)
- 2. Appuyez sur les boutons (▲ou▼) pour basculer entre les onglets.
- 3. Appuyez sur le bouton OK de la télécommande (\longrightarrow) ou ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$) sur le panneau de contrôle pour sélectionner ou afficher les réglages.
- 4. Utilisez les boutons (▲ou▼) pour ajuster les réglages.
- 5. Appuyez sur le bouton OK de la télécommande () ou (MENU) sur le panneau de contrôle pour activer de nouveaux réglages.
- 6. Appuyez sur le bouton MENU de la télécommande ou () sur le panneau de contrôle pour sortir du MENU.

Menu en mode Aperçu à l'écran

Fonction	Icône	Option	Description
Luminosité	0	5.	Utilisez les boutons directionnels pour foncer ou éclaircir l'image
		Graphique	Améliore les teintes des images ou des chiffres
Effet	Aby 1	Texte	Améliore les teintes des documents texte, des lignes et caractères, des sujets en noirs et blancs.
2.101	В	Noir et blanc	Transforme les images en noir et blanc. Les images sont plus lisibles en N&B
	N	Négatif	Transforme les images en négatif.
	S	Esquisse	Transforme les images en esquisse.
	AWB	Auto	
Balance des blancs		Fluorescent	Choisissez le mode le plus adapté à votre
Balance des blancs		Tungstène	environnement.
		Personnalisé	
Zoom rapide	@	2x / 4x	Zoomer 2x ou 4x
		Normal	Mode standard (de 25 cm à l'infini)
Mise au point	43	Macro/ Microscope	Pour les gros plans ou lors de la connexion à un microscope

Fonction		licône	Option	Description
Taille de l'image			0,8M / 2M / 5M / 13M	Sélectionnez la résolution de l'image
	Mode	0	Photo	Photographie l'image à l'écran
	Capture	ď	Vidéo	Mode film
	Вір		On/Off	Activer / Désactiver le bip sonore
	Fréquence	50/60	50Hz / 60Hz	Régler la fréquence de scintillement sur 50Hz ou 60 Hz selon la fréquence standard de votre alimentation locale.
			Off	Désactiver l'USB
D. I	Mode USB	OII.	Disque	Sélectionner le «Disque »pour accéder au disque dur
Réglages		Q	Webcam	Sélectionner la «Webcam » pour accéder à la Webcam
	Sortie	720p	720p	Résolution de sortie
	HDMI	10801	1080i	Troodulion de dorille
	Horloge	0	<u>(4</u>	Régler de la date et l'heure
	Langue	AB	-	Sélectionner la langue
	Formater	(a)	Oui / Non	Formater la carte mémoire. Tous les fichiers seront supprimés.
	Réglages par défaut	RESET	Oui / Non	Restaurer les paramètres par défaut. Les réglages actuels seront supprimés

Menu en mode Lecture

Fonction	Icône	Option	Description
Supprimer		Oui / Non	Supprimer le fichier actuel
Supprimer Tout		Oui / Non	Supprimer toutes les images stockées dans la carte mémoire
Diapositive	@	On / Off	Démarrer / Arrêter le diaporama
Infos Fichier	NFO	-	Voir le titre, la date, la taille et la durée de l'enregistrement du fichier

Enregistrer une vidéo / Prendre une photo

1. Choisissez la résolution des images ou des vidéos. La résolution des photos ou vidéos est différente selon la sortie utilisée.

Sortie	Résolution	Résolution des photos	Résolution des vidéos
VGA	XGA	1024 X 768	1024 X 768
HDMI	720P	1280 x 720	1280 x 720
ואטח	1080i	1920 x 1080	1920 x 1080

- 2. Utilisez les boutons de zoom pour grossir ou diminuer l'image à l'écran.
- 3. Mise au point automatique / manuelle :

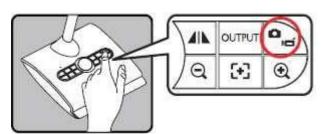
Appuyez sur le bouton (sur la base du visualiseur pour faire la mise au point automatique. Ou appuyez sur les boutons (sur les boutons de la télécommande pour régler manuellement la mise au point.

Photographier une image

- (1)Appuyez sur le bouton MENU $(\frac{MENU}{OK})$
- (2) Mode Capture : Choisissez () et validez en appuyant sur le bouton (MENU)
- (3)Appuyez sur le bouton (sur la base du visualiseur pour capturer une image.

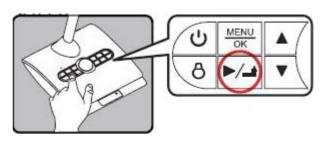
Enregistrez une vidéo

- (4)Appuyez sur le bouton ($\frac{MENU}{OK}$).
- (5) Mode Capture : Choisissez () et validez en appuyant sur le bouton (MENU)
- (6) Appuyez sur le bouton (sur la base du visualiseur pour démarrer l'enregistrement d'une vidéo.



Mode Lecture

- 1.Appuyez sur le bouton (▶/🛋)
- 2. La dernière image ou vidéo apparaîtra à l'écran.
- 3. Utilisez les touches directionnelles pour choisir la vidéo ou photo à projeter.



Copie des fichiers vers un ordinateur

Les vidéos sont enregistrées en format AVI et sont nommées ainsi IMG_xxxx.avi.

Avant de pouvoir visionner les vidéos sur votre ordinateur, suivez les étapes suivantes :

- 1. Allumez le visualiseur
- 2. Connectez le visualiseur à votre ordinateur à l'aide du câble USB.
- 3. Appuyez sur le bouton MENU ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$), sélectionnez «Connexion USB », puis choisissez «Disque ». La mémoire interne ou externe sera détectée.

A présent, vous pouvez afficher les images de la carte mémoire au travers du logiciel ou copier/coller le fichier sur votre ordinateur.

Utilisez le visualiseur comme Webcam

- 1. Connectez le visualiseur à votre ordinateur. Allumez votre ordinateur une fois que le câble USB est correctement relié aux ports de votre ordinateur et du visualiseur.
- 2. Mode Webcam.

Appuyez sur le bouton MENU ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$), Paramètres, sélectionnez Connexion USB, puis Webcam ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$), et validez en appuyant sur le bouton ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$)

3.Lancez la Webcam

Lorsque le visualiseur est connecté et détecté par votre ordinateur, vous pouvez utiliser le visualiseur comme Webcam.

Travaillez avec le logiciel Eye Present

1. Démarrez le logiciel Eye Present sur votre ordinateur.

FONCTIONNALITES AVANCEES

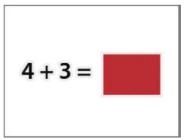
Fonction Surligner

- 1. Utilisez la fonction Surligner pour mettre en avant une partie de l'image.
- 2. Appuyez sur le bouton Surligner () de la télécommande et utilisez les boutons directionnels pour déplacer la zone à mettre en avant.



Fonction Masquer

- 1. Utilisez la fonction Masquer pour cacher une partie de l'image.
- 2. Appuyez sur le bouton Masquer () de la télécommande, et utilisez les boutons directionnels pour cacher une partie de l'image.

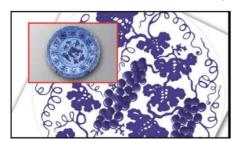


Appuyez sur le bouton (de la télécommande et utilisez les boutons directionnels pour ajuster la taille de la zone à surligner ou à masquer.

Appuyez sur le bouton (de la télécommande et utilisez les boutons directionnels pour modifier la couleur des caches.

Fonction Image dans l'image (PIP)

- 1. Appuyez sur le bouton Image dans l'image (PIP) () sur la télécommande pour afficher (sur un quart de l'écran) une image fixe enregistrée tout en conservant l'image diffusée en direct par le visualiseur.
- 2. Utilisez les boutons directionnels pour changer les images fixes.



Connecter un microscope

Regardez en détail des objets minuscules en connectant le visualiseur à un microscope.

- 1.Réglez le microscope et centrez l'objet que vous souhaitez visualiser.
- 2. Choisissez l'adaptateur approprié à fixer sur le visualiseur.
- 3.Les adaptateurs fournis se fixent sur les œilletons des microscopes de 28 mm, 31 mm, 33 mm et 34 mm de diamètre.

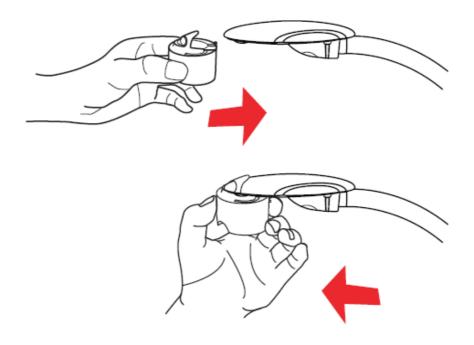
Pour les œilletons de 33 mm et 34 mm de diamètre, seul l'adaptateur pour microscope est nécessaire.

Pour un œilleton de 28 mm de diamètre, insérez l'adaptateur 28 mm dans l'adaptateur pour microscope.

Pour un œilleton de 31 mm de diamètre, insérez l'adaptateur 31 mm dans l'adaptateur pour microscope.

31 mm 28 mm

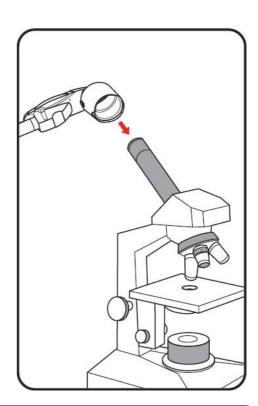
4. Montez ou retirez l'adaptateur de microscope de la lentille à l'aide du schéma ci-dessous.



5. Passez en mode Macro.

Appuyez sur le bouton MENU ($\frac{\text{MENU}}{\text{OK}}$), puis sélectionnez (\bigcirc), puis Macro.





Ou appuyez sur le bouton Macro (*1) de la télécommande.

6. Connectez le visualiseur avec le microscope.

Si l'image est floue, réglez la mise au point du microscope.

Appuyez sur le bouton AF ([+]) pour une mise au point automatique ou utilisez le bouton de mise au point manuel de la télécommande pour affiner la mise au point.

DEPANNAGE

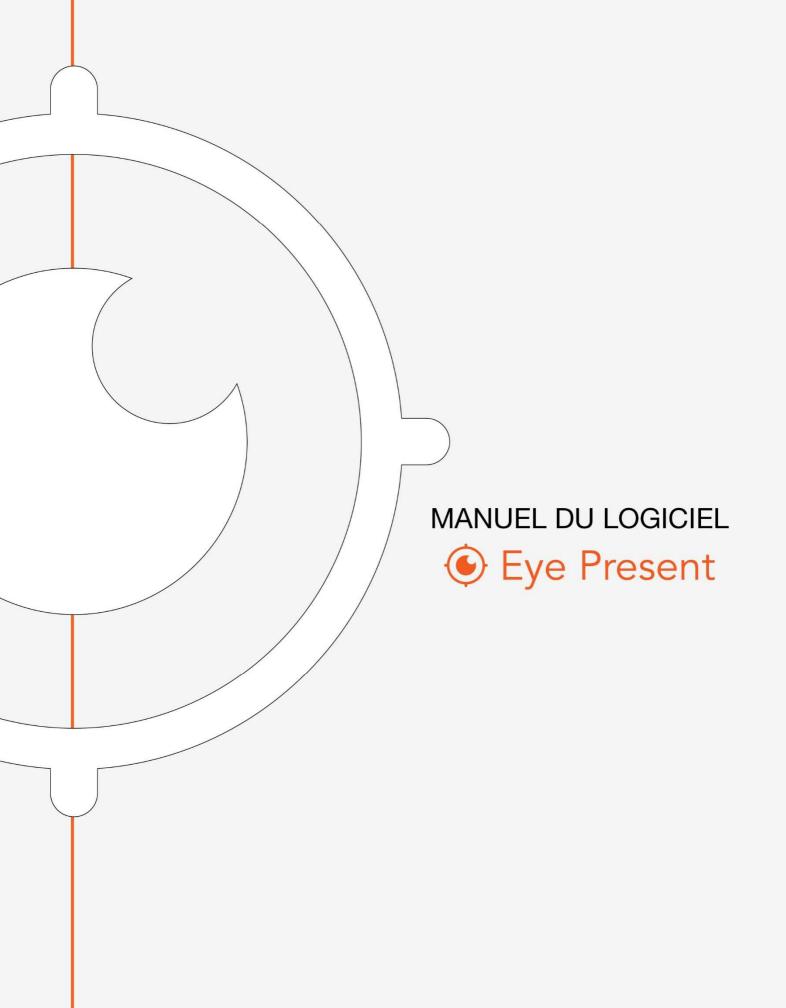
Lors de l'utilisation du visualiseur				
Problème	Cause	Solution		
Le visualiseur est hors tension	L'adaptateur secteur n'est pas correctement branché à la prise murale. Le câble n'est pas correctement relié au visualiseur	Rebranchez l'ensemble des câbles		
Le visualiseur ne prend pas de photos et n'enregistre	Plus d'espace disponible sur la mémoire	Libérez de l'espace disponible sur la carte mémoire ou sur la mémoire interne		
pas de vidéos	La carte mémoire est protégée en écriture ou verrouillée	Déverrouillez la carte mémoire		
	Le visualiseur n'est pas correctement branché à l'appareil de projection	Rebranchez tous les câbles qui relient le visualiseur à l'appareil de projection		
Aucune image n'apparaît à	La sortie vidéo sélectionnée n'est pas correcte	Sélectionnez le bon port de sortie VGA / HDMI		
l'écran	La résolution de sortie n'est pas supportée par l'appareil de projection	Réglez la résolution de sortie afin qu'elle soit supportée par l'appareil de projection		

Lors de l'utilisation du visualiseur :				
Problème	Cause	Solution		
L'image est floue	La distance entre l'objet et le visualiseur est probablement	Activez la mise au point automatique ou faîtes la mise au point manuellement		
	trop proche	Si la distance est inférieure à 18 cm, passez en mode Macro		
L'image est inversée	Le document / objet n'est pas correctement placé	Utilisez le bouton [G]pour retourner l'image		
L'image est figée	La caméra est réglée sur la fonction Geler [Ⅱ]	Appuyez sur le bouton Geler [II] pour désactiver ce mode		
	Piles hors-services	Remplacez les piles de la télécommande		
La télécommande ne fonctionne plus	Un objet bloque la réception du signal situé niveau du récepteur du visualiseur	Déplacez l'objet situé devant le récepteur du signal du visualiseur		
	La télécommande est trop éloignée du visualiseur	Rapprochez-vous du visualiseur lorsque vous utilisez la télécommande		
Le message suivant apparaît à l'écran : «Erreur de mémoire »ou «Erreur	Le format de la carte mémoire n'est pas compatible avec le visualiseur	Remplacez la carte mémoire par une carte mémoire compatible		
carte ». Ou la carte mémoire ne peut pas être lue	La carte mémoire est corrompue	Utilisez la fonction «Formater »pour formater la carte		

Lors de l'utilisation du visualiseur :		
Problème	Cause	Solution
Les images et vidéos ne peuvent pas être supprimées. Le visualiseur ne les retrouve pas sur la carte mémoire	Les fichiers perdus sont enregistrés dans la mémoire interne	Cela peut se produire lorsque vous avez inséré une carte mémoire après la prise de photos ou de vidéos. Vous pouvez accéder à ces fichiers après avoir retiré la carte mémoire
Je ne peux pas regarder les vidéos sur mon ordinateur	Le logiciel n'est pas installé sur votre ordinateur	Installez le logiciel Direct X 9.0 ou version ultérieure et les codecs Windows Media 9.0 Allez sur le site http://www.microsoft.com pour télécharger les dossiers requis. Référez-vous au paragraphe «Copie des fichiers vers un ordinateur »
L'écran de projection n'affiche pas les images après avoir connecté le visualiseur	Le visualiseur n'est pas correctement branché	Rebranchez les câbles à nouveau
L'image est bruitée lors de la visualisation des images sur mon ordinateur	Le réglage de la fréquence ne correspond pas à la norme du pays où vous résidez	Réglez les paramètres de la fréquence

Support Client et Service Après-vente

Si la rubrique Dépannage ne résout pas votre problème, n'hésitez pas à nous contacter par email support@speechi.net.





SOMMAIRE

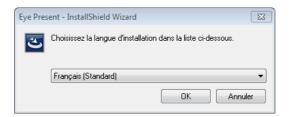
- 3 Matériel et Configuration nécessaire
- 3 Installation
- 5 Modes en Temps Réel/Vidéo/Photo/Tableau blanc
- 8 Barre d'Outils

1. MATERIEL ET CONFIGURATION NECESSAIRE

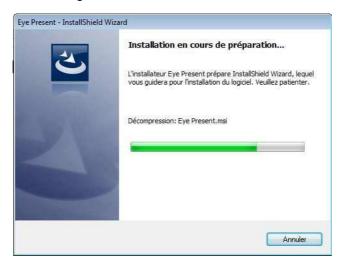
Le logiciel Eye Present fonctionne sur PC équipé de Windows XP, Vista, Windows 7, Windows 8 et 8.1, et Windows 10.

2. INSTALLATION

Eye Present 1. Insérez le CD fourni avec le visualiseur SPE-VI-102, cliquez sur l'icône «Eye Present.exe » et sélectionnez la langue pour démarrer l'installation.



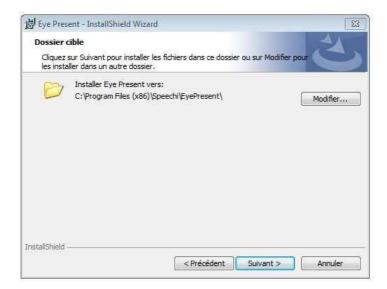
2. Préparation de l'installation du logiciel.



3. Cochez la case «Je comprends et j'accepte les termes du contrat de licence » et cliquez sur «Suivant » pour démarrer l'installation.



4. Choisissez le répertoire d'installation du logiciel Eye Present, cliquez sur «Suivant ».



5. Cliquez sur «Installer »pour terminer l'installation du logiciel.



6. L'installation est à présent terminée et l'icône Eye Present apparaît sur votre bureau et dans le menu «Démarrer ».



3. MODES EN TEMPS REEL/VIDEO/PHOTO/TABLEAU BLANC

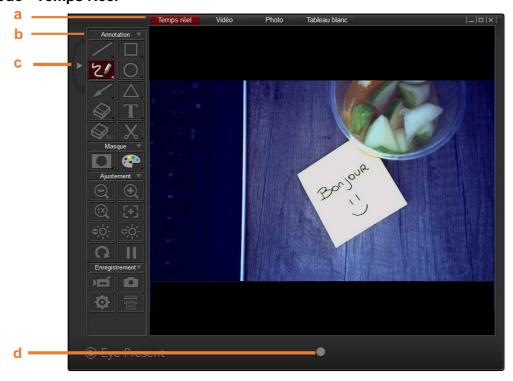
Avant d'exécuter le programme Eye Present, assurez-vous que le visualiseur SPE-VI-102 est correctement branché à un port USB.

Une fois lancé, le logiciel Eye Present s'ouvre sur la page ci-dessous.



Le logiciel propose 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.

Mode «Temps Réel »

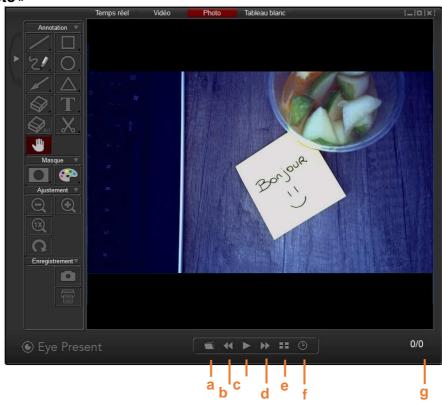


- a. Basculer entre les 4 modes : Temps réel, Vidéo, Photo et Tableau blanc.
- b. Barre d'outils
- c. Masquer/Ouvrir la barre d'outils
- d. Bouton d'enregistrement vidéo

Mode «Vidéo»



Mode «Photo»



- a. Sélectionnez le dossier d. Photo suivante

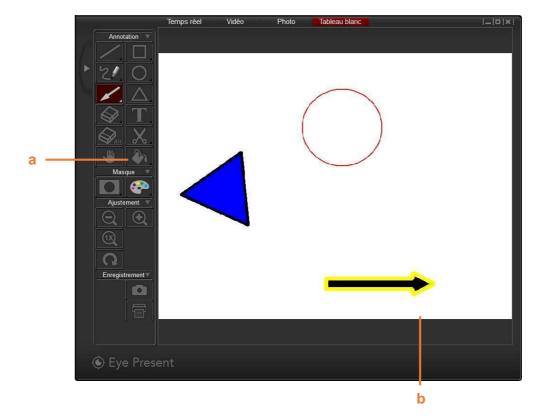
f. Intervalle de temps diaporama

- b. Photo précédente
- e. Masquer/Afficher les vignettes
- g. Fichier actuel / Nombre de fichiers

c. Lecture du diaporama

Manuel d'utilisation du logiciel «Eye Present»; 16/07/2018 © Speechi 2018 . Tous droits réservés.

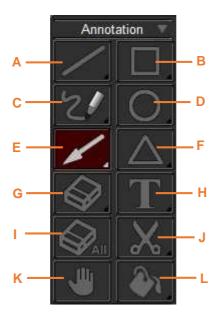
Mode «Tableau blanc»



- a. Sélectionnez la couleur de fond
- b. Zone de dessin

4. BARRE D'OUTILS

Outils «Annotation »



A. Ligne - Tracer une ligne droite

Appui long sur la touche «Ligne »pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur de la ligne
- b. Modifier la couleur de la ligne

B. Rectangle - Dessiner un rectangle

Appui long sur la touche «Rectangle »pour ouvrir le panneau de commandes.



- a.Modifier l'épaisseur du contour du rectangle b.Modifier la couleur des lignes extérieures du rectangle
- c.Modifier la couleur de fond du rectangle



Largeur Couleur

A. Crayon – Tracer un trait libre

Appui long sur la touche «Crayon »pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur du contour du trait
- b. Modifier la couleur du trait



D. Cercle - Dessiner un cercle

Appui long sur la touche «Cercle » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier l'épaisseur du contour du cercle
- b. Modifier la couleur du cercle
- c. Modifier la couleur du fond du cercle



E. Flèche - Dessiner une flèche

Appui long sur la touche «Flèche » pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur de la flèche
- b. Modifier la couleur de la flèche
- c. Modifier la couleur du fond de la flèche



F. Triangle – Dessiner un triangle

Appui long sur la touche «Triangle »pour ouvrir le panneau de commandes.



- a. Modifier la largeur du triangle
- b. Modifier la couleur du triangle
- c. Modifier la couleur du triangle



G. Gomme - Gommer

Appui long sur la touche «Gomme »pour ouvrir le panneau de commandes.





- a. Modifier l'épaisseur de la gomme
- H. Texte Ecrire du texte

Appui long sur la touche «Texte »pour ouvrir le panneau de commandes.





- a. Modifier la police
- b. Modifier la taille de la police
- c. Modifier la couleur

I. Effacer – Effacer toutes les annotations sur l'image



J. Capturer – Capturer une image de la zone choisie sur l'écran. L'image est enregistrée temporairement et peut être collée par exemple sur un document Word, Paint... Pour capturer une image, cliquez et faites glisser le curseur sur la zone choisie.



K. Main – Utiliser la main pour se déplacer dans l'image lorsque celle-ci a été zoomée.



L. Remplir – Modifier la couleur du fond.

Appui long sur la touche «Remplir »pour ouvrir le panneau de commandes.





a. Modifier la couleur du fond

Cette fonction peut seulement être utilisée en mode «Tableau blanc »

Outils «Masque»



A. Effets – Masquer une partie de l'image à l'écran

Appui long sur la touche «Effets »pour ouvrir le panneau de commandes.





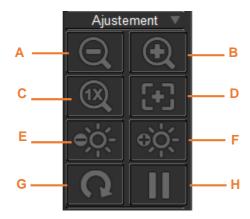
- a. Changer le type de masque
- B. Effets sur la couleur Modifier les effets de couleur de l'image

Appui long sur la touche «Effets de couleur »pour ouvrir le panneau de commandes.





Outils «Ajustement »

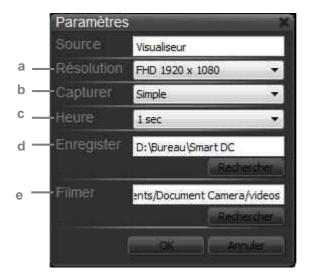


- A. Zoom -
- B. Zoom +
- C. Vue Normale (1x) Cette touche annule le zoom
- D. Autofocus Mise au point automatique
- E. Diminuer la luminosité
- F. Augmenter de la luminosité
- **G. Pivoter l'image** (90° © 180° © 270° © 0°)
- H. Figer l'image

Outils «Enregistrement»



- A. Enregistrer Démarrer et arrêter l'enregistrement d'une vidéo
- B. Capturer Capturer l'image à l'écran
- C. Paramètres Appuyer sur la touche pour ouvrir la boîte des paramètres



- a. Modifier la résolution de l'image : XGA (1024x768), HD (1280x720) et Full HD (1920x1080)
- b. Choisir entre une capture unique d'image ou une capture en continu des images
- c. Paramétrer le temps d'intervalle entre chaque capture d'image (en mode capture en continu)
- d. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers «image »
- e. Sélectionner le dossier de destination d'enregistrement des fichiers «vidéo »
- D. Imprimer Imprimer l'image à l'écran