

Manuel utilisateur

Boîtier interactif Android

(pour vidéoprojecteurs interactifs
Speechi SPE-400W-I-P et SPE-400W-I-T)



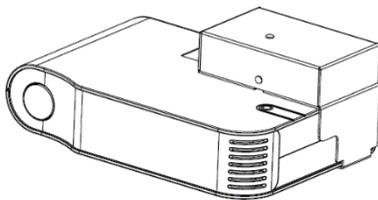
Speechi
Les solutions interactives

SOMMAIRE

| | |
|----|---|
| 3 | 1. Contenu de la boîte |
| 4 | 2. Aperçu du produit |
| 4 | 2.1. Unité principale |
| 5 | 2.2. Télécommande |
| 6 | 3. Installation du boîtier interactif Android |
| 6 | 3.1. Installation |
| 7 | 3.2. Branchements |
| 8 | 4. Première calibration |
| 9 | 5. Calibration |
| 9 | 5.1. Calibrer l'écran |
| 10 | 5.2. Changement de source |
| 11 | 6. Logiciel LightPen |
| 12 | 7. AirPin |

1. CONTENU DE LA BOÎTE

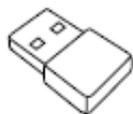
Assurez-vous que les éléments suivants sont inclus dans l'emballage de votre boîtier interactif Android. Si un élément quelconque est manquant, merci de contacter votre revendeur.



Boîtier interactif Android
avec interrupteur USB



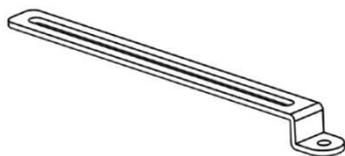
Câble d'alimentation secteur



Dongle Wifi



Télécommande



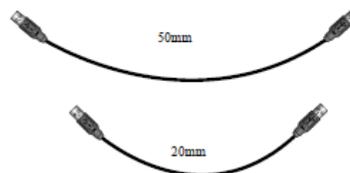
Bras de montage (vis incluses)



Câble ECP



Câble HDMI



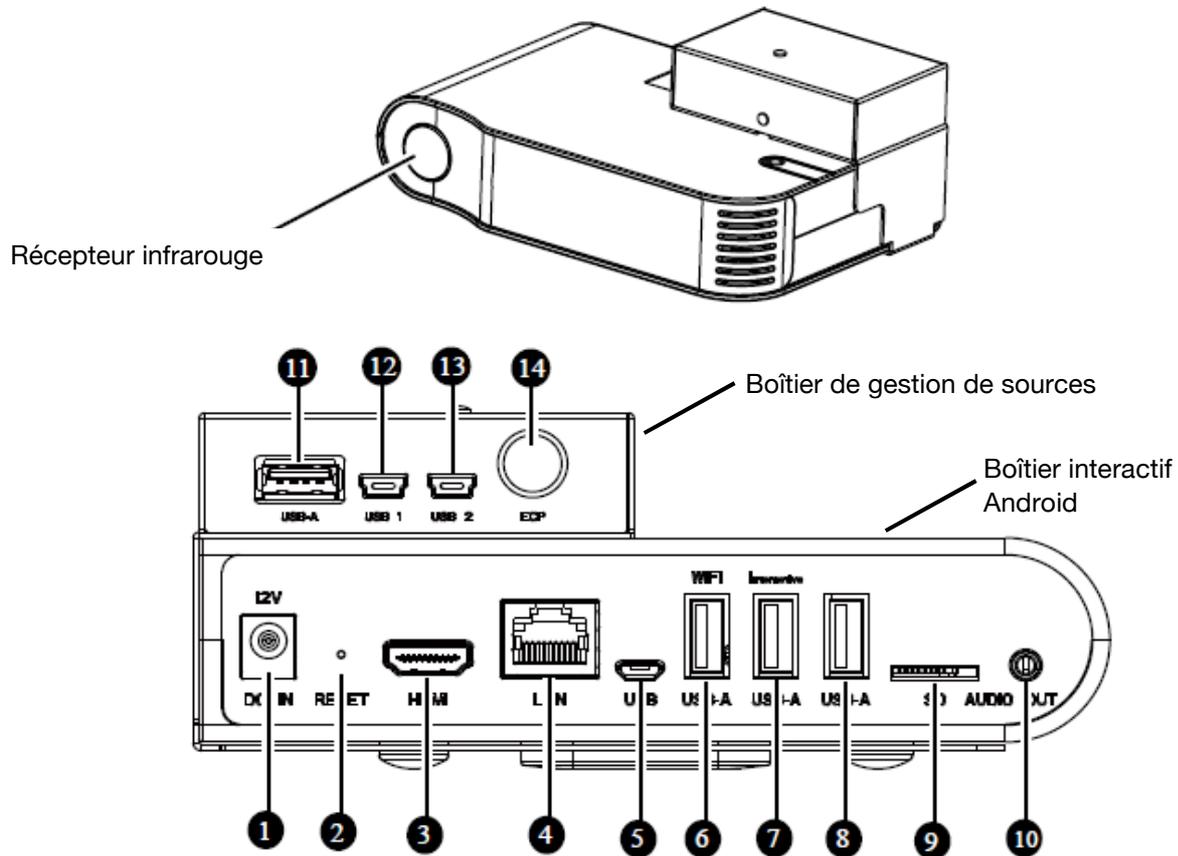
2 câbles USB (50 cm et 20 cm)



Styler interactif
(pour calibration)

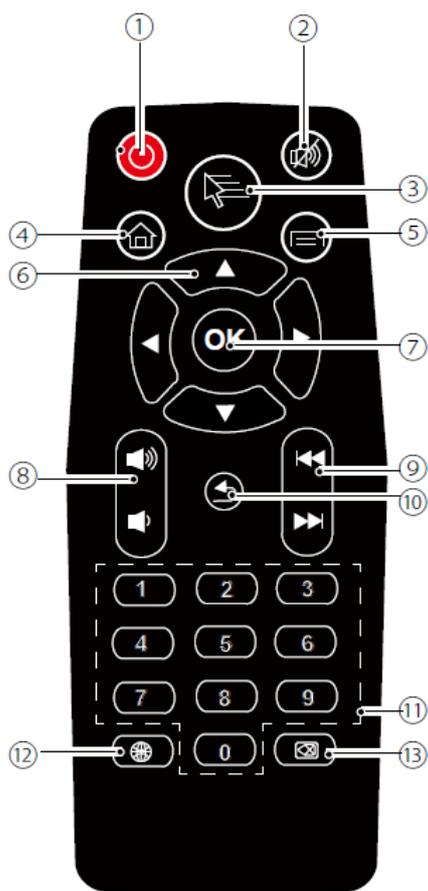
2. APERÇU DU PRODUIT

2.1. Unité principale



| | | |
|----|-----------|---|
| 1 | DC IN | Source d'alimentation 12V/1,5V DC |
| 2 | Reset | Réinitialiser le boîtier interactif Android |
| 3 | HDMI | Connecteur HDMI |
| 4 | LAN | Connecteur LAN |
| 5 | Micro USB | Mini connecteur USB |
| 6 | USB-A | Connecteur USB pour clé Wi-Fi |
| 7 | USB-A | Connecteur USB pour fonction interactive (à rattacher uniquement avec les vidéoprojecteurs interactifs Speechi SPE-400-WIP/400-WIT) |
| 8 | USB-A | Connecteur USB |
| 9 | Micro-SD | Lecteur de carte mémoire Micro-SD |
| 10 | Audio Out | Sortie Audio |
| 11 | USB-A | Connecteur USB-A (à rattacher au vidéoprojecteur) |
| 12 | USB-1 | Connecteur USB-1 (à rattacher à l'ordinateur) |
| 13 | USB-2 | Connecteur USB-2 (à rattacher avec la fonction interactive (7)) |
| 14 | ECP | Connecteur ECP (à rattacher uniquement avec le vidéoprojecteur SPE-400-WIP/400-WIT) |

2.2. Télécommande



| | |
|----|-------------------------|
| 1 | Marche/Mise en veille |
| 2 | Muet |
| 3 | Souris |
| 4 | Accueil |
| 5 | Menu |
| 6 | Touches directionnelles |
| 7 | Entrée |
| 8 | Volume +/- |
| 9 | Précédent/Suivant |
| 10 | Retour |
| 11 | Pavé numérique |
| 12 | Navigateur web |
| 13 | Supprimer |

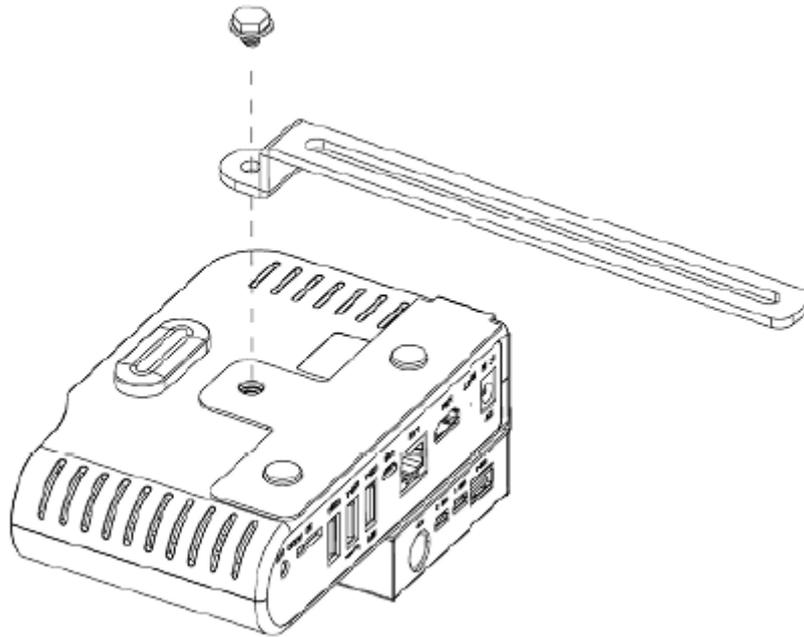
Allumer/Mettre en veille le boîtier interactif Android

Appuyez sur le bouton  de la télécommande pour allumer ou mettre en veille le boîtier Android.

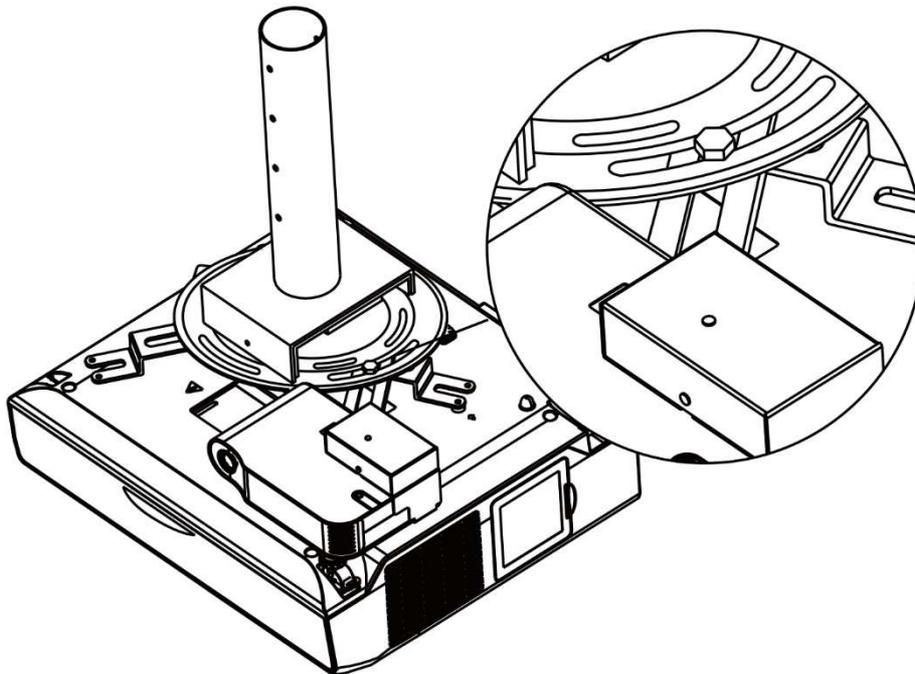
3. INSTALLATION DU BOÎTIER INTERACTIF ANDROID

3.1. Installation

Etape 1 : Attachez le bras de montage au boîtier interactif Android (vis).



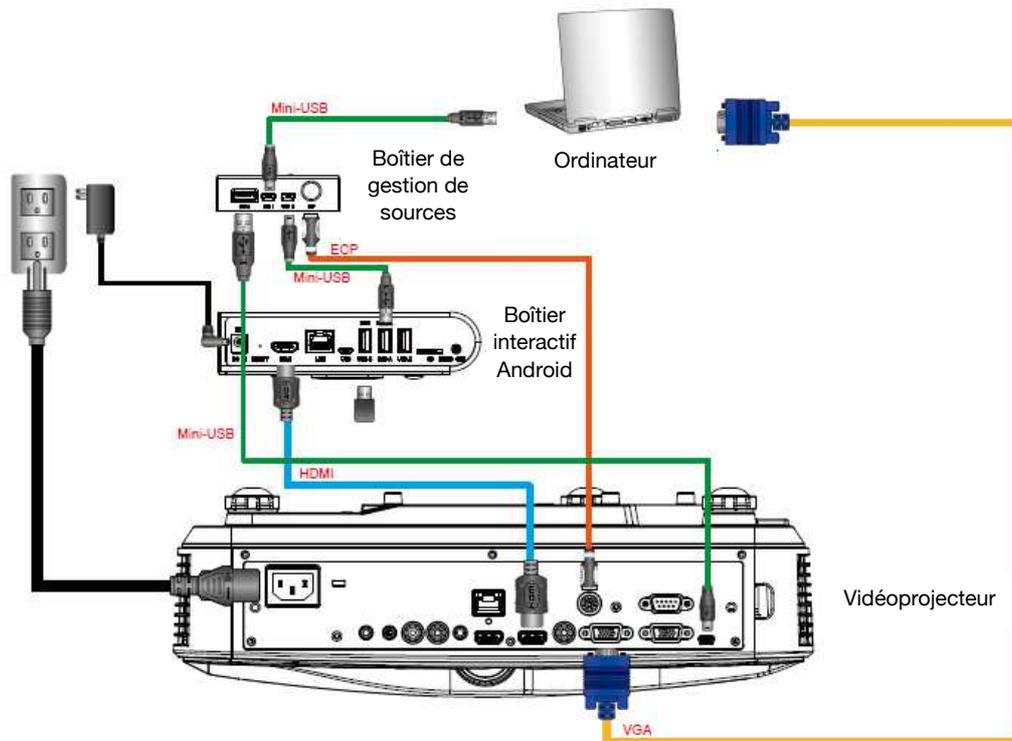
Etape 2 : Fixez le bras de montage du boîtier interactif sur le bras de montage du vidéoprojecteur.



Etape 3 : Ajoutez le cache noir.

3.2. Branchements

Schéma d'installation du boîtier interactif Android (uniquement avec les vidéoprojecteurs interactifs Speechi SPE400W-I-P et SPE400W-I-T).



HDMI : reliez le boîtier Android (port HDMI n°3) au port HDMI 2 du vidéoprojecteur interactif (câble HDMI).

VGA : reliez votre ordinateur au port VGA1 du vidéoprojecteur interactif (câble VGA).

Wifi : insérez la clé Wifi dans le port USB-A (port n°6) du boîtier interactif Android.

Fonction interactive : reliez le boîtier de gestion de sources (port USB n°11) au vidéoprojecteur (port mini-USB) avec le câble USB (50 cm).

Reliez le boîtier interactif Android (port USB-A n°7) au boîtier de gestion de sources (port mini-USB 2 n°13) avec le câble USB (20 cm).

Reliez votre ordinateur au boîtier de gestion de sources (port mini-USB1 n°12) avec un câble USB.

Fonction ECP : reliez le boîtier de gestion de sources (port n°14) au vidéoprojecteur avec le câble ECP.

Alimentation : branchez les câbles d'alimentation du vidéoprojecteur et du boîtier interactif Android (port n°1).

4. PREMIERE INSTALLATION

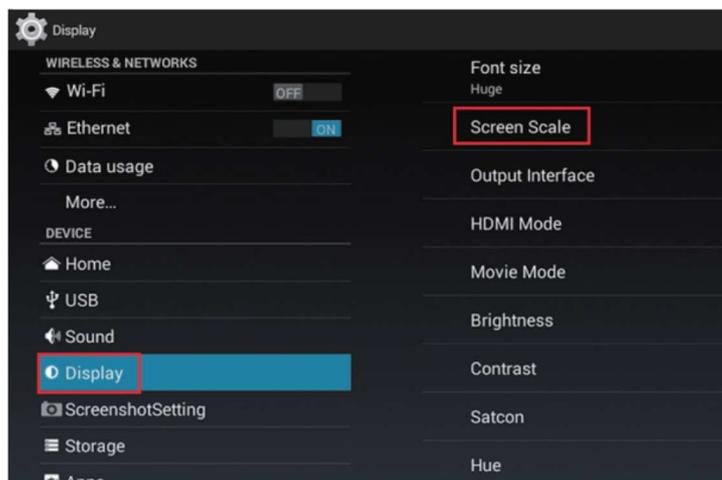
Lors du premier démarrage du boîtier interactif Android, les différents réglages se font uniquement avec la télécommande.

La télécommande s'utilise comme une souris. Appuyez sur le bouton Souris pour afficher la souris à l'écran. Déplacez la souris à l'aide des touches directionnelles. Et appuyez sur le bouton OK pour valider.



Avant d'effectuer la calibration, il est recommandé d'ajuster la taille de l'écran projection au maximum.

Sélectionnez Paramètres > Affichage (Display) > Echelle de l'écran (Screen Scale)

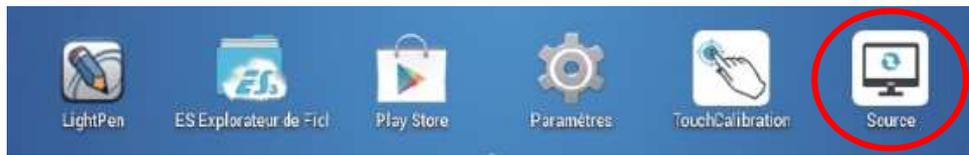


Cliquez sur les boutons directionnels et ajustez la taille de projection au maximum.



Quittez ensuite l'écran en appuyant sur le bouton Accueil sur la télécommande.

5.2. Changement de source



Depuis l'écran d'accueil, appuyez sur le bouton Source  pour basculer du boîtier Android vers l'ordinateur.

6. LOGICIEL LIGHTPEN



Cliquez sur l'icône LightPen . La barre d'outils de l'application LightPen se placera à droite de l'écran.



Mode Raccourcis

Ajouter le raccourci d'une application en cliquant sur 

Pour le supprimer, faire un appui long sur le raccourci de l'application puis cliquer sur la croix.



Outils

 Fonction Spot pour mettre en avant une partie de l'écran

 Fonction Rideau pour cacher une partie de l'écran

 Le mode tableau blanc démarre automatiquement lors du démarrage du boîtier interactif Android. Pour le désactiver, cliquer à nouveau sur cette icône.

7. AIRPIN

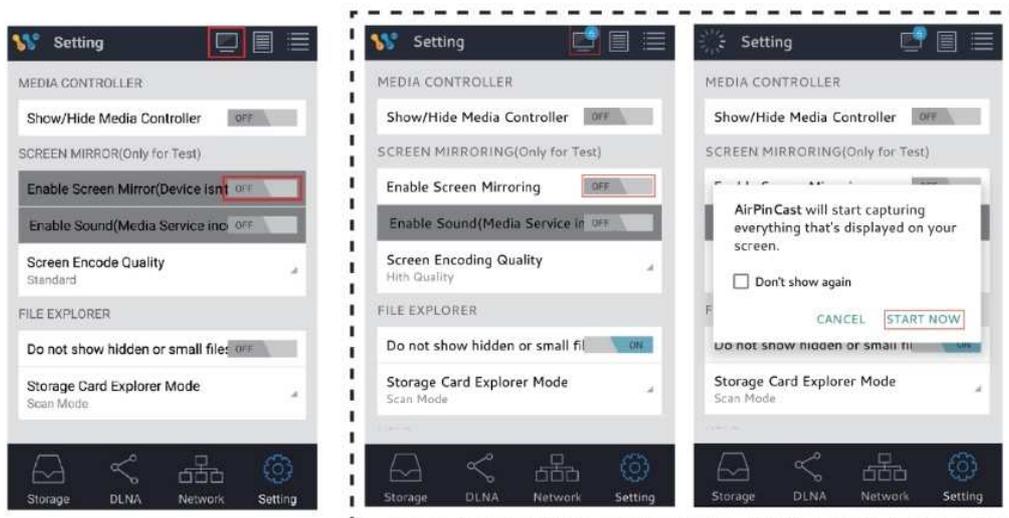
AirPin (fonctionne avec la clé WiFi).

L'application AirPin vous permet de projeter des fichiers multimédia (images, vidéos, et sons) en mode Miroir. Elle fonctionne sous Android, iOS et PC.

⚠ Il est nécessaire d'être en mode Administrateur pour pouvoir projeter l'écran Android (versions Android < 5).

AirPin pour Android

1. Recherchez et installez « AirPinCast » depuis Google Play Store.
2. Connectez le boîtier interactif Android et le dispositif Android sur le même réseau. Lancez l'application « AirPin » et sélectionnez le dispositif à connecter.
3. Sélectionnez l'image, audio et vidéo que vous souhaitez afficher.



Android 4.4 ou antérieure

Android 5.0 ou supérieure

AirPin pour iOS

Lancez AirPlay pour afficher le fichier que vous souhaitez diffuser à l'écran. Activez/Désactivez la fonction sortie Mirroring.



AirPin pour PC

Téléchargez « PC Sender » sur la page suivante : http://www.waxrain.com/buy_en.html