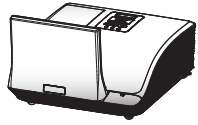




Installation rapide de votre *Vidéo projecteur interactif* SPE-310W-I-T

Contenu du paquet



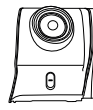
Projecteur



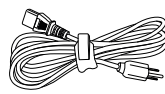
Télécommande



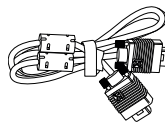
Rideau de lumière



Caméra infrarouge



Cordon d'alimentation



Câble VGA

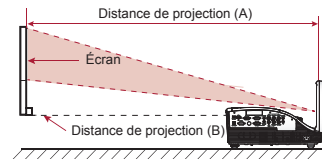
Réglage de la taille de l'image projetée

Reportez-vous au tableau ci-dessous pour déterminer taille de l'écran et distance de projection.

• Réglage de la position verticale de l'image

Séries WXGA					
Taille de l'écran (16:10)		Distance de projection (A)		Distance de projection (B)	
Diagonale (Pouces)	mm	Pouces	mm	Pouces	mm
70	1778	20.4	517	7.2	182
80	2032	23.5	596	10.3	262
87.2	2215	25.8	655	12.6	320
90	2286	26.7	677	13.5	343
100	2540	29.9	759	16.7	424

Séries XGA					
Taille de l'écran (4:3)		Distance de projection (A)		Distance de projection (B)	
Diagonale (Pouces)	mm	Pouces	mm	Pouces	mm
60	1524	20.6	522	7.4	187
70	1778	24.3	617	11.1	282
77	1956	27.0	684	13.7	349
80	2032	28.0	712	14.9	378
90	2286	31.6	802	18.4	468

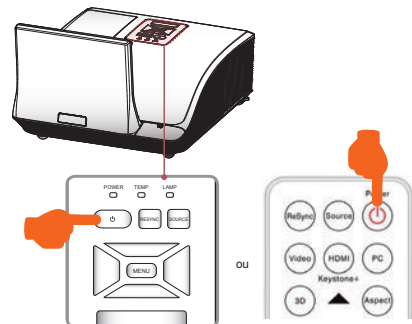


- Distance de projection A (mm) = taille de l'écran (mm) x 0,296, la tolérance est de l'ordre de 3,1%
Ex: Distance de projection (655 mm) = Taille de l'écran (2215 mm) x 0,296
- Ce tableau est à but informatif seulement. Les dimensions peuvent varier légèrement selon l'installation.

Allumer le projecteur

Mise sous tension du projecteur

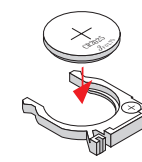
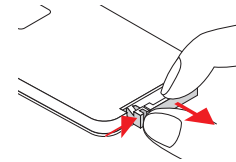
1. Branchez le cordon d'alimentation et le câble du signal. Une fois le projecteur connecté le voyant LED d'alimentation s'éclaire en rouge.
2. Allumez la lampe en pressant le bouton « » sur le panneau de contrôle ou la télécommande. La LED d'alimentation deviendra bleue.
3. Sélectionnez la source désirée pour l'affichage à l'écran (ordinateur, portable, lecteur vidéo, etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source et l'affichera à l'écran.
4. Si vous devez connecter plusieurs sources en même temps, pressez le bouton « Source » sur la télécommande pour basculer entre les entrées.



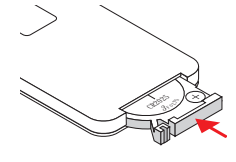
- Ne pas regarder la lentille du projecteur quand il est allumé !

Installation de la pile de la télécommande

1. Appuyer fermement et retirer le couvercle des piles en le faisant glisser.
2. Installer la nouvelle pile dans le compartiment.
3. Remettre le couvercle.



Enlever la vieille pile et installer une neuve (CR2025). S'assurer que le côté positif « + » fait face vers le haut.

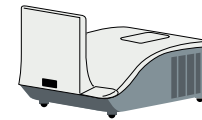


Pour assurer une utilisation en toute sécurité, veuillez observer les précautions suivantes :

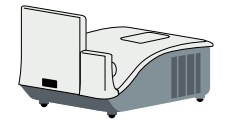
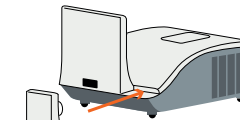
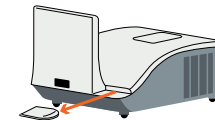
- Utiliser une pile de type CR2025.
- Éviter le contact avec l'eau ou tout autre liquide.
- Ne pas exposer la télécommande à l'humidité ou à la chaleur.
- Ne pas laisser tomber la télécommande.
- Si la pile a fui dans la télécommande, essuyez soigneusement le compartiment de la pile puis installez une nouvelle pile.
- Risque d'explosion si la pile est remplacée par une pile incorrecte.
- Éliminez les piles usagées conformément aux instructions.

Branchez la caméra infrarouge

1. Retirez le cache



2. Branchez la caméra infrarouge

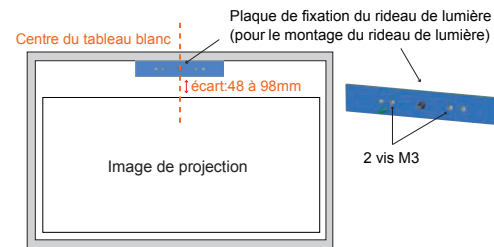


Réglage du support mural

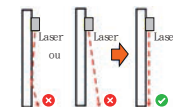
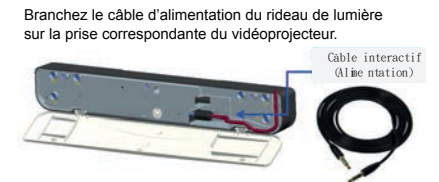
Voir le manuel d'installation du support mural

Installation du rideau de lumière

Installez la plaque de fixation du rideau de lumière à l'aide de 2 vis M3 ou de colle forte



Se reporter au manuel détaillé sur le CD pour les autres modes d'installation possibles.



Réglage du faisceau du rideau de lumière

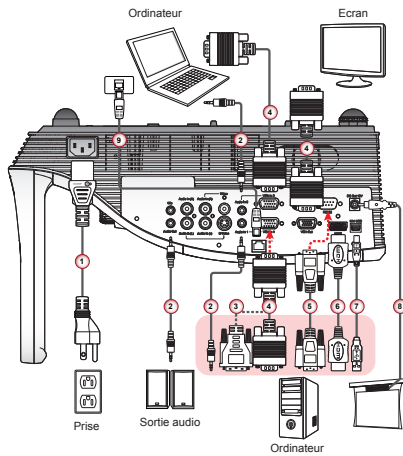
Le niveau du faisceau laser doit être ajusté avant la première utilisation. Se reporter au chapitre correspondant du manuel détaillé sur le CD ("ETAPE 5 : Réglage du faisceau laser")



Installation rapide de votre *Vidéo projecteur interactif* SPE-310W-I-T

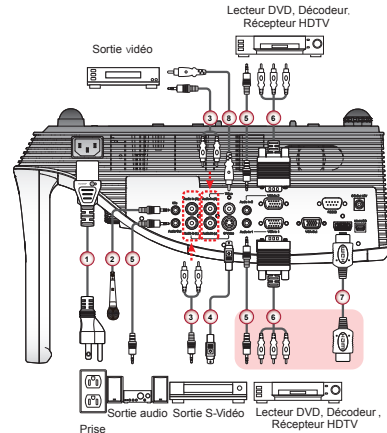
Installation

Connecter à un Ordinateur



1. Cordon d'alimentation
2. Câble Audio*
3. Câble VGA vers DVI-A*
4. Câble VGA
5. Câble RS232*
6. Câble HDMI*
7. Câble USB*
8. Câble interactif
9. Câble réseau* (WXGA)

Connecter aux sources vidéo





1. Cordon d'alimentation
2. Câble Microphone*
3. Câble Audio Jack/RCA*
4. Câble S-Vidéo*
5. Câble Audio*
6. Câble VGA vers HDTV (RCA) *
7. Câble HDMI*
8. Câble vidéo composite *

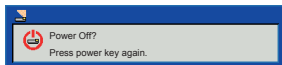


• En raison des différences entre les applications pour chaque pays, certaines régions peuvent avoir des accessoires différents.

• *Accessoire en option

Eteindre le projecteur

1. Pressez le bouton «» du panneau de contrôle ou de la télécommande pour éteindre le projecteur. Le message suivant sera affiché sur l'écran. Pressez de nouveau le bouton «» pour confirmer.



2. Le voyant d'alimentation s'allume en rouge et clignote rapidement lorsque le projecteur s'éteint. Les ventilateurs continuent de fonctionner pendant environ 90 secondes pour que le système se refroidisse correctement.
3. Une fois que le système a fini de refroidir, le voyant d'alimentation cesse de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode veille.
4. Vous pouvez à présent débrancher le cordon d'alimentation.

Messages des témoins LED

Message	La lampe LED (Rouge)	LED "Température" (Rouge)	LED "Power" (Rouge)	LED "Power" (Bleu)
Branché sur le secteur	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	Flash ON vers OFF 100ms	-
Veille	-	-	ON	-
Bouton d'alimentation ON	-	-	-	ON
Refroidissement en cours	-	-	Flash de 0.5 seconde H (ON), flash de 0.5 seconde L (OFF)	-
Bouton d'alimentation OFF Refroidissement achevé, mode Veille.	-	-	ON	-
Logiciel téléchargé	ON	ON	ON	-
Erreur des sondes thermiques : 1. Vérifier que la circulation d'air (E/S) n'est pas obstruée. 2. Vérifier que la température ambiante est < 40°C.	-	ON	-	ON
Erreur de ventilateur : Le projecteur va s'arrêter automatiquement.	-	Flash de 0.5 seconde H (ON), flash de 0.5 seconde L (OFF)	-	ON
Erreur lampe (Lampe, Pilote Lampe, Roue couleur)	ON	-	-	ON

Dépannage

Problèmes d'image

Q : Aucune image n'apparaît à l'écran

- R : 1. S'assurer que tous les câbles et les connexions électriques sont correctement connectés comme décrit dans la section « Installation ».
2. Vérifiez que les broches des connecteurs ne sont pas tordues ou cassées.
 3. Vérifiez que la lampe de projection a été correctement installée.
 4. Vérifiez que la fonction « Masquer » est bien désactivée.

Problèmes projecteur

Q : Le projecteur ne répond plus aux contrôles

R : Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation. Attendez au moins 20 secondes avant de rebrancher le courant.

Q : La lampe grille ou émet un claquement

R : Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section « Remplacement de la lampe ».

Problèmes liés à la télécommande

Q : La télécommande ne fonctionne pas

- R : 1. Vérifiez que l'angle d'utilisation de la télécommande est $\pm 30^\circ$ horizontalement et verticalement par rapport aux récepteurs IR du projecteur.
2. Assurez-vous qu'il n'y a aucun obstacle entre la télécommande et le projecteur. Placez-vous à une distance de moins de 7 m du projecteur.
 3. Assurez-vous que les piles sont insérées correctement.
 4. Remplacer les piles si elles sont mortes.

Problèmes liés au son

Q : Aucun son ne provient du projecteur

- R : 1. Si vous jouez depuis une source externe, assurez-vous que vous disposez d'un câble audio et que celui-ci soit correctement connecté entre le dispositif source et l'entrée audio du projecteur.
2. Assurez-vous que les haut-parleurs externes ne sont pas connectés.
 3. Assurez-vous que le volume n'est pas réglé au minimum.
 4. Assurez-vous que « Volume -> Mute » est réglé sur « Off ».



Une question ?

Support en ligne : www.speechi.net/support/ ou email : support@speechi.net.