

MANUEL UTILISATEUR

Ecran interactif Speechitouch SuperGlass 3

Modèles concernés :
ST-75-AND-UHD-HP3
ST-86-AND-UHD-HP3
ST-105-AND-UHD-HP3





Sommaire

1. Mesures de sécurité	4
1.1. Déplacement et installation de l'écran	4
1.2. Alimentation	4
1.3. Télécommande	4
1.4. Précautions d'utilisation	4
2. Installer l'écran	5
2.1. Déballage de l'écran	5
2.2. Pose de l'écran	6
2.3. Brancher l'alimentation	6
3. Commandes et connectiques	7
3.1. Avant de l'écran	7
3.2. Côtés de l'écran (connectiques)	10
3.3. Télécommande	12
4. Connecter l'écran	14
5. Utiliser l'écran – manipulations principales	17
5.1. Allumer et éteindre l'écran	17
5.2. Se connecter à internet	18
5.2.1. Via câble Ethernet	18
5.2.2. Via réseau sans fil Wi-Fi	18
5.3. Interagir avec l'écran tactile	18
5.4. Barre d'outils latérale	19
5.5. Raccourcis	21

6. Régler l'écran – menu tactile	22
6.1. Accéder au menu de réglages	22
6.2. Menu « Réglage général » de l'écran	23
6.2.1. Changer le canal	23
6.2.2. Eye Care	23
6.2.3. Ajuster le volume	23
6.2.4. Régler la luminosité	24
6.2.5. Réglages avancés	24
7. Interface Android et applications principales	28
7.1. Note	29
7.2. Les barres d'outils principales	29
7.3. Le menu en détails	30
7.4. L'outil sélection en détails	30
7.5. La fonction crayon en détails	31
7.6. La fonction règle	31
7.7. La fonction Aperçu	31
7.8. Finder	32
7.9. Chrome	33
7.10. Bytello Share (application de mirroring)	33
7.11. Applications	34
7.12. Visualiseur	35
7.13. SpeechiStore (inclus)	36
7.14. Interface de visioconférence	37
8. Dépannage	38
8.1. Image et son	38
8.2. Fonction tactile	38
8.3. Matériel	38
8.4. Ordinateur externe	39
9. Entretien	39

1. Mesures de sécurité

1.1. Déplacement et installation de l'écran

- Ne pas soulever l'écran seul. Assurez-vous d'être accompagné ou équipé d'un chariot pour son transport. A déplacer avec une grande précaution.
- Ne pas placer sur une surface instable ou inclinée.
- Ne pas exposer directement aux rayons de soleil ou toute autre source de chaleur.
- Ne pas installer près de tout appareil pouvant créer des champs magnétiques.
- Ne pas poser de liquide près ou sur l'écran et faites attention à ne pas en faire couler à l'intérieur ou à l'exposer (pluie, éclaboussure...).
- Si vous déplacez l'écran d'un lieu froid à un lieu chaud, le débrancher et ne pas l'allumer pendant au moins deux heures pour éviter les risques de moisissures.
- Ne pas poser d'objet lourd sur l'écran.
- N'utiliser que des supports et accessoires agréés ou vendus par Speechi.

1.2. Alimentation

- Vérifier avant toute chose que le voltage de l'appareil est identique à celui de votre source électrique.
- Utiliser une prise secteur standard avec la mise à terre (prise munie d'une broche en plus des deux ports) pour brancher votre écran. Toute autre utilisation peut vous exposer à des dangers de mort.
- Eviter tous piétinements et pressions sur le cordon d'alimentation, notamment au niveau de la prise.
- Débrancher l'écran en cas d'orage ou d'inutilisation longue durée.
- Ne pas utiliser d'autre câble d'alimentation que celui fourni avec l'écran et ne pas le modifier d'une quelconque manière.
- Ne pas utiliser le câble d'alimentation de l'écran pour un autre appareil.

1.3. Télécommande

- Manipuler la télécommande avec précaution : évitez toute chute, tout contact avec du liquide ou une chaleur forte.
- Vérifier l'absence d'obstacle entre la télécommande et le capteur de l'écran pouvant entraver le signal.
- Utiliser des piles adaptées et identiques.
- Ne pas mélanger piles neuves et usées.
- Remplacer les piles dès que la télécommande ne fonctionne pas ou mal.
- Retirer les piles si la télécommande n'est pas utilisée pendant longtemps.
- Ne pas l'écraser.

1.4. Précautions d'utilisation

- Respecter à la lettre les indications de ce manuel. Conserver le manuel.
- Ne pas obstruer les fentes de ventilation.
- Eviter d'installer l'écran interactif ainsi que tout accessoire électronique près de sources de chaleur ou d'humidité.
- Confiez l'installation de l'écran à un professionnel.



2. Installer l'écran

2.1. Déballage de l'écran

Déballer intégralement l'écran en vérifiant que tout le contenu indiqué ci-dessous soit présent. S'il manque un élément, veuillez contacter votre revendeur rapidement.



Pensez à vérifier que vous avez bien tout sorti de son emballage avant de vous en débarrasser. Pensez à trier les emballages, notamment à recycler le carton. Vous pouvez aussi conserver l'emballage en cas de besoin de transport de l'écran.

CONTENU DU PACK :

Ecran SpeechiTouch



Câbles



Câble d'alimentation
(3m) x1



Câble USB Touch de
Type A-B (3m) x1



Câble HDMI (3m) x1

Autres



Télécommande x1



Styler x2
(pointes
différenciées)



Guide de démarrage
rapide x 1 (FR-EN-DE)



Piles AAA/LR3
x2



Adaptateur plaque
support pour caméras



En option : module WiFi



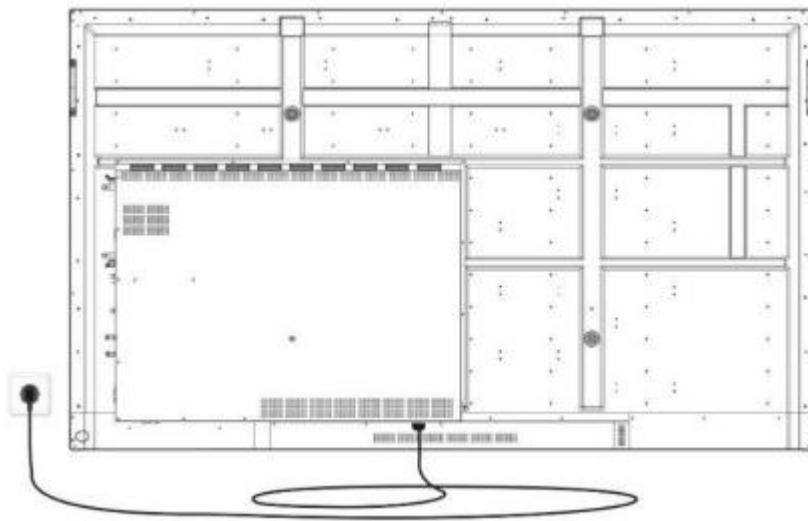
2.2. Pose de l'écran

Pour installer l'écran, vous avez d'abord besoin d'un support : fixe ou mobile, inclinable, motorisé ou non... Renseignez-vous sur les différents modèles proposés.

- Pensez à vérifier que le support soit compatible avec votre écran.
- Il est vivement conseillé de faire appel à un installateur professionnel qualifié pour ce type de manœuvre. Mal installé, l'écran peut tomber ou mal fonctionner.
- Laissez un espace d'au moins 15mm à l'arrière de l'écran pour une bonne ventilation.

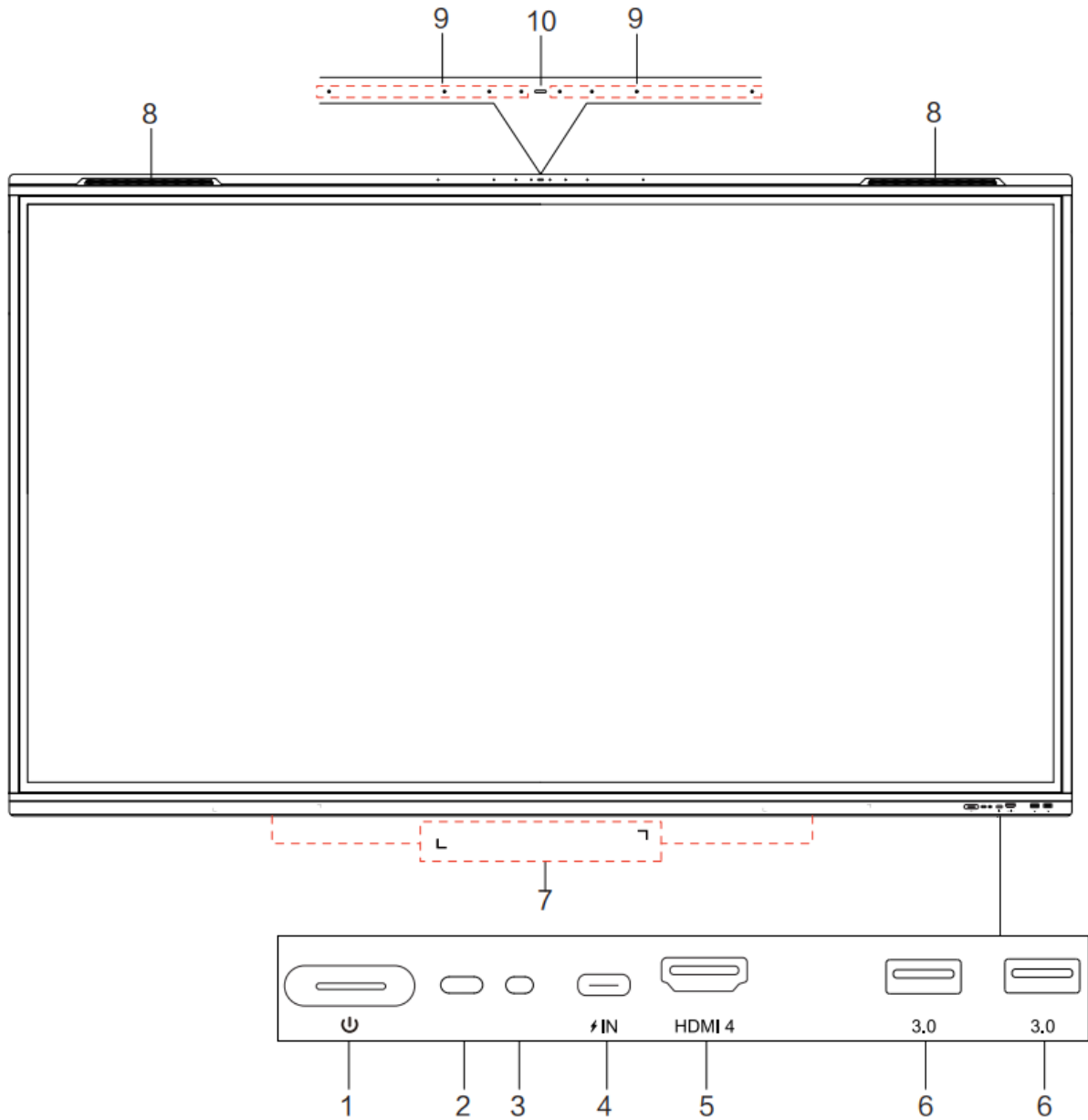
2.3. Brancher l'alimentation

Branchez l'extrémité dans le port alimentation de l'écran et l'autre extrémité (avec la fiche électrique) dans la prise secteur compatible.

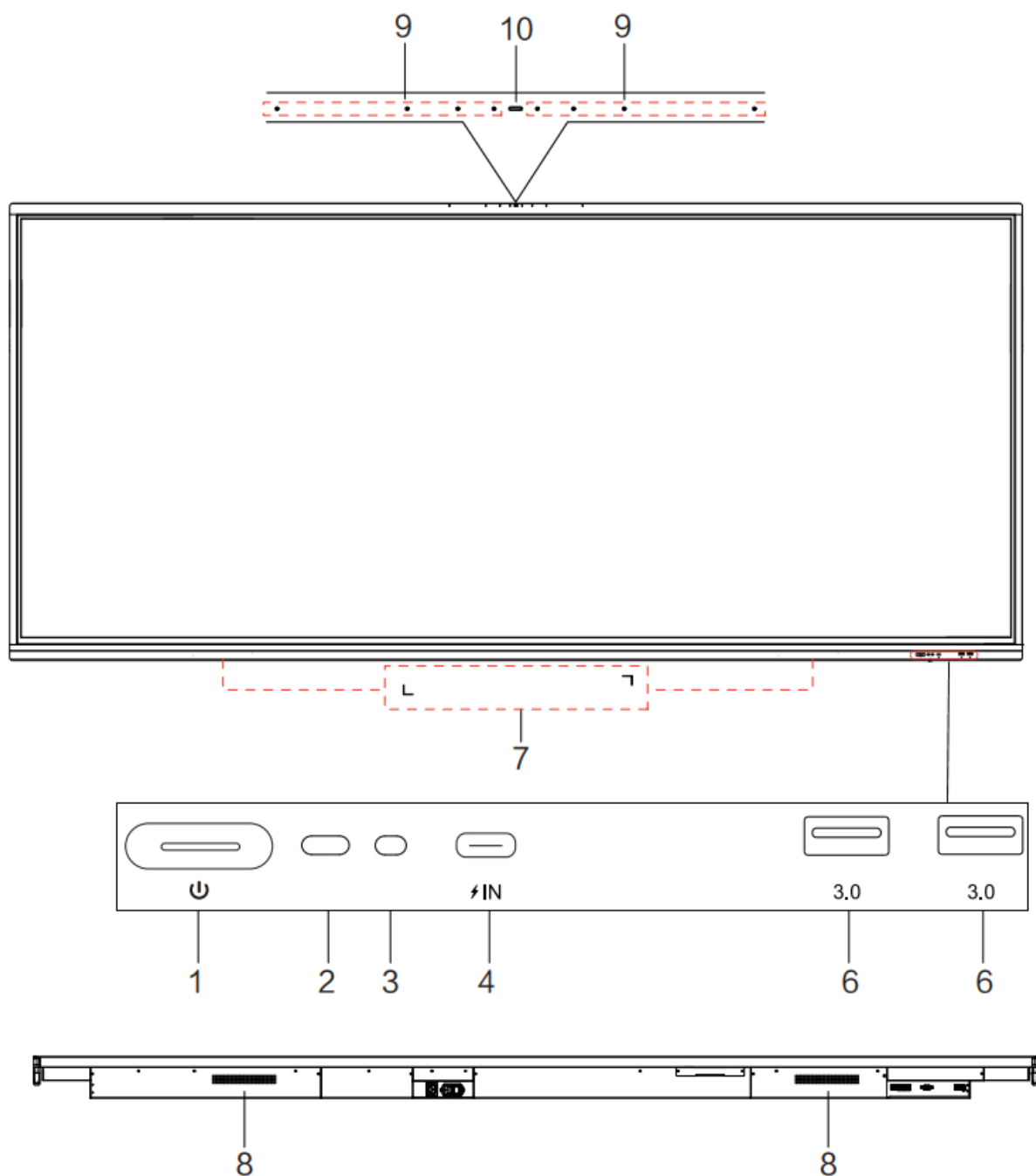



3. Commandes et connectiques

3.1. Avant des écrans 75" et 86"




3.2. Avant de l'écran 105''



N°	NOM	DESCRIPTION
1	Bouton Power 	Appuyez sur ce bouton pour passer en mode économie d'énergie, appuyez au moins 2 secondes pour passer en mode veille.
2	Récepteur du signal de la télécommande	Récepteur du signal de la télécommande, ne pas mettre d'objet entre les deux.
3	Capteur de luminosité	Ce capteur identifie la luminosité ambiante.



4  IN USB Type-C, prend en charge le chargement, la transmission de données, l'extension de l'interface de sortie audio et vidéo, etc.

Note :

75" et 86" : La puissance maximale du port USB-C de l'écran est de 20V 5A (20V 3.25A lorsque OPS est branché).

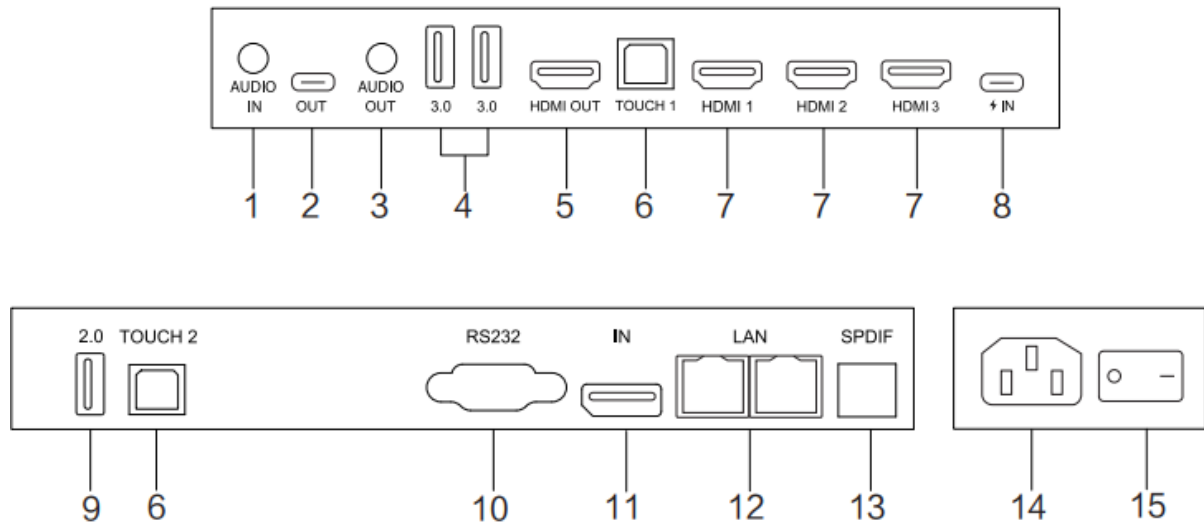
105" : La puissance maximale du port USB-C de l'écran est PD 5V 3A. Veuillez charger ces appareils externes avec une puissance de charge égale ou inférieure à celle de ce port. N'essayez pas de charger des ordinateurs portables qui nécessitent une puissance de charge supérieure à la puissance nominale du port USB Type-C.

5	HDMI 4	Entrée vidéo haute-définition pour connecter aux appareils pourvus d'une sortie HDMI (PC, décodeur ou tout autre appareil vidéo).
6	3.0	Connectez des périphériques USB comme des disques durs externes, clavier et souris USB, clés USB, etc.
7	Zones magnétiques	Zones pour placer les 2 stylets magnétiques
8	Haut-parleurs	Sortie du son
9	Microphones	Le son est capté quand le microphone est actif
10	Voyant lumineux du microphone	Le voyant lumineux blanc indique que le microphone est en cours de fonctionnement.

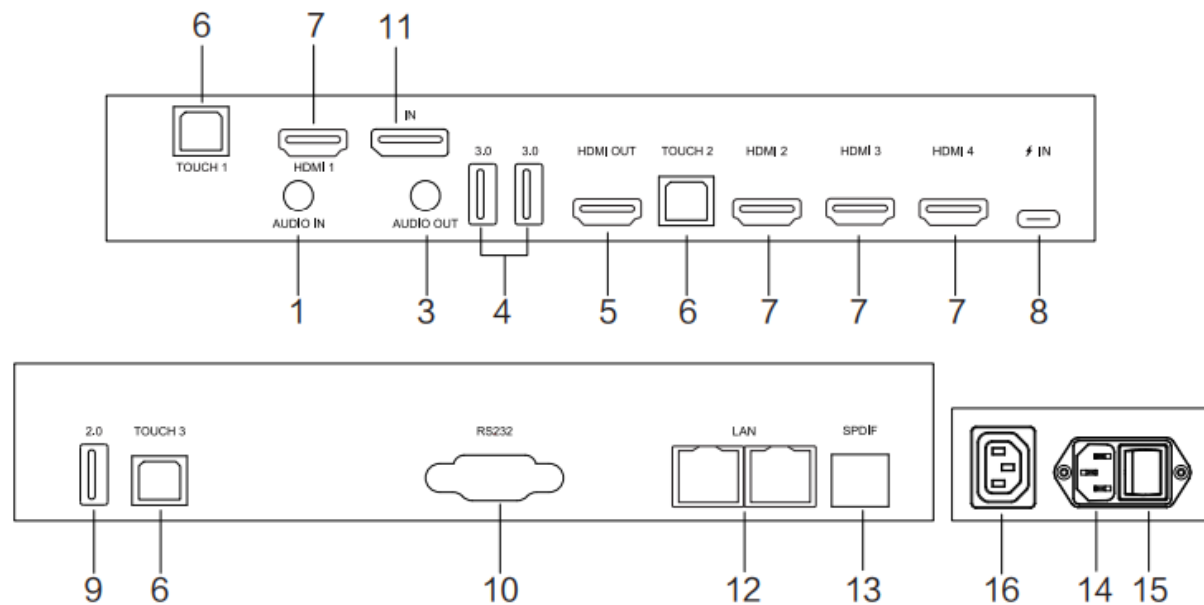


3.3. Côtés de l'écran (connectiques)

- 75" et 86" :



- 105" :



N°	NOM	DESCRIPTION
1	AUDIO IN	Entrée des sources audio externes (généralement utilisée comme entrée audio de l'interface VGA)
2	USB-C OUT	Prend en charge la transmission des données, extension de l'interface de sortie audio et vidéo, etc.
3	AUDIO OUT	Sortie audio pour des micros externes.
4	3.0	Connectez des périphériques USB comme des disques durs externes, clavier et souris USB, clés USB, etc.

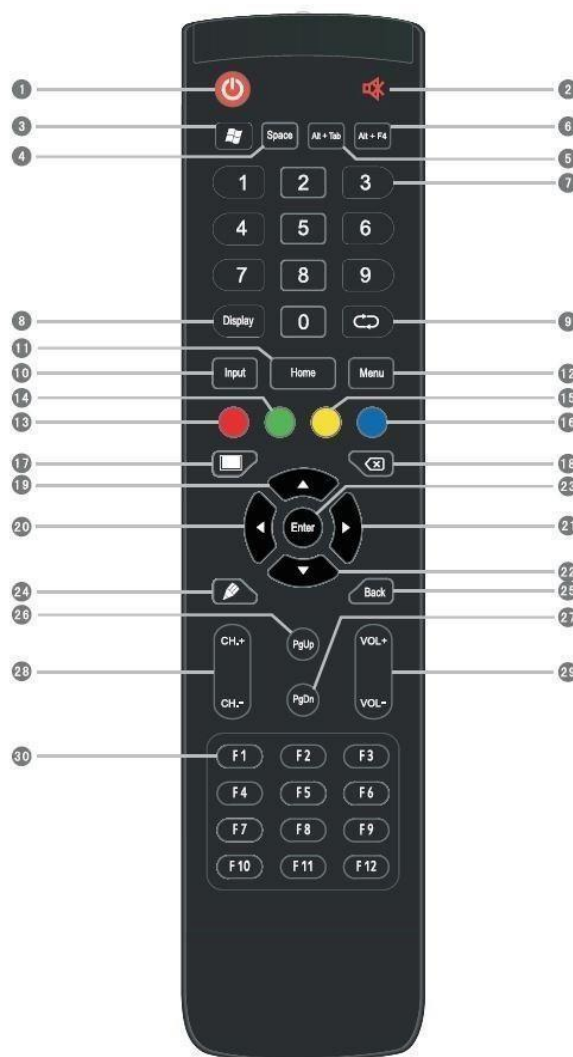


5	HDMI OUT	Se connecte aux appareils équipés d'une entrée HDMI.
6	TOUCH	Sortie du signal tactile pour l'ordinateur externe.
7	HDMI 1/2/3/4	Entrée vidéo haute-définition pour connecter aux appareils pourvus d'une sortie HDMI (PC, décodeur ou tout autre appareil vidéo).
8	⚡ IN	USB Type-C, prend en charge le chargement, la transmission de données, l'extension de l'interface de sortie audio et vidéo, etc. Note : 75" et 86" : La puissance maximale du port USB-C de l'écran est de 20V 5A (20V 3.25A lorsque OPS est branché). 105" : La puissance maximale du port USB-C de l'écran est PD 5V 3A. Veuillez charger ces appareils externes avec une puissance de charge égale ou inférieure à celle de ce port. N'essayez pas de charger des ordinateurs portables qui nécessitent une puissance de charge supérieure à la puissance nominale du port USB Type-C.
9	2.0	Connectez des périphériques USB comme des disques durs externes, clavier et souris USB, clés USB, etc.
10	RS232	Interface série utilisée pour le transfert de données entre plusieurs appareils.
11	DP IN	Se connecte à vos appareils dotés d'une fonction de sortie Display Port .
12	LAN	Se connecte à Ethernet
13	SPDIF	Transporte le son multicanal via signaux optiques
14	AC IN	Entrée de l'alimentation secteur, connexion de l'alimentation secteur.
15	AC SWITCH	Pour ouvrir ou fermer l'alimentation secteur. « I » pour allumer, « O » pour éteindre l'écran.
16	AC OUT	Sortie d'alimentation ; brancher l'alimentation en courant alternatif

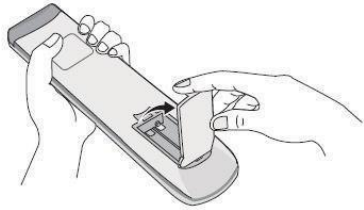


3.4. Télécommande

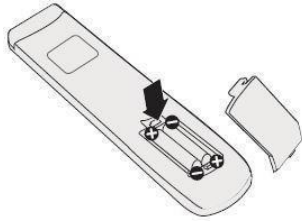
BOUTON	FONCTION(S)
1	Allumer ou éteindre l'écran
2	Activer ou désactiver le son
3	Touche Windows du PC OPS
4	Touche espace du PC OPS
5	Touche Alt + Tab du PC OPS
6	Touche Alt + F4 du PC OPS
7	Boutons numériques
8	Afficher la source d'entrée et des informations
9	Touche de retour des chaînes TV
10	Sélectionner la source d'entrée
11	Retour à l'écran d'accueil du système Android
12	Ouvrir ou fermer le menu
13	Verrouiller le clavier et la fonction tactile
14	Verrouiller le clavier
15	Verrouiller la fonction tactile
16	Afficher un menu pour zoomer/dézoomer
17	Mettre l'écran en veille
18	Retour en arrière
19	Touche de direction, sélection au-dessus
20	Touche de direction, sélection à gauche
21	Touche de direction, sélection à droite
22	Touche de direction, sélection en bas
23	Confirmer la sélection ou enregistrer les modifications
24	Raccourci pour démarrer l'application Note
25	Touche retour
26	Touche de défilement du PC OPS : page précédente
27	Touche de défilement du PC OPS : page suivante
28	Changer de chaîne
29	Changer le volume sonore
30	Touches « fonctions » du PC OPS : F1 à F12



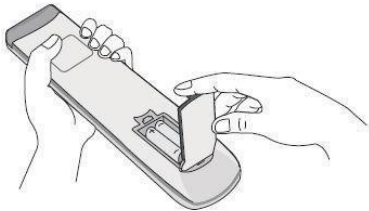
• Installer les piles de la télécommande



1. Ouvrir le couvercle.



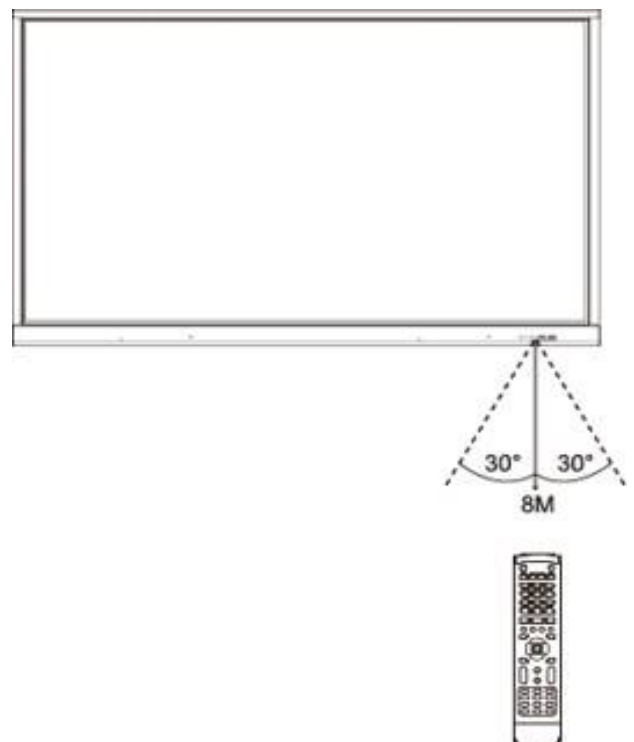
2. Insérer les piles AAA fournies en faisant correspondre les pôles + et les pôles -.



3. Une fois les piles mises, remettre le couvercle.

• Utiliser la télécommande

- La télécommande peut normalement fonctionner jusqu'à 8 mètres de l'écran, parfois jusqu'à 10 m, dans un rayon de 30 degrés à gauche et à droite du récepteur de signal.
- La lumière directe du soleil peut gêner le signal : rapprochez-vous de l'écran, baissez la luminosité de la pièce ou changez l'angle de l'écran.

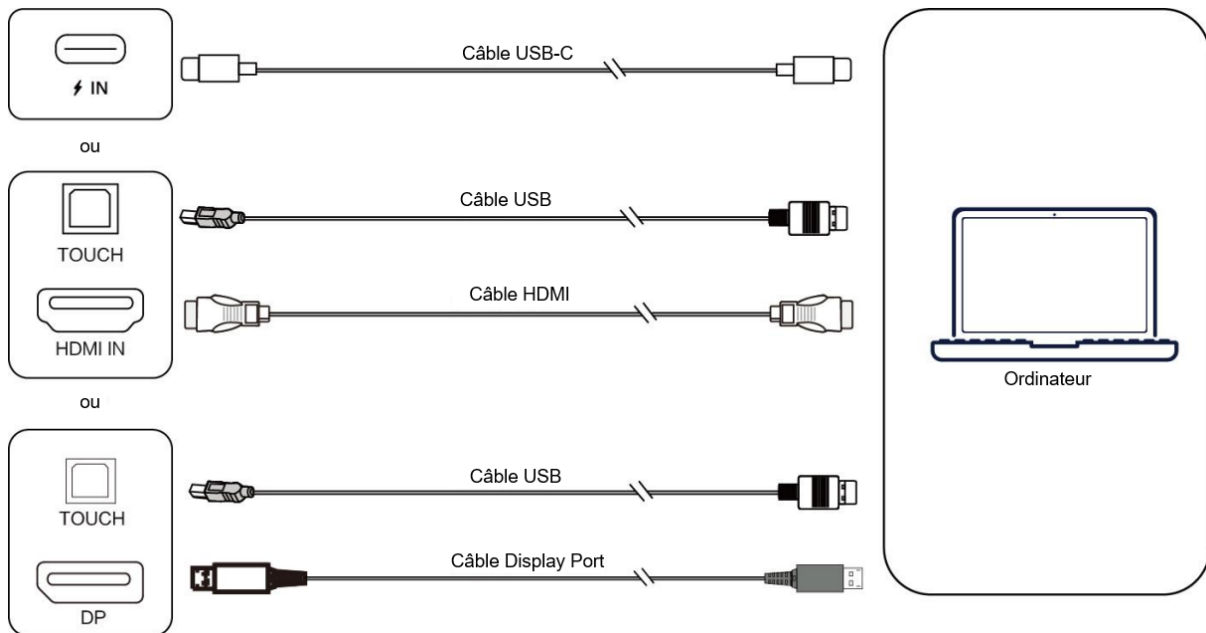


4. Connecter l'écran

Branchement de l'alimentation

Brancher l'écran sur secteur en utilisant la prise alimentation. (voir Brancher l'alimentation)

(1) Connexion à un ordinateur externe



Pour brancher un ordinateur externe à l'écran, suivez ce mode de fonctionnement en laissant le matériel éteint de préférence.

1. Utilisez le câble USB Type-C pour brancher votre PC à l'écran interactif (ou bien le câble HDMI pour le brancher au port HDMI OUT d'un PC externe. Ou bien utilisez le câble Display Port pour le brancher à la sortie display du PC).
2. Utilisez le câble USB pour connecter l'écran au port USB d'un ordinateur externe.
3. Après la connexion du câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
4. Démarrez le PC externe.
5. Appuyez sur la touche \odot pour que l'équipement se mette en route.
6. Depuis le panneau des sources de l'écran, sélectionnez la source USB Type-C/HDMI/Display Port.



(1) La meilleure résolution pour un ordinateur externe est 3840 x 2160 pixels.

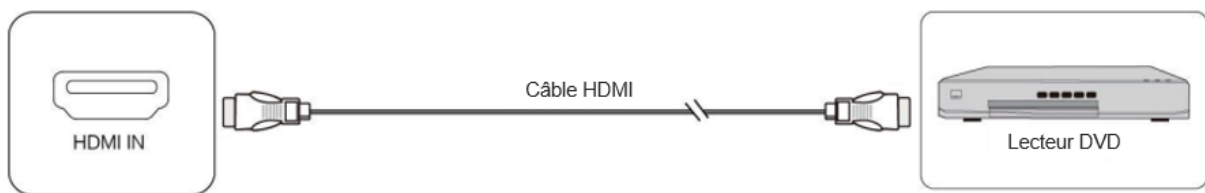
(2) Vous pouvez aussi connecter votre ordinateur avec le câble HDMI s'il est muni d'un port HDMI. Pensez à débrancher l'écran et le périphérique avant toute connexion.

(3) En connectant votre écran interactif à votre ordinateur en USB type C, seul 1 câble sera nécessaire, si le port USB-C de votre ordinateur est compatible (le flux vidéo et le touch transiteront par le même câble).

Configuration de l'ordinateur externe recommandée

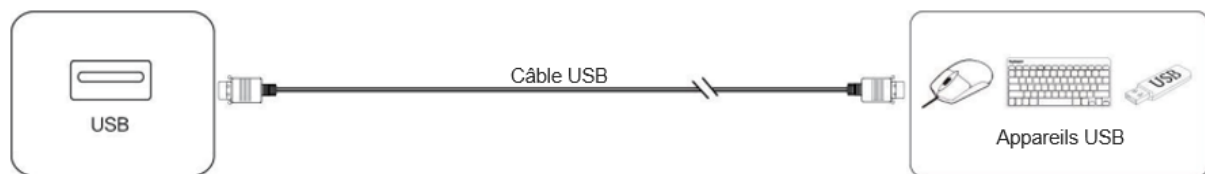
- Processeur 2.0 GHZ, mémoire vive (RAM) 1GB
- Carte graphique de 256 couleurs minimum
- Disque dur avec un minimum de 1GB de stockage disponible
- Connectiques : VGA-OUT/HDMI-OUT, Audio-OUT, Interface USB
- Résolutions supportées : 800*600, 1024*768, 1920*1080, 3840*2160

(2) Connexion à un équipement Audio-Vidéo (HDMI IN)



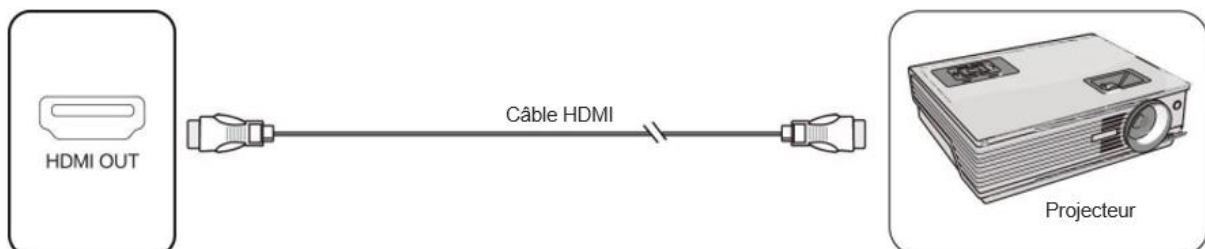
1. Utilisez le câble HDMI pour connecter l'équipement audio et vidéo avec la sortie HDMI (HDMI OUT).
2. Après avoir connecté le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
3. Appuyez sur le bouton Ψ pour mettre en route l'équipement.
4. Depuis le panneau des sources de l'écran, sélectionnez la source HDMI pour afficher l'image.

(3) Connexion USB



(4) Connexion à un équipement vidéo et audio (HDMI OUT)

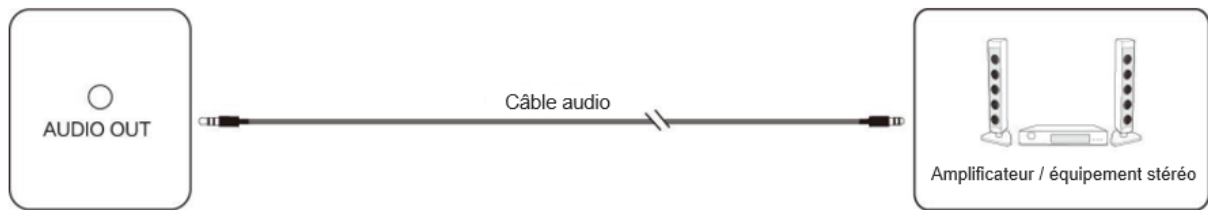
Pour afficher l'image et le son de l'écran sur des périphériques externes, voici la procédure.



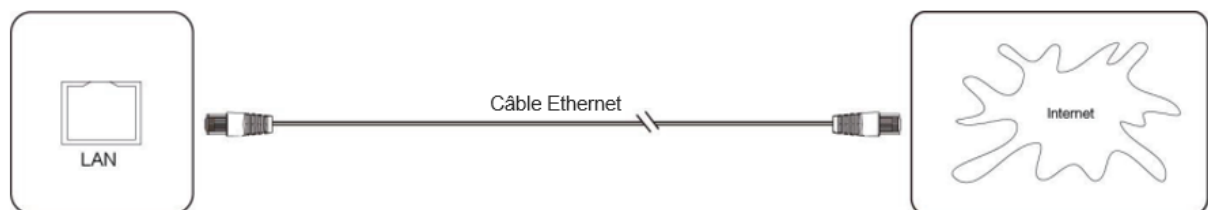
1. Utilisez le câble HDMI pour connecter les périphériques d'affichage munis d'un HDMI IN sur le port HDMI OUT de l'écran.
2. Après avoir branché le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
3. Appuyez sur le bouton Ψ pour mettre en route l'équipement.



(5) Connexion AUDIO OUT

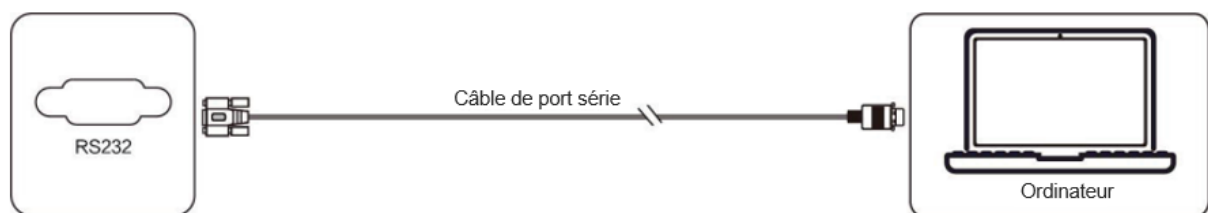


(6) Connexion LAN



Branchez le câble Ethernet sur les ports LAN de l'écran et de votre box Internet (ou tout autre matériel fournisseur d'accès internet).

(7) Connexion RS232 (port série)



Connectez l'ordinateur au port série (RS232) de l'écran avec le câble RS232 correspondant (non fourni). Après avoir utilisé la ligne de port série RS232 pour connecter un équipement de commande central et l'écran, certaines fonctions peuvent être contrôlées via l'équipement de contrôle central : allumer/éteindre, ajuster le volume sonore...

5. Utiliser l'écran – manipulations principales

5.1. Allumer et éteindre l'écran

1. Avant toute chose, vérifiez que l'écran est bien alimenté (voir schéma dans Installer l'écran).
2. Réglez l'interrupteur d'alimentation sur ON (I). L'écran passe alors en mode veille.
3. Plusieurs choix s'offrent alors à vous pour l'allumer :
 - a. Appuyez sur le bouton d'alimentation sur le panneau de contrôle de l'écran (voir schéma).
 - b. Appuyez sur le bouton ON/OFF de la télécommande.
 - c. Tapez deux fois sur l'écran tactile avec votre doigt.
4. Pour l'éteindre, réitérez les points a et b précédents. L'écran repasse en mode veille.
5. Pour l'éteindre complètement, réglez l'interrupteur d'alimentation sur OFF(O).



Réveil

5.2. Se connecter à internet

Pour utiliser pleinement votre écran interactif, télécharger des applications et les mises à jour, vous devez vous connecter à internet. Voici comment configurer votre connexion internet en utilisant le réseau LAN (Ethernet) ou sans fil (Wi-Fi).

5.2.1. Via câble Ethernet

1. Vérifiez que l'écran est bien relié à internet par un câble Ethernet (voir schéma Connexion LAN).
2. Sur l'écran d'accueil, cliquez sur l'icône « Paramètres ».
3. Une fois dans les paramètres, cliquez sur « Ethernet », dans la section « Sans fil et réseaux ».
4. Si ce n'est pas fait, faites glisser le bouton de la ligne « Désactivé » sur la droite pour passer en « Activé ».
5. Cochez la case « IP fixe ».

5.2.2. Via réseau sans fil Wi-Fi

Le module WiFi est disponible en option : veuillez vous rapprocher du service commercial pour plus de renseignements.

1. Vérifiez que vous avez bien un module Wi-Fi branché à l'écran.
2. Dans l'application « Paramètres » (voir explications dans la partie via Ethernet), cliquez sur Wi-Fi.
3. Si ce n'est pas fait, faites glisser le bouton de la ligne « Utiliser le Wi-Fi » sur la droite pour l'activer.
4. Dans la liste des réseaux sans fil s'affichant à l'écran, sélectionnez le nom de votre réseau pour vous y connecter.
5. Saisissez le mot de passe ou clé WEP si besoin, puis cliquez sur « Se connecter ».

5.3. Interagir avec l'écran tactile

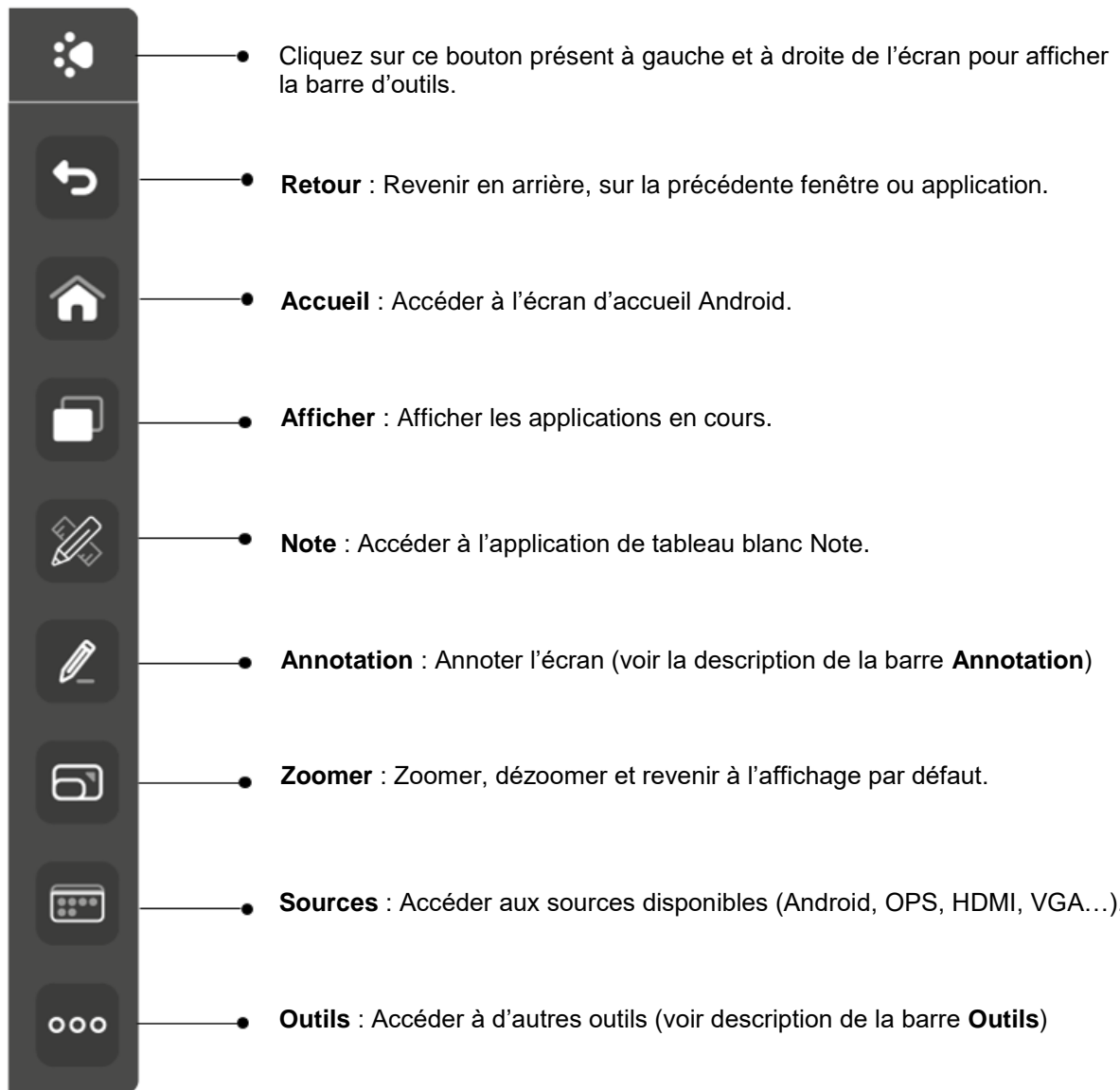
Pour interagir directement sur l'écran tactile, il existe quelques gestes simples qui vous serviront régulièrement. Voici les principales interactions tactiles possibles :

Allumer l'écran	Cliquer, dessiner, annoter	Effacer vos annotations	Afficher le menu des réglages généraux
			
Tapez deux fois sur l'écran tactile	Appuyez une fois avec le doigt pour cliquer. Restez appuyé pour tracer un trait ou annoter l'écran après avoir sélectionné un outil crayon.	Effacez votre contenu avec la tranche ou le revers de la main.	Faites glisser votre doigt du bas de l'écran vers le haut.

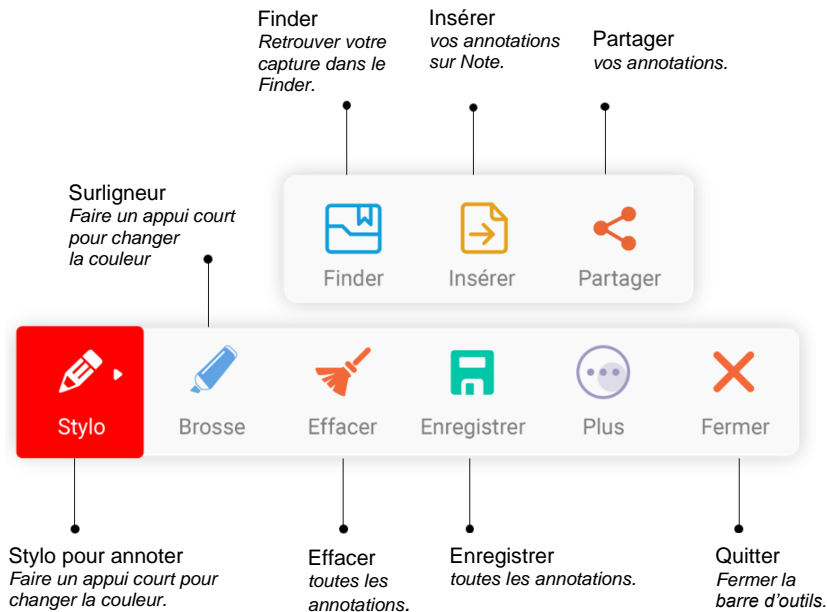


Si vous avez branché à l'écran un Mac sous OSX ou un PC sous Windows XP, pour pouvoir effectuer toutes les interactions multitouch, vous devez installer un pilote tactile à télécharger à cette adresse : <https://www.speechi.net/fr/home/support/ecran-tactile-android/>.

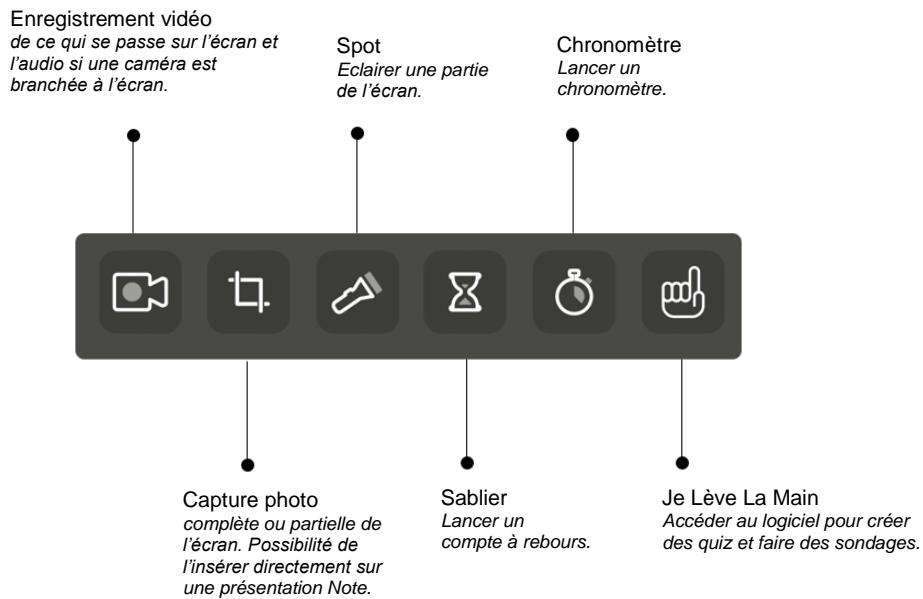
5.4. Barre d'outils latérale



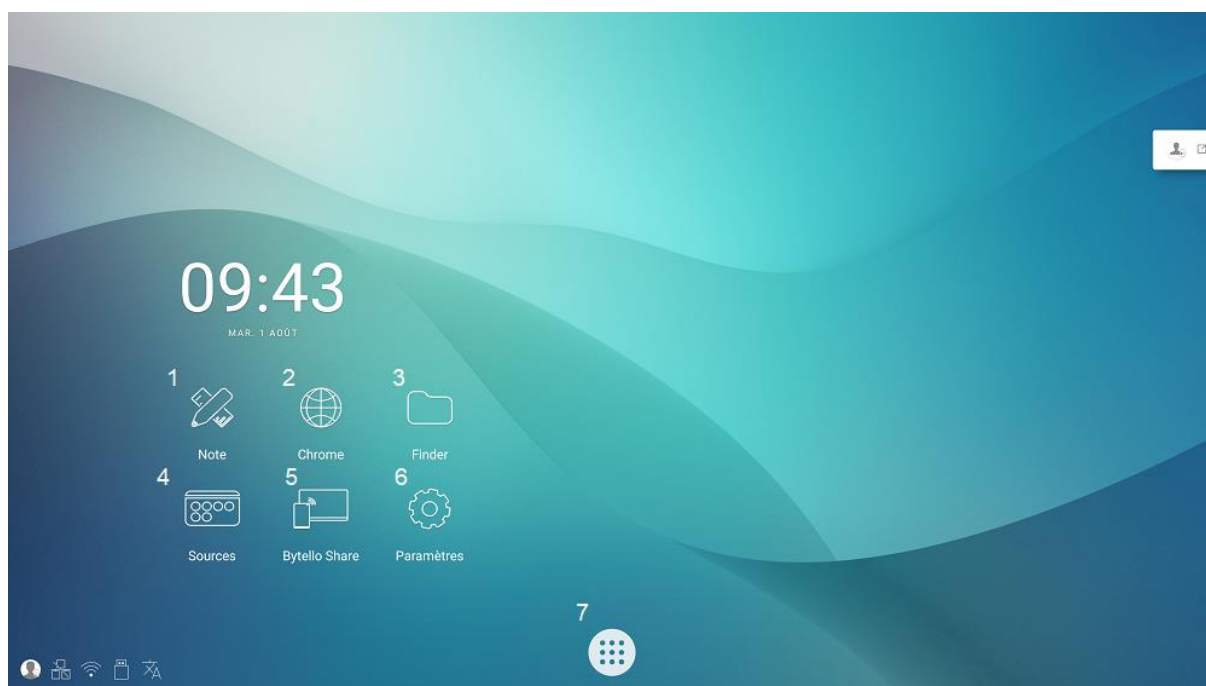
Barre d'Annotation



Barre d'Outils



5.5. Raccourcis de l'écran d'accueil



N°	NOM	FONCTION
1	Note	Application de tableau blanc
2	Chrome	Navigateur web Chrome
3	Finder	Explorateur de fichiers de l'écran ou d'une clé USB
4	Sources	Panneau pour changer les sources de l'écran
5	Bytello Share	Application de mirroring / partage d'écran
6	Paramètres	Accès aux paramètres de l'écran
7	Tiroir d'applications	Accès à l'ensemble des applications installées sur l'écran



6. Régler l'écran – menu tactile

6.1. Accéder au menu des réglages généraux de l'écran

Le menu de réglages généraux de l'écran tactile peut être affiché de 2 façons différentes :

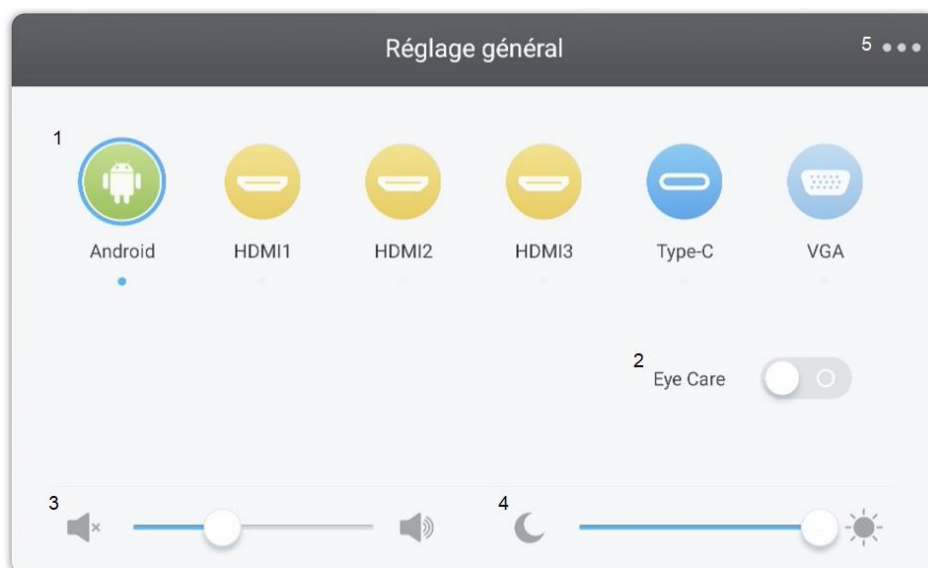
- En appuyant sur la touche « Menu » de la télécommande (touche n°12 sur le schéma de la télécommande).
- En effectuant le geste pour faire apparaître le menu de réglages de l'écran (voir schéma ci-dessous).

Pour cette dernière façon, voici comment procéder :

1. Positionnez votre doigt en bas et au milieu de l'écran, sur la bande noire.
2. Tout en le laissant appuyé, glissez votre doigt vers le haut de l'écran.



6.2. Menu « Réglage général » de l'écran



1. Changer le canal
2. Eye-care (activer pour réduire la lumière bleue)
3. Ajuster le volume
4. Régler la luminosité
5. Réglages avancés

6.2.1. Changer le canal

N°1 sur le schéma

- Appuyez sur le bouton INPUT de la télécommande ou faites glisser votre doigt du bas de l'écran vers le haut comme indiqué précédemment pour faire apparaître le menu de réglages de l'écran.
- Appuyez sur les boutons ▲▼◀▶ de la télécommande pour sélectionner un canal.
- Appuyez sur le bouton Entrée de la télécommande ou cliquez directement sur l'écran pour confirmer la sélection du canal.
- Appuyez sur la touche retour de la télécommande ou cliquez à côté de la fenêtre pour la fermer.
- Les sources disponibles ont un point bleu sous leur nom.

6.2.2. Eye Care

N°2 sur le schéma

Activez l'Eye Care pour appliquer un filtre anti-lumière bleue sur l'écran et protéger les yeux des utilisateurs de la fatigue oculaire.

6.2.3. Ajuster le volume

N°3 sur le schéma

Pour ajuster le volume sonore de l'écran, réglez le son de la même manière que la luminosité, en faisant coulisser le curseur. Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande. Avec la télécommande, vous pouvez aussi appuyer sur le bouton « Mute » pour désactiver le son.



6.2.4. Régler la luminosité

N°4 sur le schéma

Pour régler la luminosité de l'écran, toujours dans les réglages, faites coulisser le curseur vers la gauche (pour la diminuer) ou la droite (pour l'augmenter). Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande.

6.2.5. Réglages avancés

N°5 sur le schéma

Pour accéder aux réglages avancés, cliquez sur les 3 points en haut à droite de la fenêtre des réglages. Certains ne sont pas modifiables selon le canal.

6.2.5.1. Audio



Pour régler le son de manière plus précise, cliquez sur l'onglet « Audio ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres manuellement grâce à leur molette respective :

- Le volume
- Les graves
- Les aigus
- Les balances

Vous pouvez aussi utiliser l'un des pré-réglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Réunion
- Classe

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini du volume, des graves, aigus et balances, adapté à une utilisation particulière.

Vous pouvez enfin choisir de désactiver le son en cliquant sur le bouton « Muet ».



6.2.5.2. Ecran



Pour définir le format d'affichage, cliquez sur l'onglet « Ecran ».

Il y a 3 types de formats d'écran disponibles :

- 4:3 (ancien format TV)
- 16:9 (format le plus répandu)
- PTP

- **Changement de pixel**

Le changement de pixel (ou « Pixel shifting ») permet d'éviter la rémanence (ou « Burn-in ») sur les pixels des écrans. Cette protection est à activer si vous utilisez des images fixes sur de longues périodes : l'image effectuera de petits mouvements imperceptibles à l'œil nu pour protéger la dalle LCD.

- **Luminosité Auto**

Les écrans sont pourvus d'un capteur de luminosité (présent sur le cadre avant des écrans). Ce capteur permet de baisser la luminosité dans les pièces sombres ou de l'augmenter dans les pièces fortement éclairées.

Vous pouvez désactiver le réglage automatique en cliquant sur le bouton « Luminosité Automatique ». La luminosité sera fixe et ajustable manuellement dans « Affichage » (cf. page suivante).

- **Economisateur d'énergie**

Cette option réglera les paramètres sur la consommation d'énergie la plus basse (luminosité, etc.).

6.2.5.3. Affichage



Pour accéder aux différents réglages d'affichage, appuyez sur l'onglet « Affichage ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres d'affichage manuellement grâce à leur molette respective :

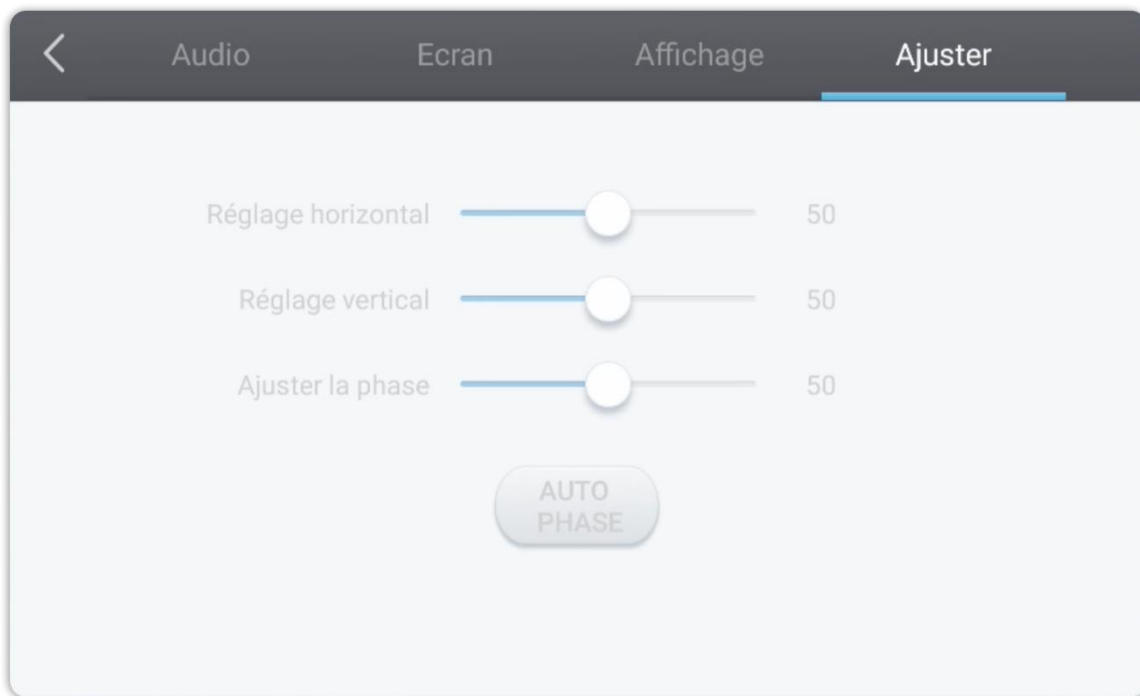
- Luminosité
- Contraste
- Teinte
- Netteté

Vous pouvez aussi utiliser l'un des préréglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Clair
- Doux

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini de la luminosité, du contraste, de la teinte et de la netteté.

6.2.5.4. Ajuster



7. Interface Android et applications principales



Le système Android intégré ne vous permet pas d'accéder à toutes les applications et fonctionnalités d'un système Android classique.




Structure de l'interface principale Android :

1. Barre de lancement des applications principales
2. Fond d'écran de la page d'accueil
3. Barre d'état
4. Tiroir d'applications

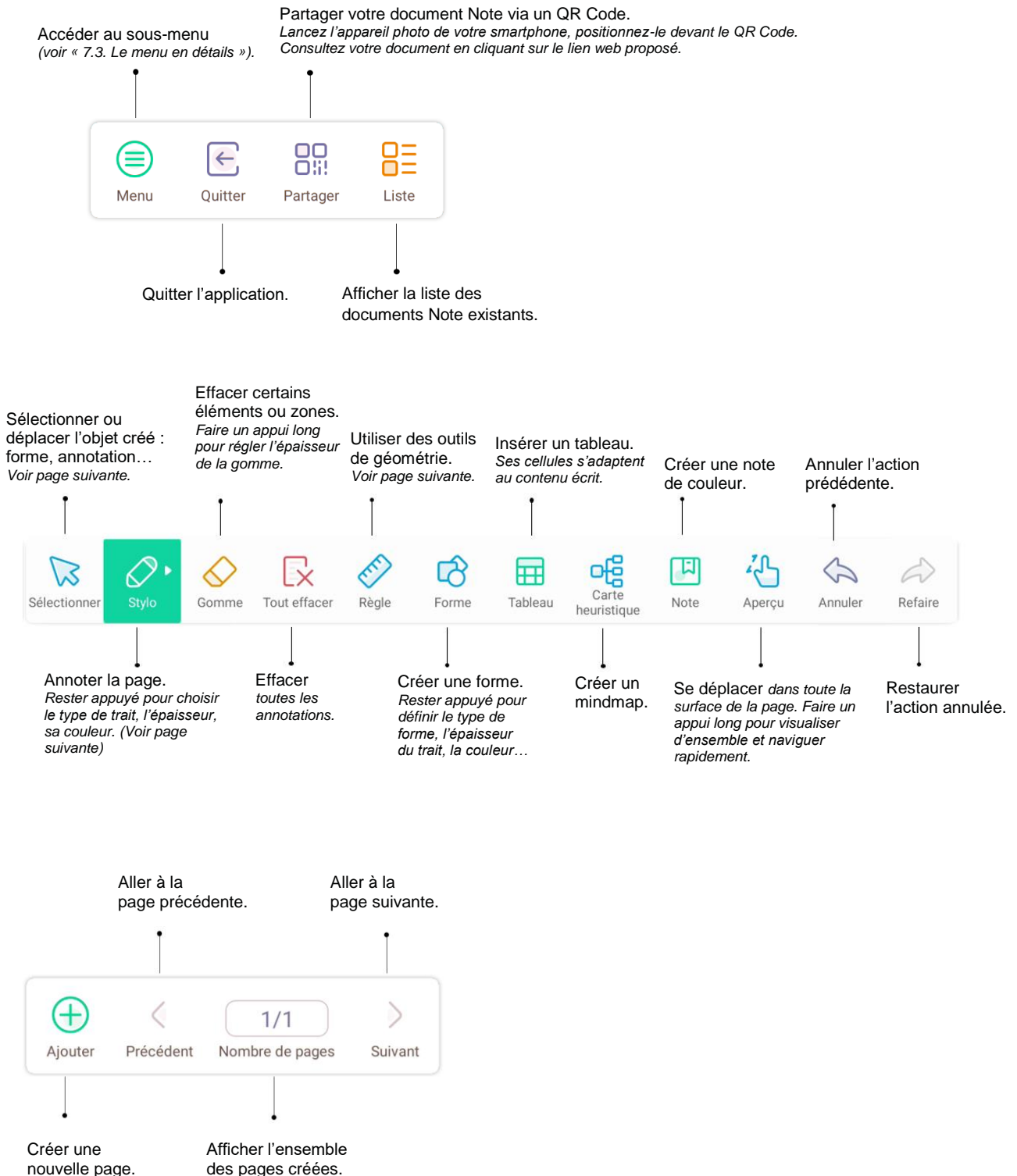
Pour lancer une application, dans la barre de lancement rapide ⁽¹⁾ ou dans le tiroir d'applications ⁽⁴⁾, appuyez simplement dessus une fois.



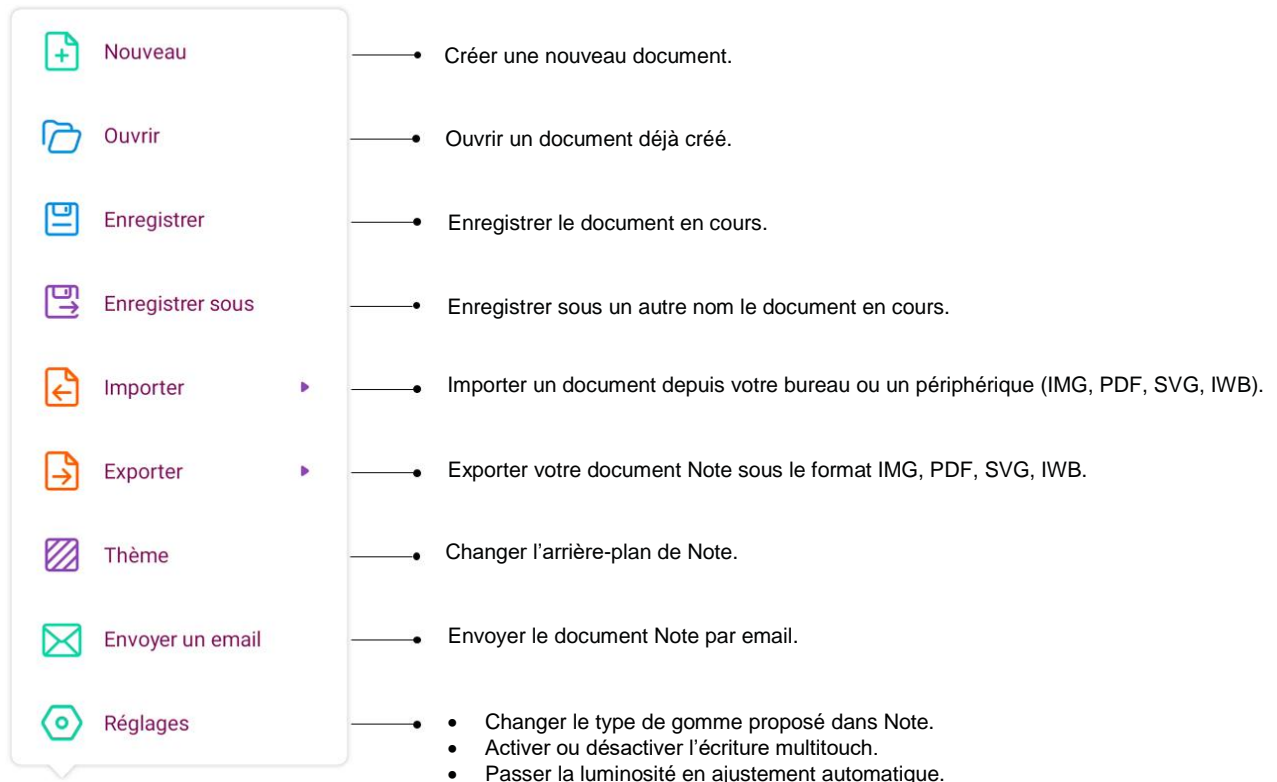
7.1. Note

Note  est une application de tableau blanc. Vous pouvez également créer une présentation avec plusieurs pages, comme des diapositives.

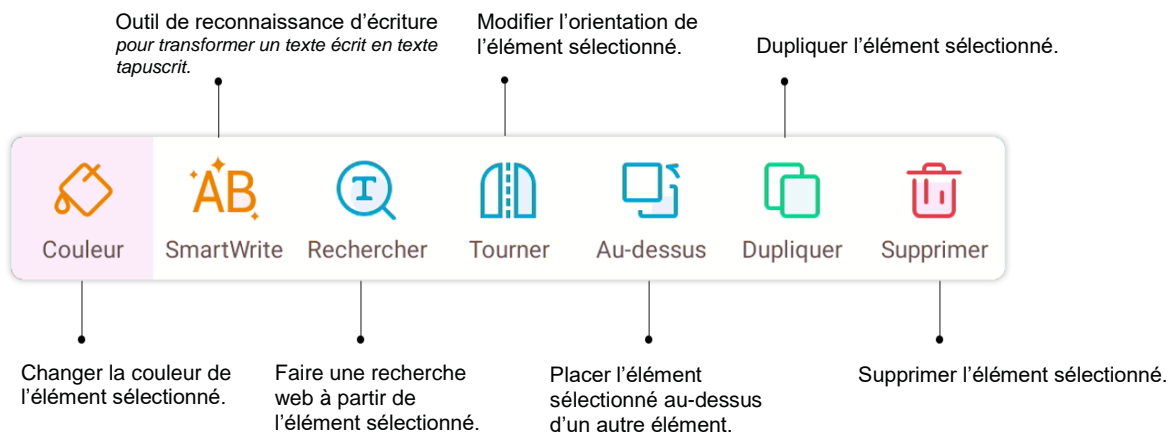
7.2. Les barres d'outils principales



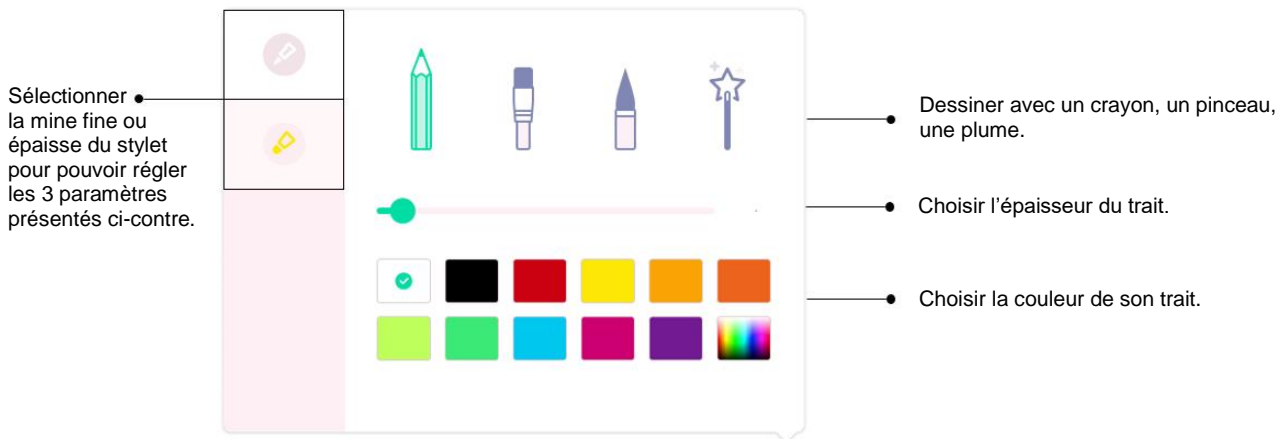
7.3. Le menu en détails




7.4. L'outil sélection en détails

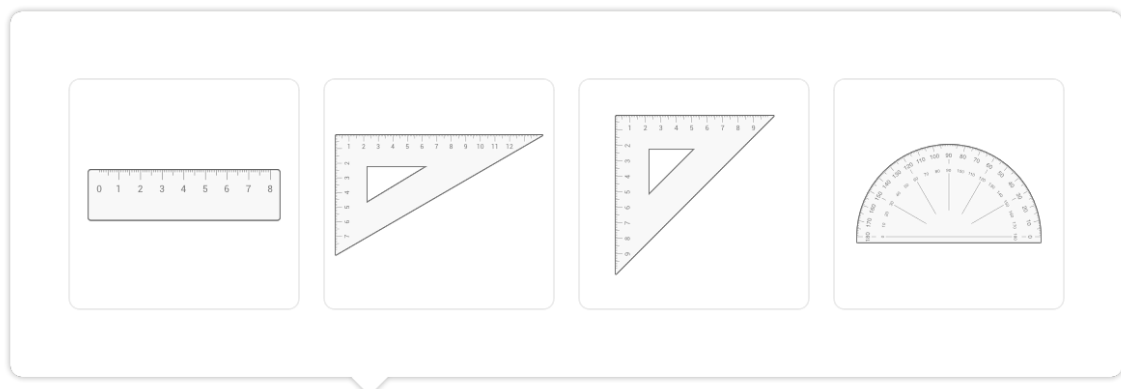


7.5. La fonction crayon en détails




7.6. La fonction règle

Faites un appui long sur le bouton  pour afficher les outils. Sélectionnez l'un des outils, puis glissez votre doigt ou votre stylet le long de la règle ou de l'équerre pour tracer un trait.




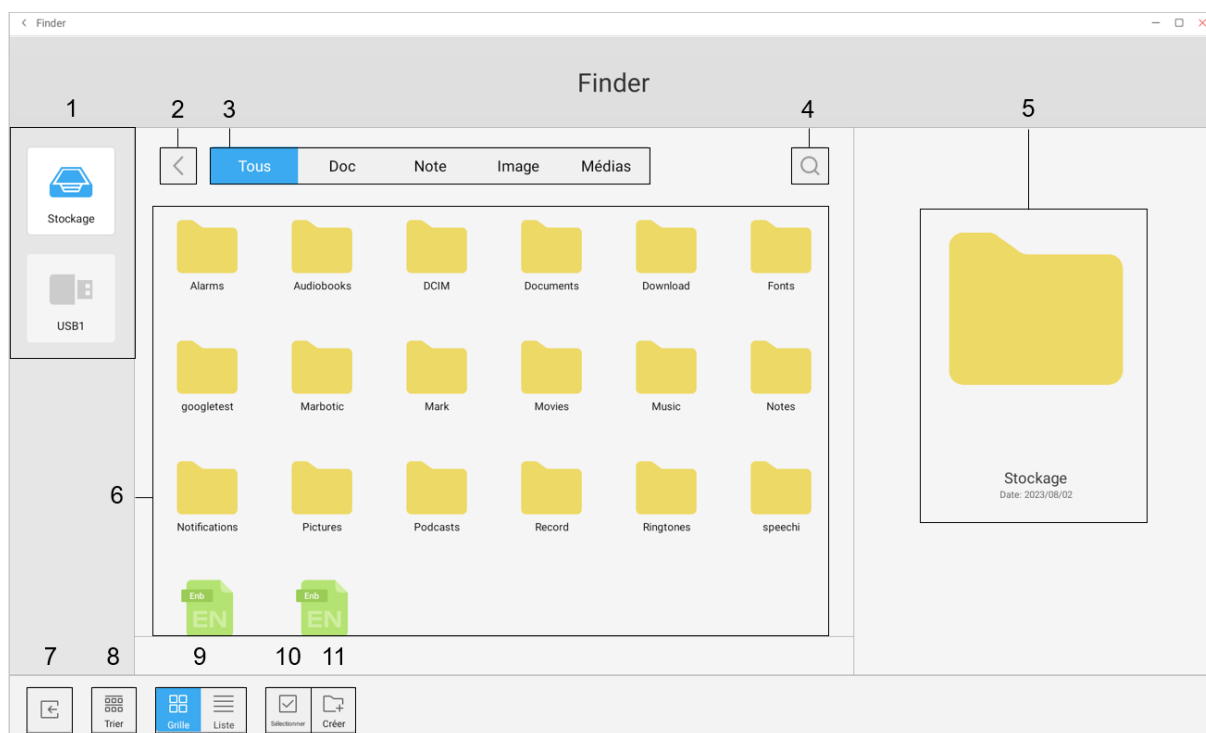
7.7. La fonction Aperçu

Faites un appui long sur le bouton  pour visualiser votre page dans son ensemble. Glissez votre doigt ou votre stylet dans la prévisualisation pour naviguer rapidement d'un point à l'autre de votre page.



7.8. Finder

Le Finder  vous permet d'afficher, trier et rechercher les différents fichiers présents sur la mémoire interne du système et du stockage des différents périphériques externes (USB, carte SD...).




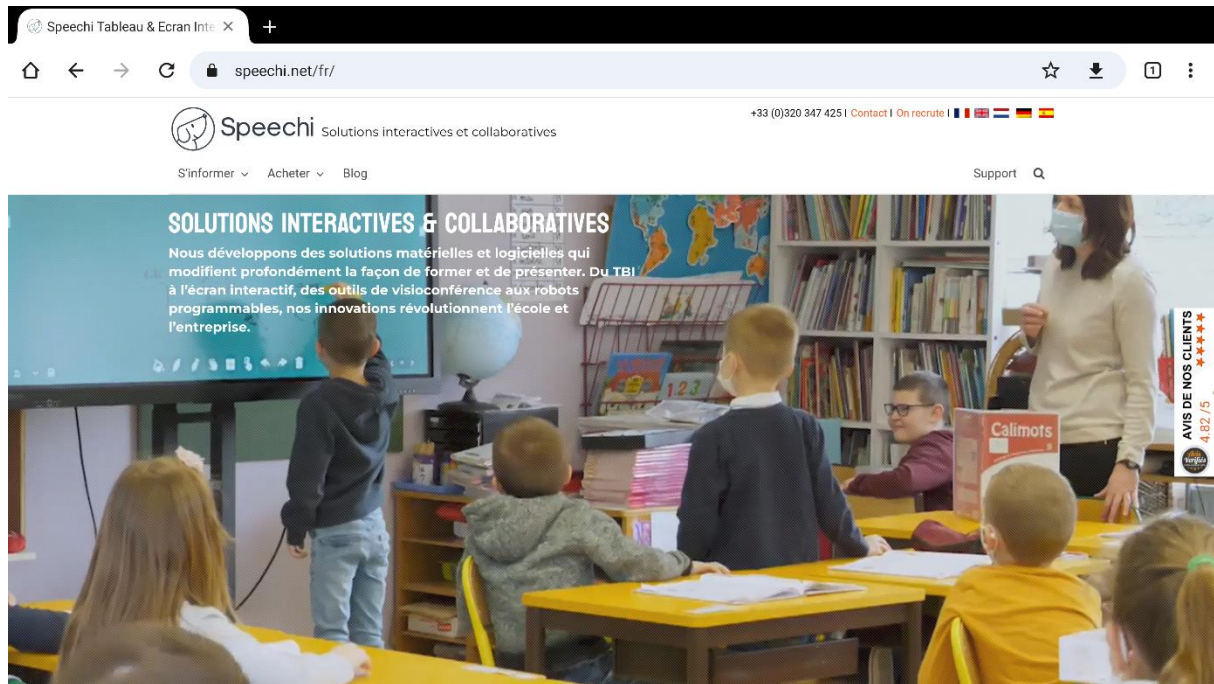
ZONE	NOM	FONCTION
1	Stockage	Afficher les fichiers contenus sur le périphérique de stockage sélectionné.
2	Retour	Revenir dans le dossier précédent.
3	Filtres	Filtrer les fichiers par type : Tous, Documents, Note (fichiers enregistrés avec l'application Note), Image, Médias.
4	Rechercher	Rechercher un dossier ou un fichier.
5	Visualisation	Visualiser le fichier avant ouverture (il est possible d'y lire directement les fichiers audio et vidéo).
6	Dossiers et fichiers	Parcourir les dossiers ou un fichier
7	Quitter	Quitter l'explorateur de fichiers
8	Tris	Trier les fichiers par nom, type, taille ou date de création.
9	Affichage	Afficher en grille ou en liste.
10	Sélection	Sélectionner un ou plusieurs dossiers / fichiers pour des actions groupées
11	Nouveau dossier	Créer un nouveau dossier

Chaque type de fichier doit être ouvert avec une application, que vous pouvez définir à chaque ouverture (« Une seule fois ») ou de façon définitive (« Toujours »).




7.9. Chrome

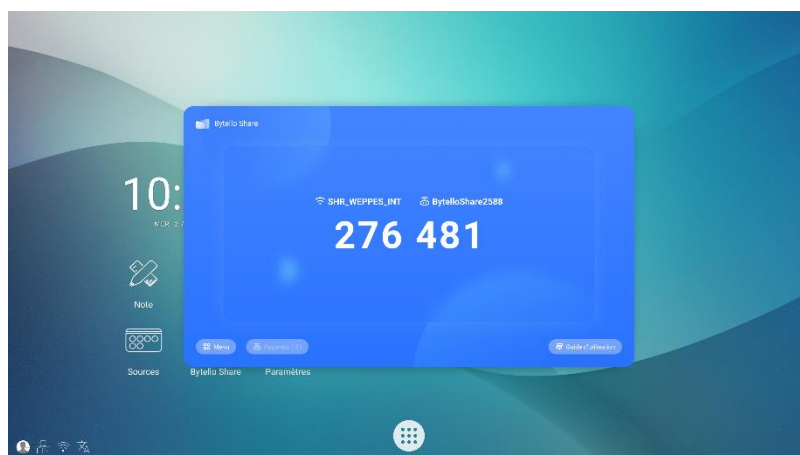
Une fois connecté à internet, vous pouvez lancer le navigateur internet « Chrome ». Appuyez sur l'icône  pour commencer.




C'est un navigateur internet complet avec des onglets, des favoris, ainsi que toutes les fonctionnalités habituelles.

7.10. Bytello Share (application de mirroring)

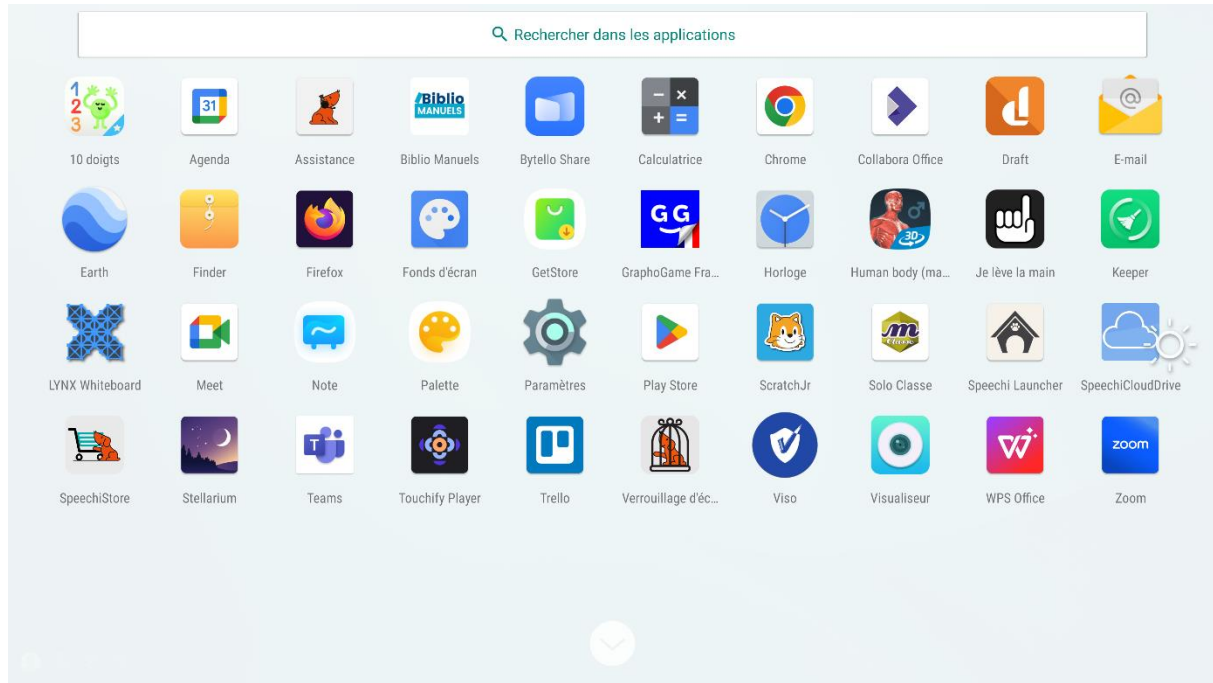
Bytello Share est une application qui vous permet de partager l'écran de votre appareil (PC, iMac, tablette, iPad, smartphone, iPhone) sur l'écran interactif sans brancher de câble. Cliquez sur l'icône  pour le lancer. Pour en savoir plus, consultez ce [manuel d'utilisation](#).




7.11. Applications

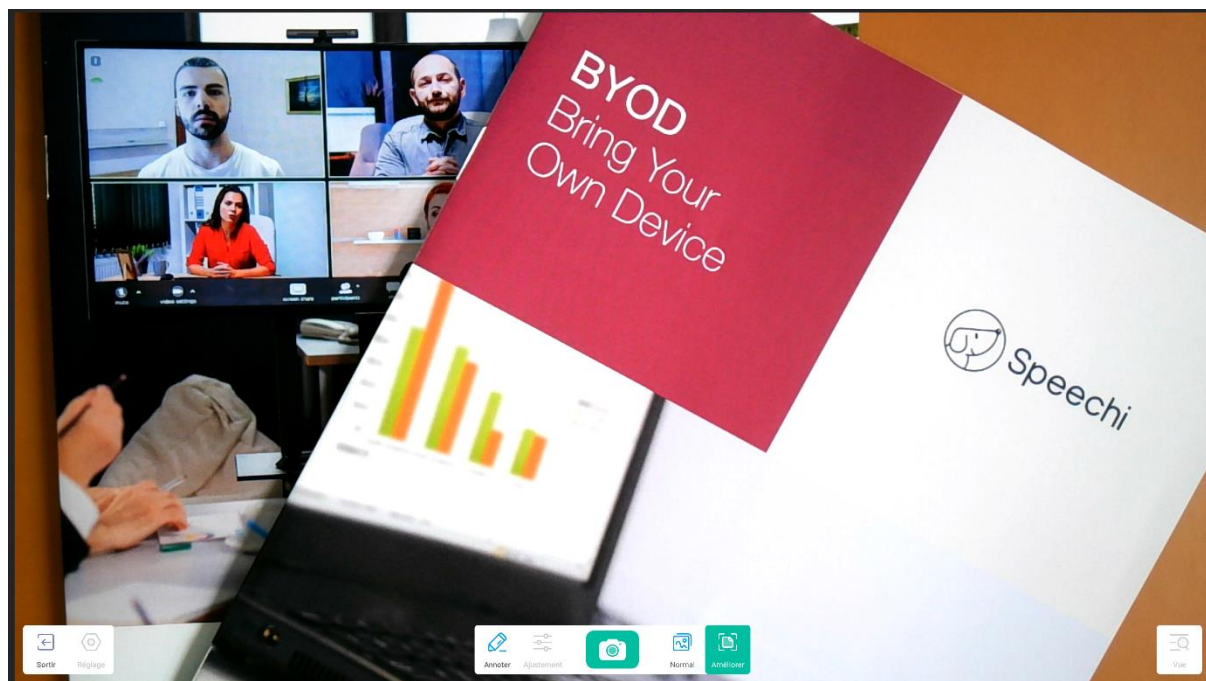
Le bouton  vous permet d'accéder à la liste de toutes les applications installées.









- Vous pouvez désinstaller les applications en restant appuyé dessus, sauf pour les applications « système » préinstallées.
- Toutes les nouvelles applications ajoutées avec le SpeechiStore sont accessibles dans cette liste.




7.12. Visualiseur

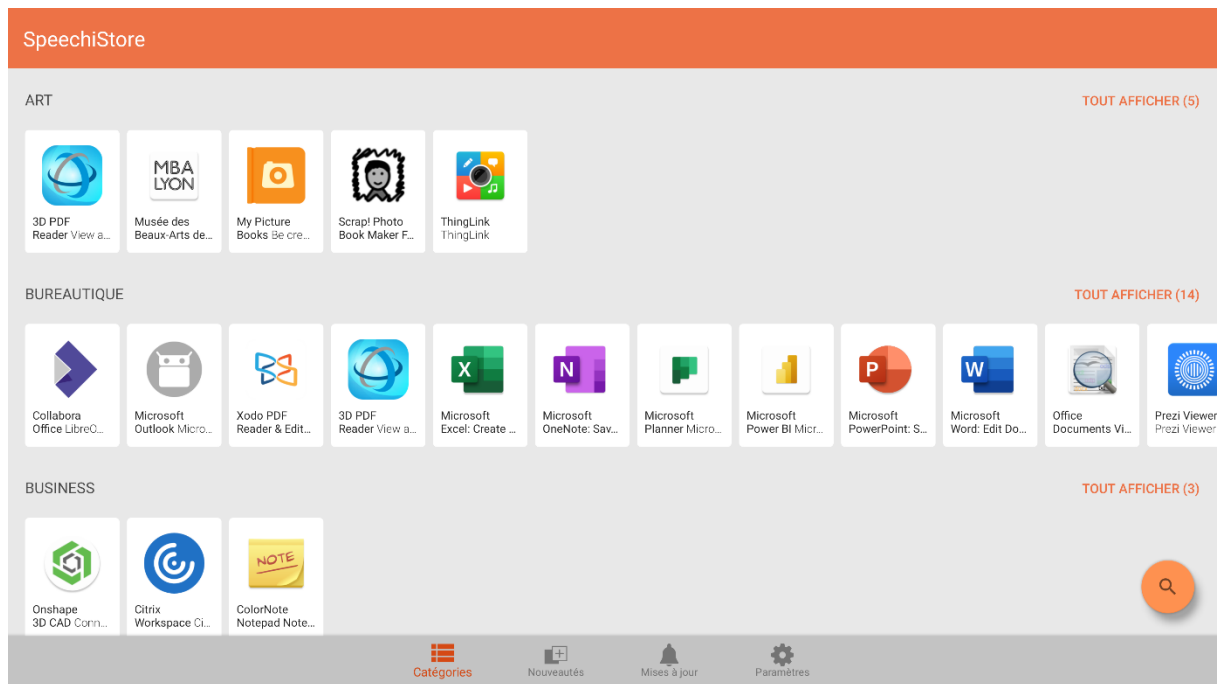
Parmi les applications installées sur l'écran, vous trouverez l'application Visualiseur  qui vous permet d'accéder à l'interface de gestion de la caméra ou du visualiseur (non inclus). Avant de pouvoir l'utiliser, vous devez brancher une webcam ou caméra de visioconférence externe ou un visualiseur muni d'une interface standard (UVC) à l'écran.



ICONE	NOM	FONCTION
	Sortir	Quitter l'application.
	Réglage	Définir les différents paramètres de l'application (la caméra et la résolution).
	Annoter	Faire apparaître la barre d'annotation de la barre latérale de l'écran.
	Ajustement	Régler la taille d'affichage de l'image, la mise à l'échelle, la rotation, ainsi que quelques paramètres avancés comme la luminosité, la netteté, etc.
	Appareil photo	Prendre une capture de l'écran.
	Normal	Modifier l'image affichée.
	Améliorer	Afficher l'image à taille réelle et bloquer les modifications.
	Vue	Afficher les différentes images enregistrées avec l'application.

7.13. SpeechiStore (inclus)

Le SpeechiStore  est le magasin d'applications Android de tous les écrans SpeechiTouch. Toutes les applications disponibles sont gratuites, sûres et adaptées à l'écran.



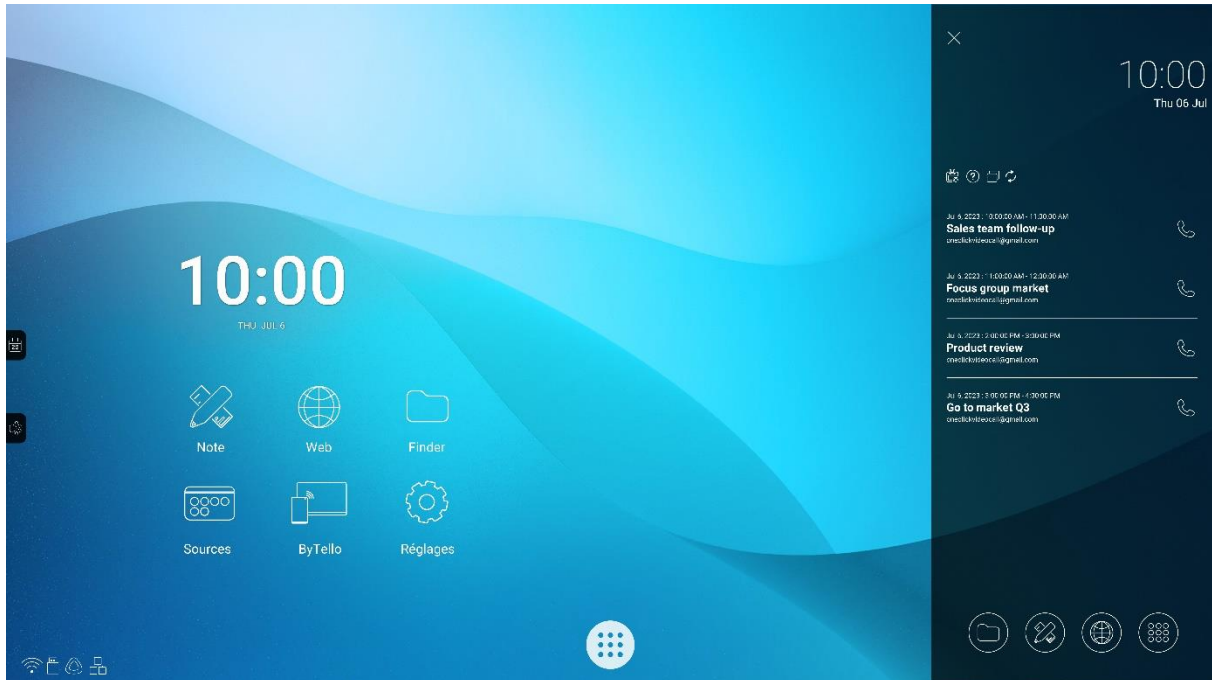
Pour installer une application, appuyez une fois dessus. Vous accédez à toutes les informations sur l'application, ainsi qu'au bouton « Installer » en haut à droite de l'écran.



Il faut paramétrer une connexion internet avant de pouvoir accéder au magasin d'applications.

7.14. Interface de visioconférence

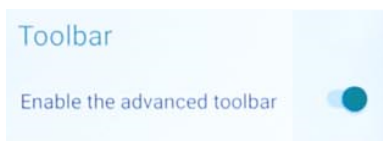
L'interface visio vous permet de transformer votre écran interactif en un outil de visioconférence prêt à l'emploi : créez votre agenda de réunions sur l'écran interactif et lancez-y vos visioconférences en un seul clic.



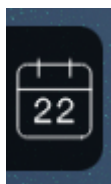
- **Installer l'interface visio sur son écran SpeechiTouch**



1. Faites un appui long sur la page d'accueil de l'écran. Une fenêtre s'affiche. Cliquez sur Paramètres.



2. Dans la section « Toolbar », faites glisser le bouton sur la droite pour activer l'interface visio.



3. De retour sur la page d'accueil de l'écran, un nouveau bouton figurant un calendrier est apparu sur le côté de l'écran.
4. Cliquez sur le bouton pour faire apparaître le calendrier de réunions de l'écran.

Pour en savoir plus sur l'installation de l'interface visio sur votre écran, ses usages et ses fonctionnalités, veuillez consulter, sur YouTube, le tutoriel vidéo « [TUTORIEL : One-click video call sur Android par Speechi – Installation, usages et fonctionnalités](#) ».



8. Dépannage

8.1. Image et son

PROBLEME	METHODE(S) DE RESOLUTION
Pas d'image	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez que l'écran est bien allumé et non en veille.2. Vérifiez que l'appareil du canal sélectionné (OPS, HDMI...) est bien allumé et connecté à l'écran.3. Vérifiez tous les câbles de connexion, qu'ils soient bien branchés et non endommagés.
Pas de son	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez que vous n'avez pas activé la fonction muette de l'écran et que le volume n'est pas à zéro.2. Vérifiez tous les câbles de branchement audio.
Pas d'image ni de son	Vérifiez tous les éléments ci-dessus.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez si le câble audio n'est pas endommagé et s'il est correctement branché.2. Vérifiez la balance du son dans les réglages d'écran (cf. partie 6.2).
Image faible ou sans couleur	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le branchement du câble vidéo si c'est une source externe.2. Vérifiez les paramètres d'affichage (contraste, luminosité...) dans les réglages de l'écran.

8.2. Fonction tactile

PROBLEME	METHODE(S) DE RESOLUTION
Pas de tactile	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez le câble TOUCH si c'est un ordinateur externe.2. Vérifiez si le pilote tactile est bien installé et fonctionnel sur l'ordinateur externe.
Position tactile incorrecte	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez les points précédents.2. Placez-vous bien en face de l'écran, et si vous utilisez un stylet, vérifiez qu'il soit également en face.

8.3. Matériel

PROBLEME	METHODE(S) DE RESOLUTION
L'écran s'éteint tout seul	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez si l'écran est en veille ou non.2. Vérifiez qu'il n'y ait pas de panne de courant.3. Vérifiez qu'il n'y ait pas d'arrêt automatique du signal.
La télécommande ne fonctionne pas	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez qu'il n'y ait pas d'obstacle entre la télécommande et le récepteur de signal de l'écran.2. Vérifiez que les piles soient mises dans le bon sens (+ sur +, - sur-)3. Vérifiez que les piles ne soient pas vides.



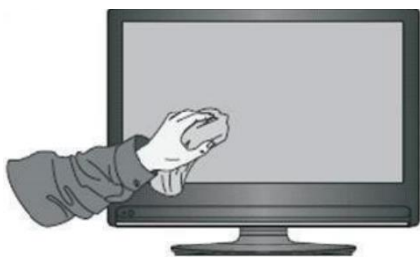
8.4. Ordinateur externe

PROBLEME	METHODE(S) DE RESOLUTION
Signal hors de portée	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez si les branchements sont corrects.2. Vérifiez d'avoir sélectionné la bonne résolution.3. Ajustez la synchronisation de la ligne et du champ dans le menu.
Il y a des lignes verticales ou des rayures sur l'arrière-plan	<ol style="list-style-type: none">1. Sélectionnez « Correction automatique » dans le menu.2. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.
Manque de couleurs ou couleurs incorrectes	<ol style="list-style-type: none">1. Vérifiez l'état et le branchement du câble VGA.2. Ajustez le contraste, la luminosité ou la teinte dans le menu.
Le format d'affichage n'est pas supporté	<ol style="list-style-type: none">1. Sélectionnez « Correction automatique » dans le menu.2. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.

9. Entretien

En entretenant régulièrement votre écran, vous évitez des problèmes futurs et favorisez une plus longue durée de vie de l'appareil.

- Nettoyer l'écran tactile



- Mélangez et remuez un peu d'assouplissant ou de liquide vaisselle avec de l'eau chaude.
- Utilisez un chiffon doux que vous allez plonger dans le mélange pour qu'il soit à imbiber.
- Nettoyez l'écran méticuleusement, en évitant de trop faire couler de liquide.
- Retournez le chiffon ou utilisez un chiffon sec pour essuyer l'écran.
- N'hésitez pas à répéter l'opération autant de fois qu'il faut.

- Nettoyer le cadre

Utilisez un chiffon sec, doux et non pelucheux pour nettoyer le cadre de l'écran.

- En cas de non-utilisation prolongée

Si votre écran reste inutilisé pendant un certain temps, comme pendant des vacances, pensez à débrancher le câble d'alimentation de l'écran pour éviter tout danger lié à l'orage ou autre.



