

NOTICE DE MONTAGE

ST-SUP-MOB-EVO



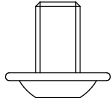
2 personnes
minimum



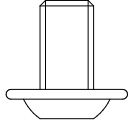
30 Minutes



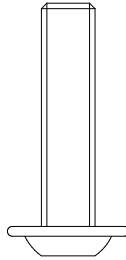
Speechi
Les solutions interactives



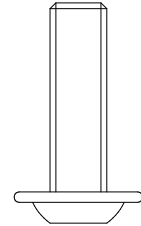
24 x Vis BDHc M5x8



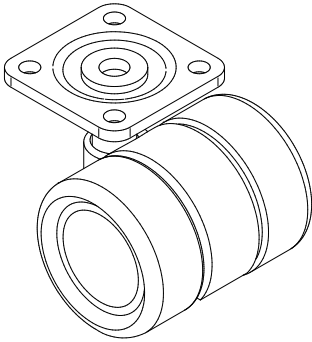
4 x Vis BDHc M6x12*



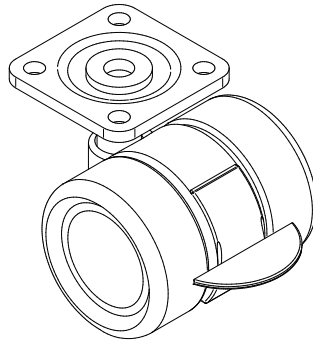
4 x Vis BDHc M6x25*



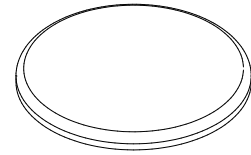
4 x Vis BDHc M6x20*



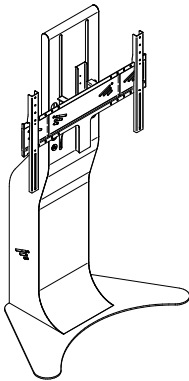
2 x roulette simple



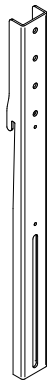
4 x roulette avec frein



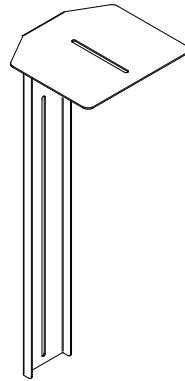
8 x patin glissant



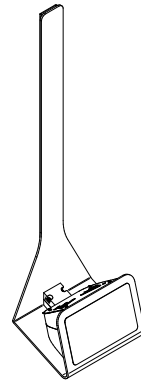
Evo1*



2 x Fixation écran*



Support caméra*



Yoo Up Control*

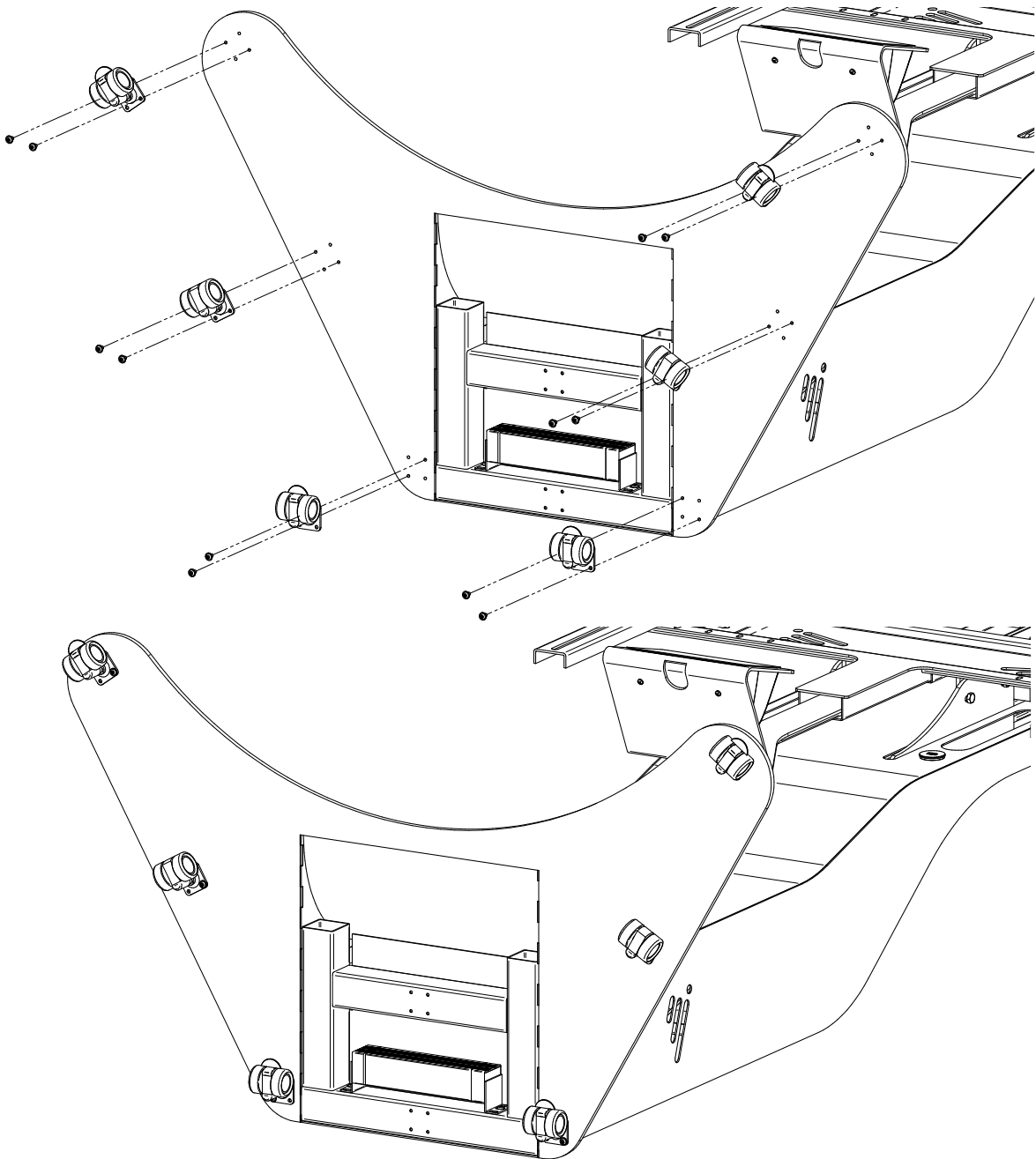
* Pièces livrées assemblées

- 1 x Câble RS232 Sub D9 male vers femelle
- 1 x Câble RS232 Sub D9 male vers prise jack
- 1 x Câble USB torsadé
- 1 x Adaptateur changeur de genre RS232
- 1 x Adaptateur Null modem DB9
- 2 x Goulotte passe câbles

I. Fixer les roulettes

12 x Vis BDHc M5x8

Clé Allen 3mm (non fournie)



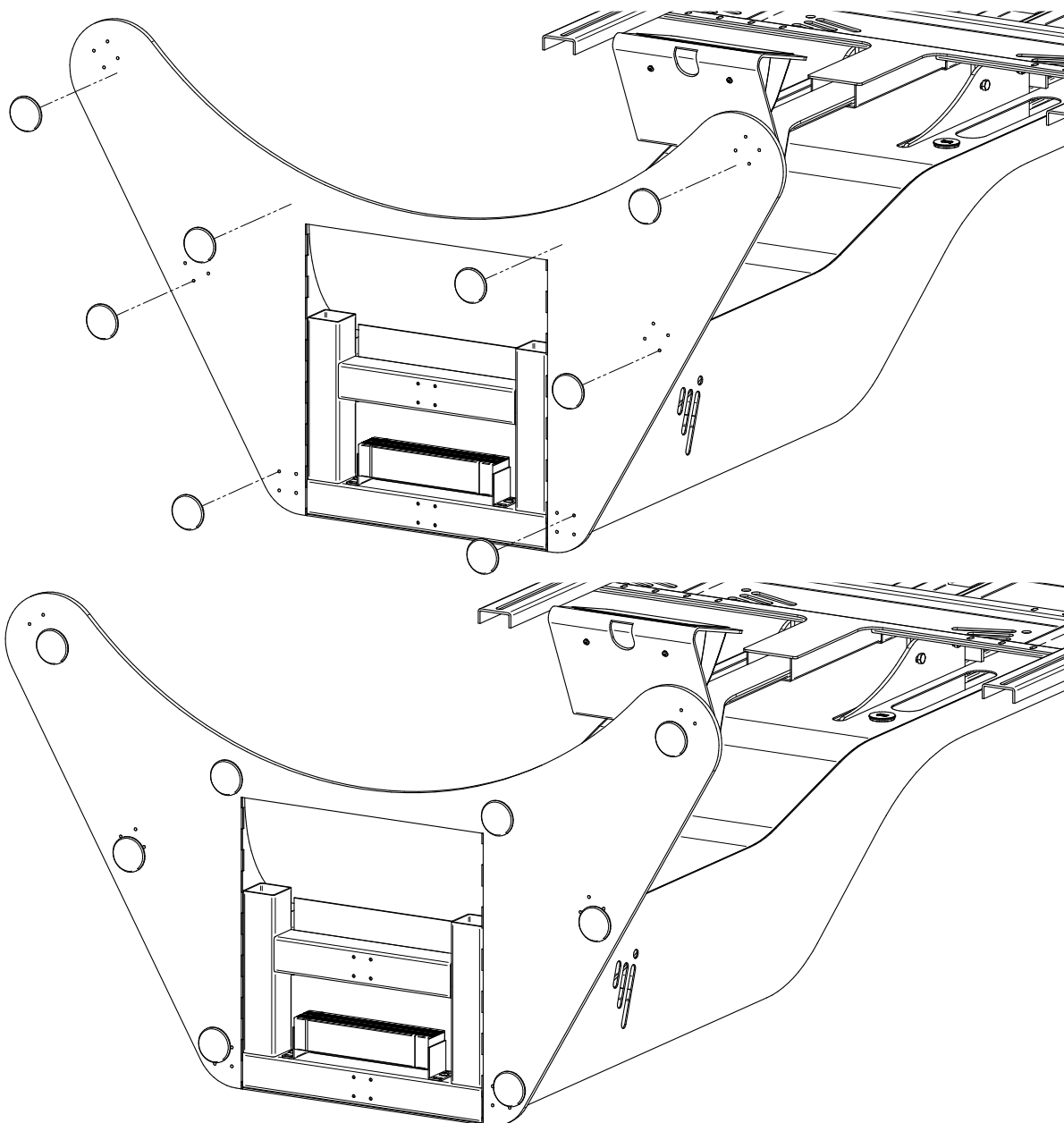
Ce montage doit être réalisé avec des protections sur le sol (carton par exemple) afin de ne pas détériorer la peinture ou les différents composants.



Il est conseillé de placer les roulettes avec freins à l'avant et à l'arrière du socle.

Une fois la roulette fixée, bien s'assurer que celle-ci soit bien clipsée au plateau (utiliser un maillet pour insérer les roulettes si nécessaire). 2 vis au minimum, à fixer en diagonale, sont nécessaires pour fixer les roulettes. Les vis restantes servent de vis de secours.

II. Coller les patins glissants



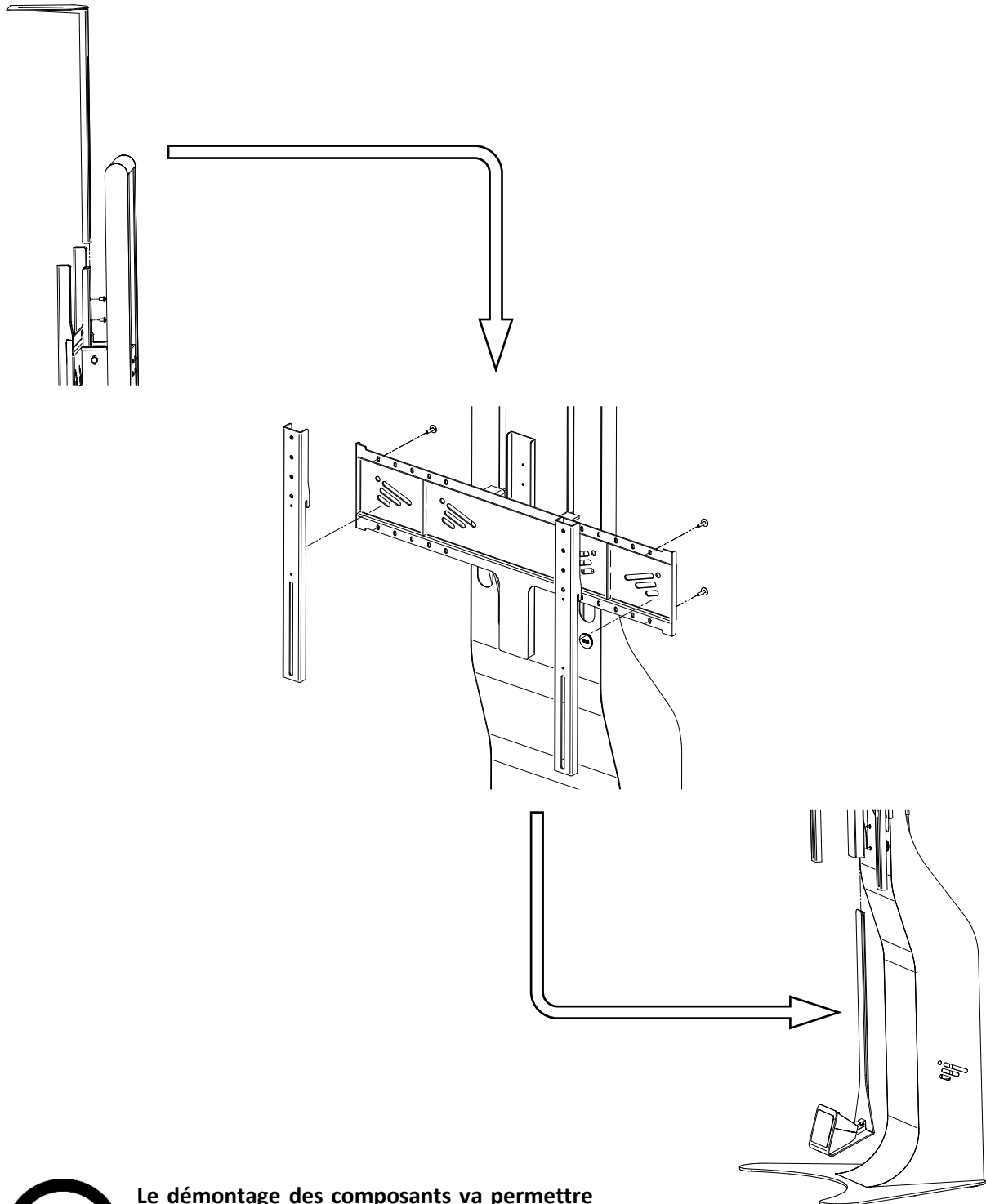
Ce montage doit être réalisé avec des protections sur le sol (carton par exemple) afin de ne pas détériorer la peinture ou les différents composants.



Les patins glissants sont à installer uniquement si on ne souhaite pas installer les roulettes. Ils sont alors obligatoires pour éviter de dégrader le sol et afin de faciliter les déplacements occasionnels.

III. Démonter les composants

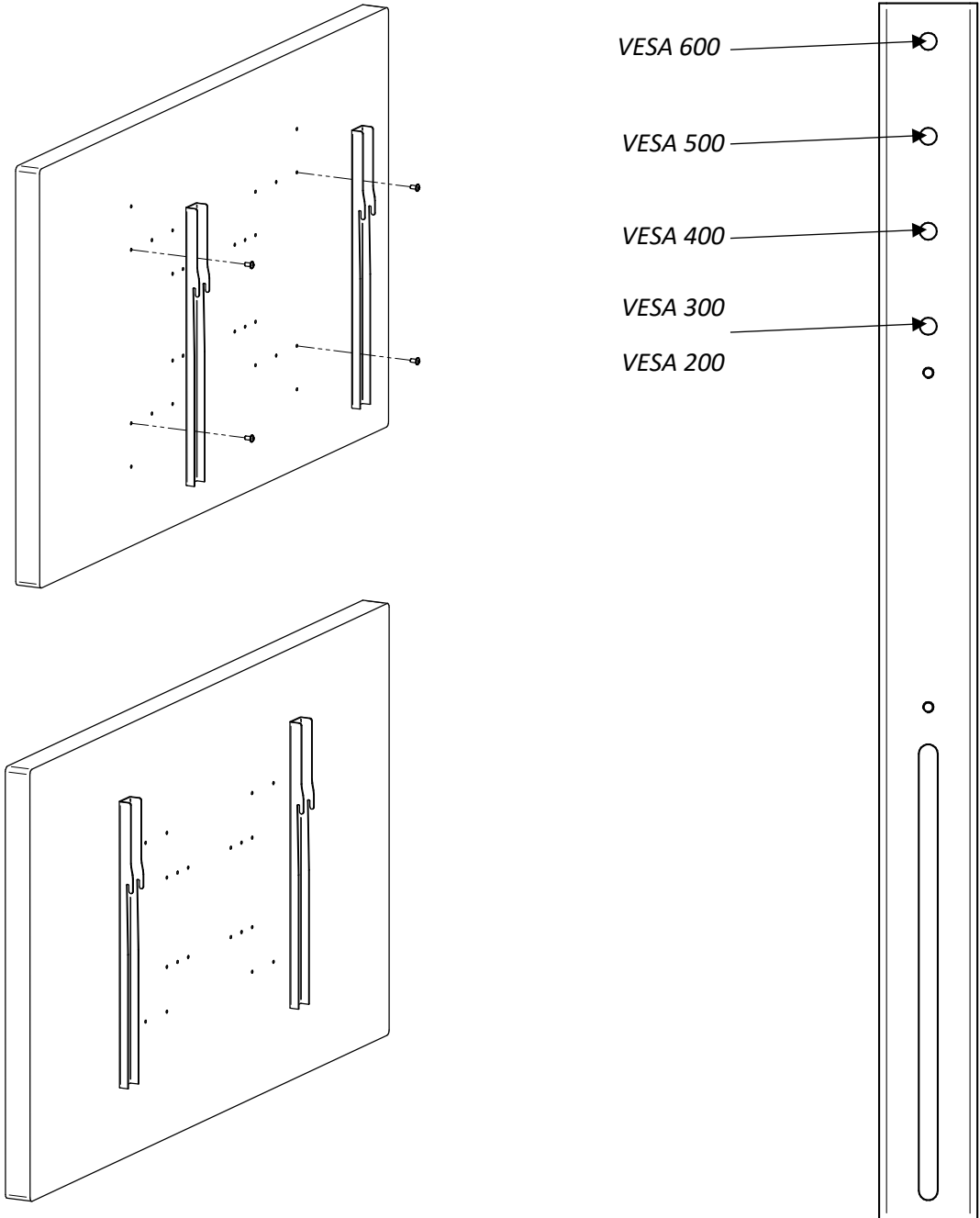
2 x Vis BDHc M6x25	2 x Vis BDHc M6x20
4 x Vis M6x12	Clé Allen 4mm (non fournie)



Le démontage des composants va permettre l'installation de l'écran.

Les vis indiquées ci-dessus sont celles obtenues après démontage.

IV. Assembler les fixations écran



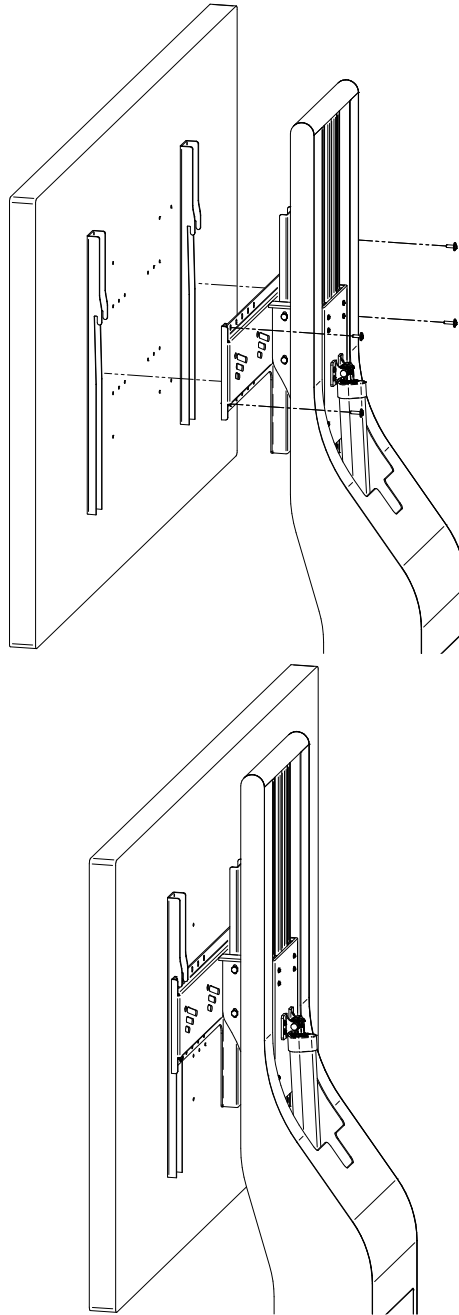
Les vis de fixation sont incluses avec l'écran. Il est impératif d'utiliser les vis fournies par le constructeur de l'écran pour cette étape. Si les vis ne sont pas fournies, se reporter à la documentation du constructeur de l'écran pour le choix des vis adaptées.



L'utilisation d'un outil non adapté pour le serrage des vis peut entraîner une détérioration de la tête de vis.

V. Installer l'écran

2 x Vis BDHc M6x25	2 x Vis BDHc M6x20	Clé Allen 4mm (non fournie)
--------------------	--------------------	-----------------------------



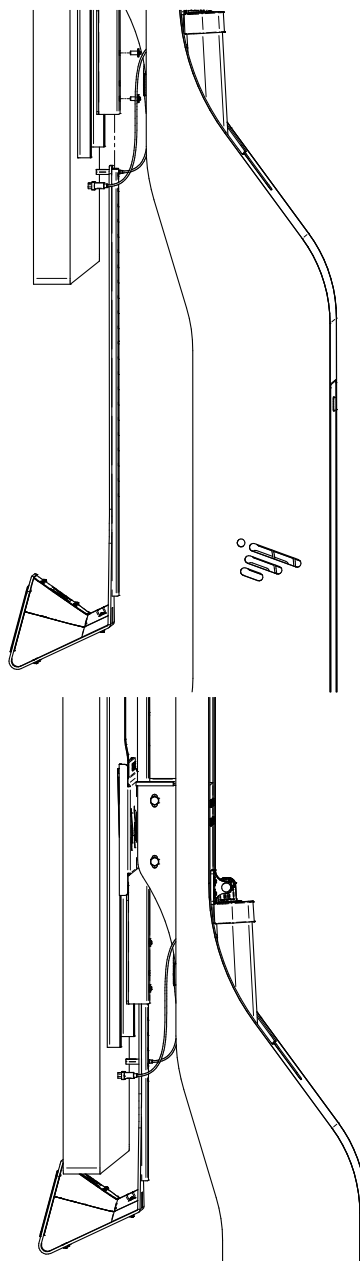
L'écran doit être centré sur le support avant de le fixer. Le non-respect du centrage crée un déséquilibre pouvant entraîner le basculement du support.

Les deux vis supérieures permettent de régler l'inclinaison de l'écran, le serrage des vis induit une inclinaison vers l'arrière.

VI. Monter le Control

2 x Vis BDHc M6x12

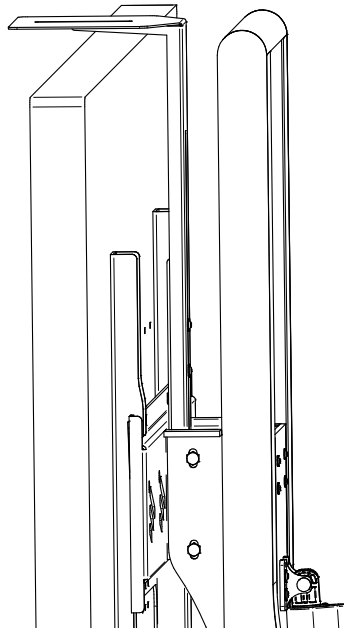
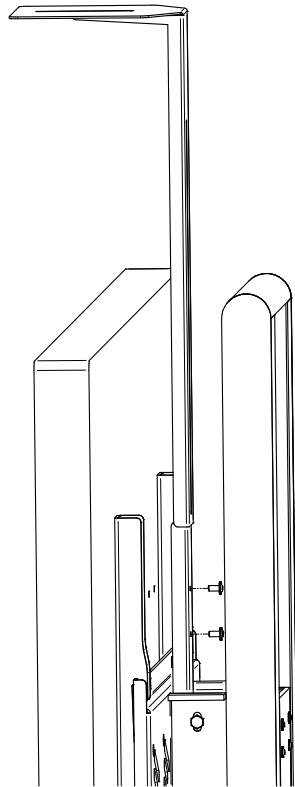
Clé Allen 4mm (non fournie)



Il est conseillé de positionner et de visser les vis à la main puis d'effectuer un serrage avec une clé.

VII. Fixer le support caméra

2 x Vis BDHc M6x12	Clé Allen 4mm (non fournie)
--------------------	-----------------------------



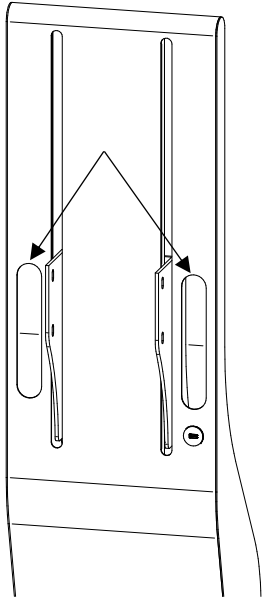
Il est possible de réaliser cette étape une fois la mise en route effectuée, le montage sera ainsi simplifié en montant le support à sa hauteur maximale.

VIII. Brancher les équipements

Yoo Up Control

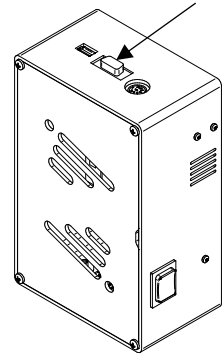
Le cordon USB torsadé permet de relier la tablette tactile au boîtier de commande. La tête de câble male du cordon se branche sur le port USB en façade de support Evo1, tandis que la tête de câble femelle se branche à l'arrière du Control.

Ecran



Le câble d'alimentation de l'écran (fourni avec l'écran) doit être relié à l'écran puis branché à la multiprise au fond du meuble. Le passage du câble d'alimentation se fait par les ouvertures prévues à cet effet en façade.

L'écran doit également être relié au boîtier de commande par un câble RS232. Utiliser le câble adapté à l'écran pour relier le boîtier au port RS232 de l'écran. Un changeur de genre et un adaptateur Null Modem sont inclus si nécessaire. Le branchement au boîtier de commande se situe sur le dessus.



Il est impératif de faire passer l'ensemble des câbles par les ouvertures prévues à cet effet. La présence de câbles dans les autres ouvertures pourrait conduire à leur rupture et à une panne du système motorisé.

Périphériques

Le passage des câbles des périphériques (HDMI, USB, etc.) doit se faire par les ouvertures prévues à cet effet en façade (comme pour l'alimentation de l'écran).

Caméra

La caméra doit être fixée au support caméra à l'aide de vis (fournies avec la caméra).

Gestion des câbles

La goulotte adhésive fournie avec le support d'écran Evo1 se fixe à l'arrière de l'écran de manière à guider les câbles. Une longueur de câble suffisante doit être laissée entre la goulotte et le support afin de permettre la montée/descente de l'écran.

IX. Effectuer la mise en route



Lors de la mise en route du système, le vérin réalise une course d'initialisation de 40 cm environ afin d'être bien calibré lors du choix de la position dans le Control. Il faut donc bien veiller à avoir un espace suffisant au-dessus de l'écran (marge d'au moins 40 cm) pour éviter la collision.

Pour procéder au démarrage du système, il faut basculer l'interrupteur situé sous le boîtier (fixé en hauteur dans l'espace de rangement) sur ON.

Laisser le vérin s'initialiser (écran se déplace de bas en haut).

Attendre que le Control s'allume (l'opération peut prendre jusqu'à 2 mins).

Définir les mots de passe afin d'accéder aux fonctionnalités.

Pour configurer et utiliser le Control, se référer à la notice d'utilisation.