

# MANUEL D'UTILISATION ÉCRAN INTERACTIF SPEECHITOUCH Haute Précision

Modèles concernés :

ST-65-UHD-AND-HP-005-C, ST-75-UHD-AND-HP-005-C,  
ST-86-UHD-AND-HP-005-C, ST-98-UHD-AND-HP-005-C



## **Table des matières**

<b>Mesures de sécurité.....</b>	<b>3</b>
Déplacement et installation de l'écran .....	3
Alimentation .....	3
Télécommande .....	3
Précautions d'utilisation .....	3
Déballage de l'écran .....	4
<b>Installer l'écran .....</b>	<b>5</b>
Pose de l'écran.....	5
Branchements simples.....	5
Brancher l'alimentation .....	5
<b>Commandes et connectiques .....</b>	<b>6</b>
Avant de l'écran (boutons de contrôle).....	6
Côté de l'écran (connectiques).....	7
Télécommande .....	8
Utiliser la télécommande .....	8
Installer les piles de la télécommande .....	9
Connecter l'écran.....	10
Branchement de l'alimentation.....	10
Connexion à un ordinateur externe (module tactile, audio et VGA).....	10
Configuration de l'ordinateur externe recommandée .....	10
Connexions Audio-Vidéo (AV et HDMI) .....	11
Connexion HDMI.....	11
Connexion AV.....	11
Connexion vidéo externe .....	11
Connexion RS232 (port série).....	12
Connexion LAN .....	12
<b>Utiliser l'écran – manipulations principales .....</b>	<b>13</b>
Se connecter à internet.....	14
Via câble Ethernet.....	14
Via réseau sans fil Wi-Fi.....	14
Installer le module Wi-Fi.....	14
Allumer et éteindre l'écran.....	14
Interagir avec l'écran tactile.....	15
Annotation .....	16
Palette flottante .....	17
Raccourcis .....	17
<b>Régler l'écran – menu tactile .....</b>	<b>18</b>

Accéder au menu de réglage.....	19
Menu Réglages de l'écran .....	19
Changer le canal .....	19
Ajuster le volume .....	19
Régler la luminosité .....	19
Réglages avancés .....	20
Acoustique.....	20
Ecran .....	21
Affichage .....	22
<b>Interface Android et applications principales.....</b>	<b>24</b>
Note .....	25
Finder .....	27
Chrome .....	28
Camera.....	29
Applications .....	30
SpeechiStore (option).....	31
ScreenLock (option) .....	32
<b>Dépannages simples .....</b>	<b>33</b>
Image et son .....	33
Fonction tactile.....	33
Matériel .....	33
Ordinateur externe .....	34
<b>Entretien .....</b>	<b>34</b>
Nettoyer l'écran tactile .....	34
Nettoyer le cadre .....	34
En cas de non-utilisation prolongée .....	34

## Mesures de sécurité

### Déplacement et installation de l'écran

- Ne soulevez pas l'écran seul, assurez-vous d'être accompagné ou équipé d'un chariot pour son transport. A déplacer avec une grande précaution.
- Ne pas placer sur une surface instable ou inclinée.
- Ne pas exposer directement aux rayons de soleil ou toute autre source de chaleur.
- Ne pas installer près de tout appareil pouvant créer des champs magnétiques.
- Ne pas poser de liquide près ou sur l'écran, et faites attention à ne pas en faire couler à l'intérieur ou à l'exposer (pluie, éclaboussure...).
- Si vous déplacez l'écran d'un lieu froid à un lieu chaud, pensez à le débrancher et ne pas l'allumer pendant au moins deux heures, pour éviter les risques de moisissures.
- Ne pas poser d'objet lourd sur l'écran.
- N'utilisez que des supports et accessoires agréés ou vendus par Speechi.

### Alimentation

- Vérifiez avant toute chose que le voltage de l'appareil est identique à celui de votre source électrique.
- Utilisez une prise secteur standard avec la mise à terre (prise munie d'une broche en plus des deux ports) pour brancher votre écran. Toute autre utilisation peut vous exposer à des dangers de mort.
- Evitez tous piétinements et pressions sur le cordon d'alimentation, notamment au niveau de la prise.
- Débranchez l'écran en cas d'orage ou d'inutilisation longue durée.
- Ne pas utiliser d'autre câble d'alimentation que celui fourni avec l'écran, et ne pas le modifier d'une quelconque manière.
- Ne pas utiliser le câble d'alimentation de l'écran pour un autre appareil.

### Télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution : évitez toute chute, tout contact avec du liquide ou une chaleur forte.
- Vérifiez l'absence d'obstacle entre la télécommande et le capteur de l'écran, pouvant entraver le signal.
- Utilisez des piles adaptées et identiques.
- Ne pas mélanger piles neuves et usées.
- Remplacez les piles dès que la télécommande ne fonctionne pas ou mal.
- Retirez les piles si la télécommande n'est pas utilisée pendant longtemps.
- Ne pas l'écraser comme dans cette vidéo : <https://youtu.be/sEXhin-3xfo>.

### Précautions d'utilisation

- Respectez à la lettre les indications de ce manuel.
- ☒ Conservez le manuel.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation.
- Evitez d'installer l'écran interactif ainsi que tout accessoires électroniques près de sources de chaleur ou d'humidité.
- Confiez l'installation de l'écran à un professionnel.

## Déballage de l'écran

Déballiez intégralement l'écran en vérifiant que tout le contenu indiqué ci-dessous soit présent. S'il manque un élément, veuillez contacter votre revendeur rapidement.



Pensez à vérifier que vous avez bien tout sorti de son emballage avant de vous en débarrasser.  
Pensez à trier les emballages, notamment à recycler le carton.  
Vous pouvez aussi conserver l'emballage en cas de besoin de transport de l'écran.

## Écran LCD



## Câbles



Cordon d'alimentation (3m)  
x 1



Câble USB (5m)  
x 1



Câble HDMI (5m)  
x 1

## Autres



Télécommande  
x 1



Stylét x 2  
(pointes différenciées)



Guide de démarrage  
rapide x 1 (FR-EN)



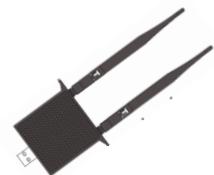
Piles AAA/LR3  
x 2



CD (manuel et logiciel)  
x 1



Adaptateur plaque support  
pour caméras



En option :  
module WiFi

## Pose de l'écran

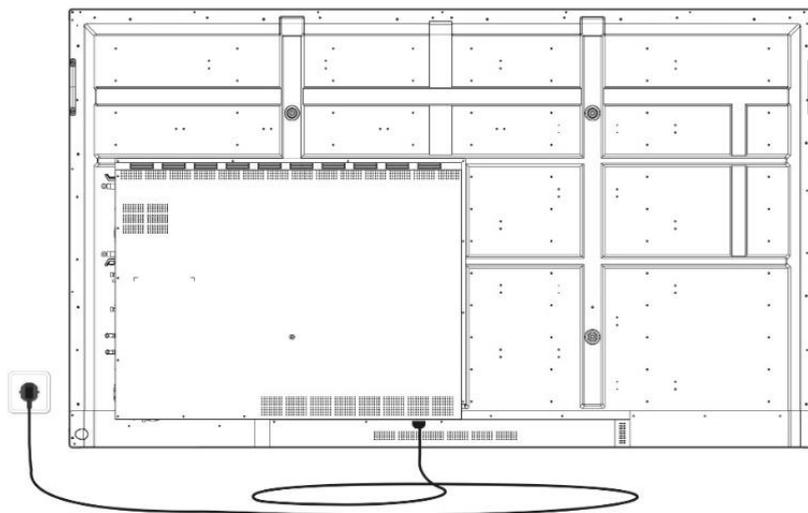
Pour installer l'écran, vous avez d'abord besoin d'un support : fixe ou mobile, inclinable, motorisé ou non... Renseignez-vous sur les différents modèles proposés.

- Pensez à vérifier que le support soit compatible avec votre écran.
- Il est vivement conseillé de faire appel à un installateur professionnel qualifié pour ce type de manœuvre. Mal installé, l'écran peut tomber ou mal fonctionner.
- Laissez un espace d'au moins 15 mm à l'arrière de l'écran pour une bonne ventilation.

## Branchements simples

### Brancher l'alimentation

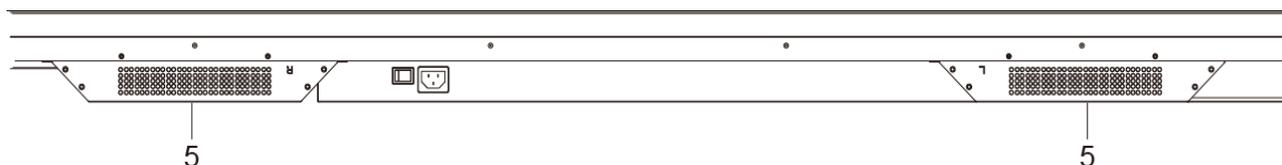
Branchez l'extrémité dans le port alimentation de l'écran, et l'autre extrémité (avec la fiche électrique) dans la prise secteur compatible.



## Commandes et connectiques



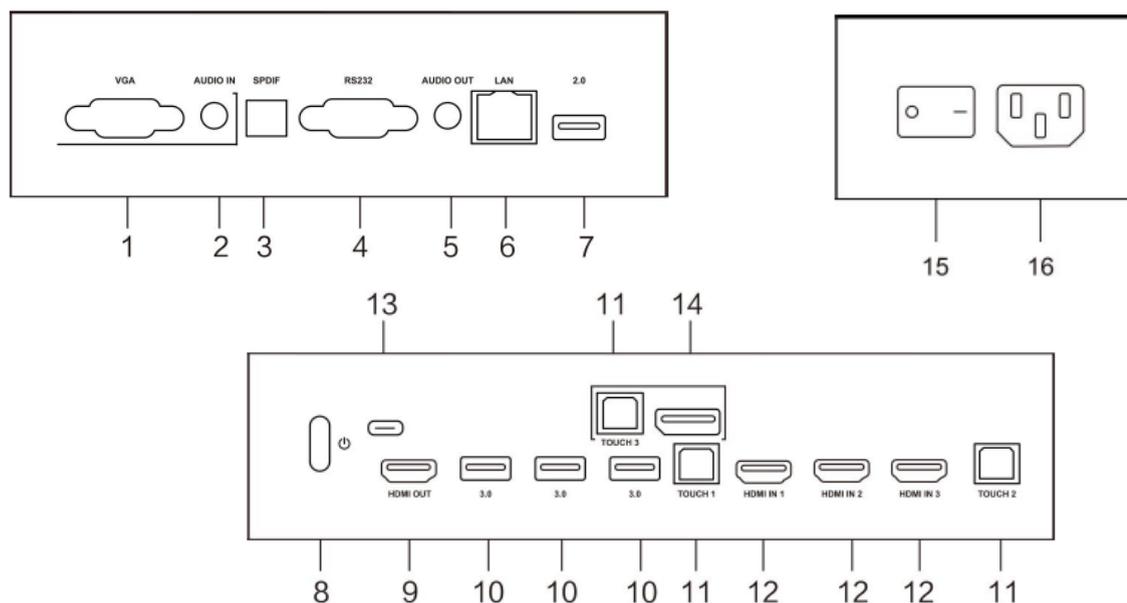
### Avant de l'écran



### Dessous de l'écran

No.	Bouton	Description
1	Zones magnétiques	Zones pour placer les 2 stylets magnétiques
2	Capteur de luminosité	Permet un ajustement automatique de la luminosité de l'écran en fonction des conditions d'éclairage de la pièce.
3	Récepteur du signal de la télécommande	Récepteur du signal de la télécommande, ne pas mettre d'objet entre les deux.
4		Port USB pour l'interface Android et PC (OPS).
5	Haut-parleurs	Grilles des haut-parleurs inférieurs

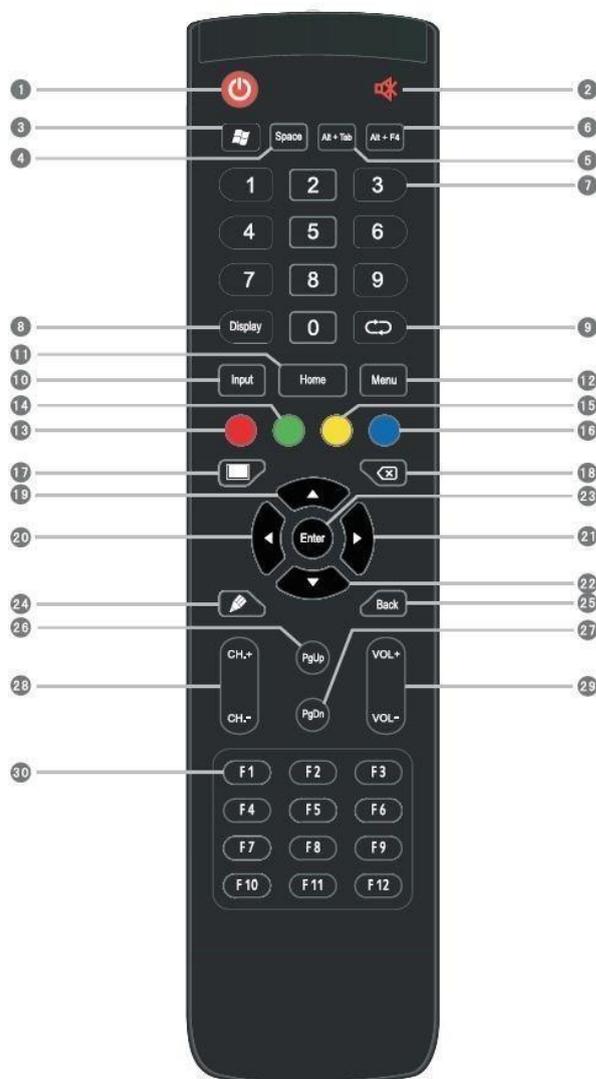
## Côtés de l'écran (connectiques)



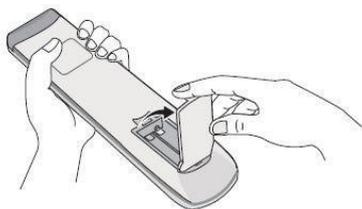
No.	Nom	Description
1	VGA IN	Entrée vidéo du PC externe.
2	AUDIO IN	Entrée audio du PC externe.
3	SPDIF	Interface digitale Sony/Philips (IEC-958 type II). Permet le transfert de données audionumériques via signal optique (audio stéréo ou multicanal)
4	RS232	Port série, utilisé pour le transfert de données entre les appareils.
5	AUDIO OUT	Sortie audio pour des micros externes.
6	LAN	Interface réseau, pour se connecter à internet via terminaux RJ45.
7	USB 2.0	Connectez des périphériques USB jusqu'à 2.0 (claviers et souris USB, dongle, disque dur externe...)
8	Bouton ON/OFF	Appuyez pour passer l'écran en veille. Pressez le bouton 2 secondes ou plus pour éteindre l'écran.
9	HDMI OUT	Sortie vidéo haute définition HDMI, pour brancher un vidéoprojecteur ou autre périphérique pouvant afficher du contenu
10	USB A 3.0	Format classique du port. Connectez des périphériques USB jusqu'à 3.0 (claviers et souris USB, dongle, disque dur externe...)
11	TOUCH	Sortie du signal tactile pour l'ordinateur externe.
12	HDMI IN	Entrée vidéo haute-définition HDMI, pour brancher un PC ou un périphérique vidéo compatible avec la fonction tactile.
13	USB C 3,0	Format type C. Connectez des périphériques USB jusqu'à 3.0 (claviers et souris USB, dongle, disque dur externe...)
14	DP	Entrée pour connecter des appareils Display Ports
15	AC SWITCH	Pour ouvrir ou fermer l'alimentation secteur. « I » pour allumer, « O » pour éteindre l'écran.
16	AC IN	Entrée de l'alimentation secteur, connexion de l'alimentation secteur.

## Télécommande

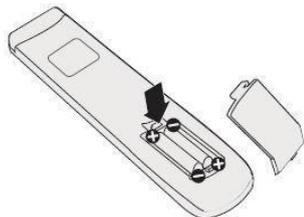
Bouton	Fonction(s)
1	Allumer ou éteindre l'écran.
2	Activer ou désactiver le son.
3	Touche Windows du PCOPS.
4	Touche espace du PCOPS.
5	Touche Alt+Tab du PCOPS.
6	Touche Alt+F4 du PCOPS.
7	Boutons numériques.
8	Afficher la source d'entrée et des informations.
9	Touche de retour des chaînes TV.
10	Sélectionner la source d'entrée.
11	Retour à l'écran d'accueil du système Android.
12	Ouvrir ou fermer le menu.
13	Verrouiller le clavier et la fonction tactile.
14	Verrouiller le clavier
15	Verrouiller la fonction tactile
16	Afficher un menu pour zoomer/dézoomer.
17	Mettre l'écran en veille.
18	Retour en arrière.
19	Touche de direction, sélection au-dessus.
20	Touche de direction, sélection à gauche.
21	Touche de direction, sélection à droite.
22	Touche de direction, sélection en bas.
23	Confirmer la sélection ou enregistrer les modifications.
24	Raccourci pour démarrer l'application Note.
25	Touche retour.
26	Touche de défilement du PCOPS : page précédente.
27	Touche de défilement du PCOPS : page suivante.
28	Changer de chaîne.
29	Changer le volume sonore.
30	Touches « fonctions » du PCOPS : F1 à F12.



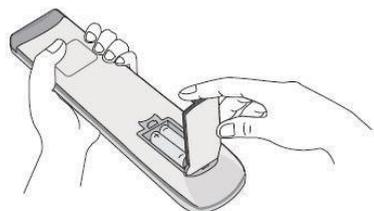
## Installer les piles de la télécommande



1. Ouvrir le couvercle du compartiment des piles.



2. Insérer les piles AAA fournies en faisant correspondre les pôles « + » et les pôles « - ».

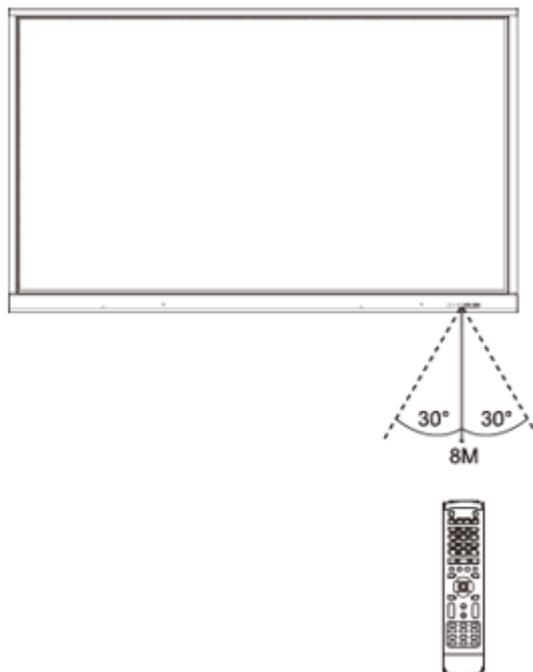


3. Une fois les piles installées, remettre le couvercle.

## Utiliser la télécommande

La télécommande peut normalement fonctionner jusqu'à 8 mètres de l'écran, parfois jusqu'à 10 m, dans un rayon de 30 degrés à gauche et à droite du récepteur de signal.

La lumière directe du soleil peut gêner le signal : rapprochez-vous de l'écran, baissez la luminosité de la pièce ou changez l'angle de l'écran.

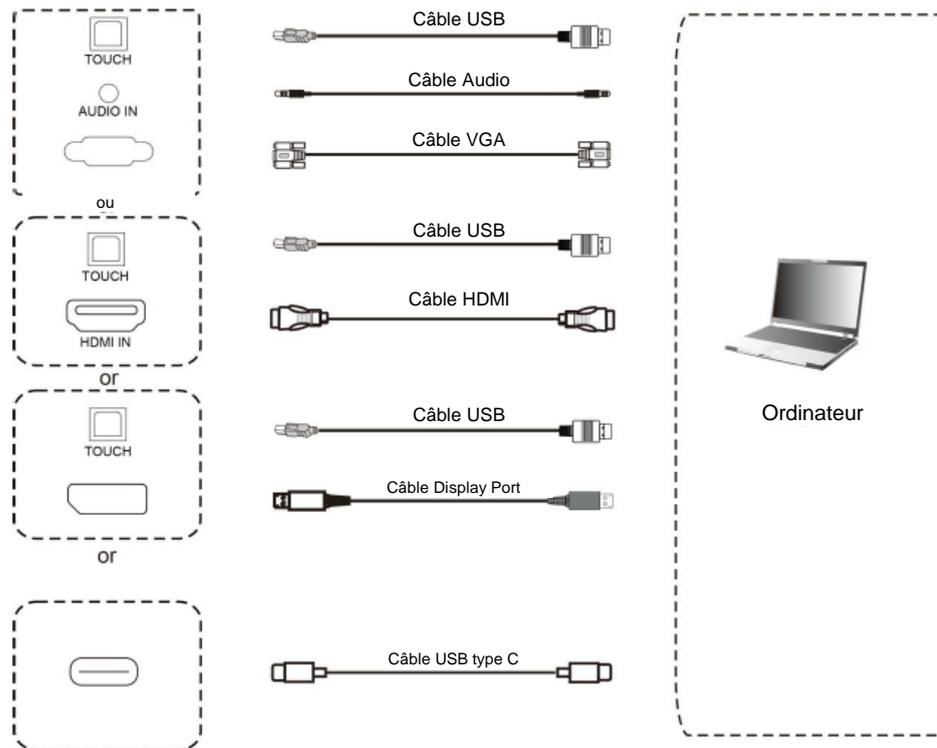


## Connecter l'écran

### Branchement de l'alimentation

Brancher l'écran sur secteur en utilisant la prise alimentation. (voir [Brancher l'alimentation](#))

### Connexion à un ordinateur externe (module tactile, audio et VGA)



Pour brancher un ordinateur externe à l'écran, suivez ce mode de fonctionnement en laissant le matériel éteint de préférence.

1. Utilisez le câble VGA pour relier la sortie VGA de l'ordinateur au port « VGA IN » de l'écran interactif, et utilisez le câble Audio pour relier l'ordinateur au port « AUDIO IN » de l'écran. (Ou utilisez le câble HDMI pour connecter le port HDMI out de l'ordinateur).
2. Utilisez le câble USB pour relier l'écran au port USB de l'ordinateur externe.
3. Après la connexion du câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
4. Démarrez l'ordinateur externe.
5. Appuyez sur la touche  pour que l'équipement se mette en route.
6. Appuyez sur la touche INPUT pour passer sur la source VGA/HDMI.



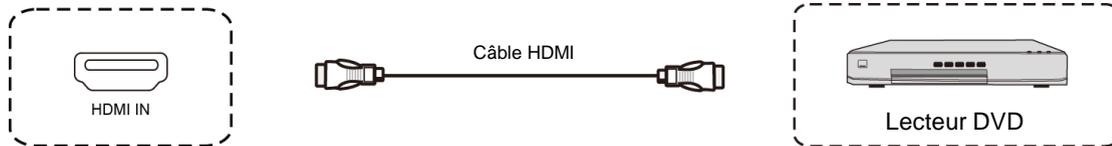
- (i) La meilleure résolution pour un ordinateur externe est 3840 x 2160.
- (ii) Vous pouvez aussi connecter votre ordinateur avec le câble HDMI s'il est muni d'un port HDMI. Pensez à débrancher l'écran et le périphérique avant toute connexion.
- (iii) En connectant votre écran interactif à votre ordinateur en USB type C, seul 1 câble sera nécessaire (le flux vidéo et le touch transiteront par le même câble)

### Configuration de l'ordinateur externe recommandée

- Processeur 2.0 GBHZ, mémoire vive (RAM) 1GB
- Carte graphique de 256 couleurs minimum
- Disque dur avec un minimum de 1GB de stockage disponible
- Connectiques : VGA-OUT/HDMI-OUT, Audio-OUT, InterfaceUSB
- Résolutions minimum supportées : 800\*600, 1024\*768, 1920\*1080, 3840\*2160

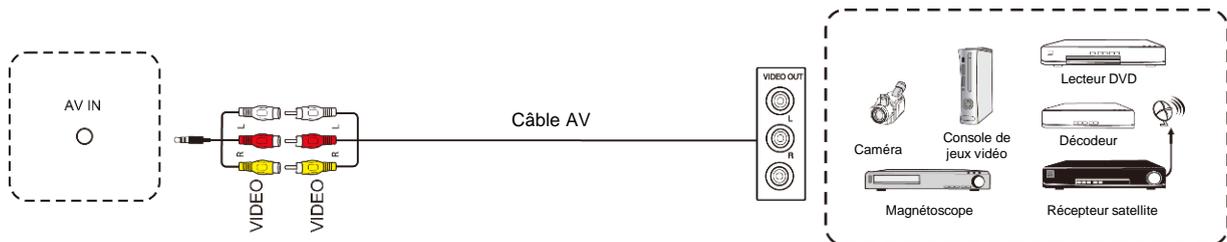
## Connexions Audio-Vidéo (AV et HDMI)

### Connexion HDMI IN



1. Utilisez le câble HDMI pour connecter l'équipement audio et vidéo avec la sortie HDMI (HDMI OUT).
2. Après avoir connecté le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
3. Appuyez sur le bouton  pour mettre en route l'équipement.
4. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour choisir la source «HDMI » et afficher l'image.

### Connexion AV IN

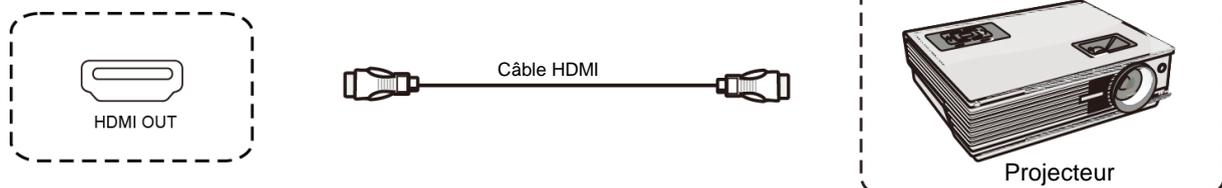


1. Utilisez les câbles AV audio et vidéo pour connecter à la prise « AV IN » de l'écran les équipements audio et vidéo pourvus d'une sortie AV (jaune pour la vidéo, rouge pour le canal sonore droit et blanc pour le canal sonore gauche).
2. Après avoir branché le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
3. Appuyez sur le bouton  pour mettre en route l'équipement.
4. Appuyez sur le bouton « INPUT » pour choisir la source « AV » et afficher l'image.

### Connexion vidéo externe

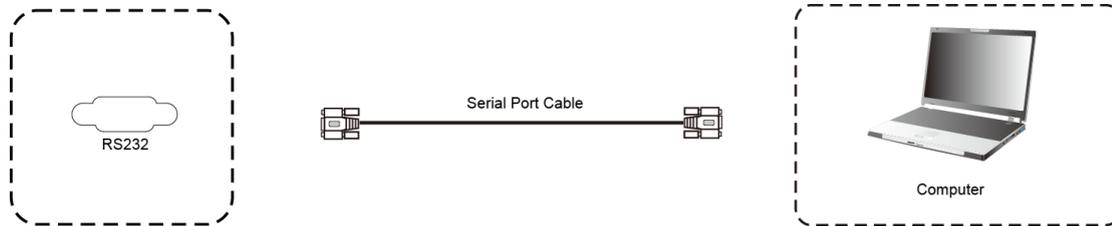
#### Connexion HDMI OUT

Vous pouvez avoir besoin d'afficher l'image et le son de l'écran sur des périphériques externes, voici la procédure.



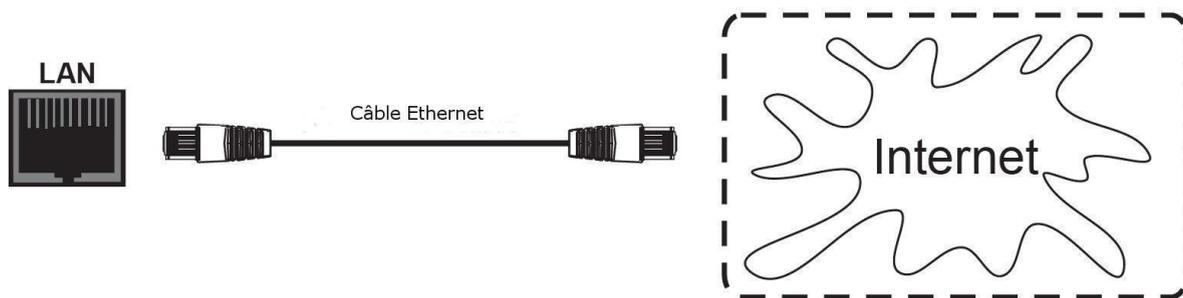
1. Utilisez le câble HDMI pour connecter les périphériques d'affichage munis d'un HDMI in.
2. Après avoir branché le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
3. Appuyez sur le bouton  pour mettre en route l'équipement.
4. Appuyez sur le bouton « INPUT » de la télécommande pour afficher l'image.

## Connexion RS232 (portsérie)



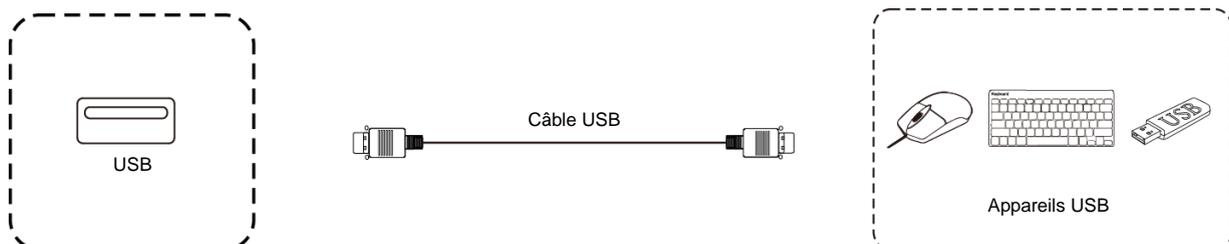
Connectez l'ordinateur au port série (RS232) de l'écran avec le câble RS232 correspondant (*non fourni*). Après avoir utilisé la ligne de port série RS232 pour connecter un équipement de commande central et l'écran, certaines fonctions peuvent être contrôlées via l'équipement de contrôle central : allumer/éteindre, ajuster le volume sonore...

## Connexion LAN



Branchez le câble Ethernet sur les ports LAN de l'écran et de votre box Internet (ou tout autre matériel fournisseur d'accès internet).

## Connexion USB



## Utiliser l'écran – manipulations principales

### Allumer et éteindre l'écran

1. Avant toute chose, vérifiez que l'écran est bien alimenté (voir [schéma dans Installer l'écran](#)).
2. Réglez l'interrupteur d'alimentation sur ON (I). L'écran passe alors en mode veille.
3. Plusieurs choix s'offrent alors à vous pour l'allumer :
  - a. Appuyez sur le bouton d'alimentation sur le panneau de contrôle de l'écran (voir [schéma](#)).
  - b. Appuyez sur le bouton ON/OFF de latélécommande.
  - c. Tapez deux fois sur l'écran tactile avec votre doigt.
4. Pour l'éteindre, réitérez les points a et b précédents. L'écran repasse en mode veille.
5. Pour l'éteindre complètement, réglez l'interrupteur d'alimentation sur OFF (O).



Réveil

## Se connecter à internet

Pour utiliser pleinement votre écran interactif, télécharger des applications et les mises à jour, vous devez vous connecter à internet. Voici comment configurer votre connexion internet, en utilisant le réseau LAN (Ethernet) ou sans fil (Wi-Fi).

### Via câble Ethernet

1. Vérifiez que l'écran est bien relié à internet par un câble Ethernet (voir schéma [Connexion LAN](#)).
2. Dans la barre en bas de l'écran d'accueil, cliquez sur l'onglet « Applications », puis trouvez « Settings » dans la liste (elle se trouve parfois sur une autre page si vous avez de nombreuses applications d'installées).
3. Une fois dans les paramètres, cliquez sur « Réseau ».
4. Si ce n'est pas fait, passez la ligne « Actif » sur « Oui ».
5. Allez dans « Paramètres » en bas de page, et passez la ligne « IP automatique » sur « Oui », puis cliquez sur « Confirmer ».

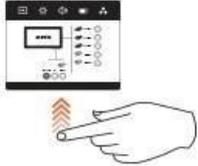
### Via réseau sans fil Wi-Fi

Le module WiFi dédié à la série ST-xx-UHD-AND-HP-005-C est disponible en option : veuillez vous rapprocher du service commercial pour plus de renseignements.

1. Vérifiez que vous avez bien une antenne Wi-Fi (ou dongle Wi-Fi) branchée à l'écran.
2. Dans l'application « Settings » (voir explications dans la partie *via Ethernet*), sélectionnez l'onglet Wi-Fi.
3. Dans la liste des réseaux sans fil s'affichant à l'écran, sélectionnez le nom de votre réseau pour vous y connecter.
4. Saisissez le mot de passe ou clé WEP si besoin, puis cliquez sur « Se connecter ».

## Interagir avec l'écran tactile

Pour interagir directement sur l'écran tactile, il existe quelques gestes simples qui vous serviront régulièrement. Voici les principales interactions tactiles possibles :

Allumer l'écran	Cliquer, Dessiner, Annoter	Effacer vos annotations	Faire apparaître la palette flottante <u>(1)</u>	Faire apparaître le menu de l'écran
				
Tapez deux fois sur l'écran tactile.	Appuyez une fois avec le doigt pour cliquer. Restez appuyé(e) pour tracer un trait ou annoter l'écran.	Effacez votre contenu avec le revers de la main.	Restez appuyé(e) avec deux doigts pour faire apparaître le menu.	Faites glisser le doigt vers le haut en partant du bas de l'écran.

(1) Ce geste ne s'applique pas si vous utilisez la barre d'outils latérale.



Si vous avez branché à l'écran un Mac sous OSX ou un PC sous Windows XP, pour pouvoir effectuer toute les interactions « multitouch » vous devez installer un pilote tactile à télécharger à cette adresse : <https://www.speechi.net/fr/home/support/ecran-tactile-android/>

**Pour interagir avec l'écran tactile, vous pouvez choisir entre la palette flottante et la barre d'outils latérale.**

**Par défaut, vous interagissez avec la barre d'outils latérale accessible de part et d'autre de l'écran en cliquant  sur ce bouton .**

**Pour obtenir la palette d'outils, allez dans Paramètres > Autres réglages et choisissez « Palette d'outils ».**

Barre d'outils latérale	
	Barre d'outils Appuyer sur la patte de chien pour afficher la barre d'outils
	Retour Revenir en arrière, sur la précédente fenêtre ou application.
	Accueil Accéder à l'écran d'accueil Android.
	Afficher Afficher les applications en cours.
	Note Accéder à l'application Note
	Annotation Annoter l'écran (voir tableau « Annotation » ci-dessous).
	Zoomer Zoomer, dézoomer et revenir à l'affichage par défaut.
	Sources Accéder aux sources disponibles (Android, OPS, HDMI, VGA...)
	Outils Accéder à d'autres outils (voir tableau « Outils » ci-dessous).

## Annotation

	Couleur	Annoter. Un appui court permet de changer la couleur d'annotation parmi la sélection
	Surligneur	Surligner. Un appui court permet de changer la couleur de surlignage parmi la sélection
	Supprimer	Supprimer toutes les annotations en cours.
	Enregistrer	Enregistrer les annotations en cours.
	Paramètres	Choix dans les couleurs prédéfinies d'annotation & surlignage <b>(voir plus bas pour plus de détails)</b>
	Fermer	Fermer la barre d'outils.

Détails de la fonction « Paramètres »			
Icône	Nom	Fonction	
	Choix de la taille du trait	Choisissez l'épaisseur du trait.	
	Choix des couleurs d'annotation	Choisissez les couleurs qui seront proposées par défaut avec le crayon.	
	Choix des couleurs de surlignage	Choisissez les couleurs qui seront proposées par défaut avec le surligneur.	

## Outils

	Spot	Eclairer une partie de l'écran.
	Sablier	Lancer un compte à rebours.
	Chronomètre	
	Je Lève La Main	Accéder au logiciel de quiz Je Lève La Main pour créer des quiz et faire des sondages.

## Palette flottante



La palette flottante vous permet d'accéder à un menu de navigation simple et complet.

Elle est accessible depuis n'importe quel canal (Android, PC, HDMI...), en appuyant avec deux doigts n'importe où sur l'écran (voir tableau [Interactions tactiles basiques](#)).

Icône	Nom	Fonction
	Accueil	Accéder à l'écran d'accueil Android.
	Retour	Revenir en arrière, sur la précédente fenêtre ou application.
	Annotation	Annoter l'écran (voir tableau « Annotation » ci-dessous).
	Raccourcis	Accéder à un sous-menu de raccourcis d'applications (voir tableau « Raccourcis » ci-dessous).

### Annotation

En appuyant sur « Annotation » , vous retrouverez les mêmes outils que ceux présentés à la page précédente (Couleur, Surligneur, Supprimer, etc.).

### Raccourcis

Icône	Nom	Fonction
	SpeechiStore	Accès au SpeechiStore pour installer des applications tierces
	Chrome	Ouvrir le navigateur Chrome
	Settings	Accéder aux paramètres de l'écran.
	Iolaos	Accéder à Iolaos sur Android
	Finder	Accéder au Finder avec tous vos dossiers et fichiers locaux.
	ES file Explorer	Ouvrir ES file Explorer

## Régler l'écran – menu tactile

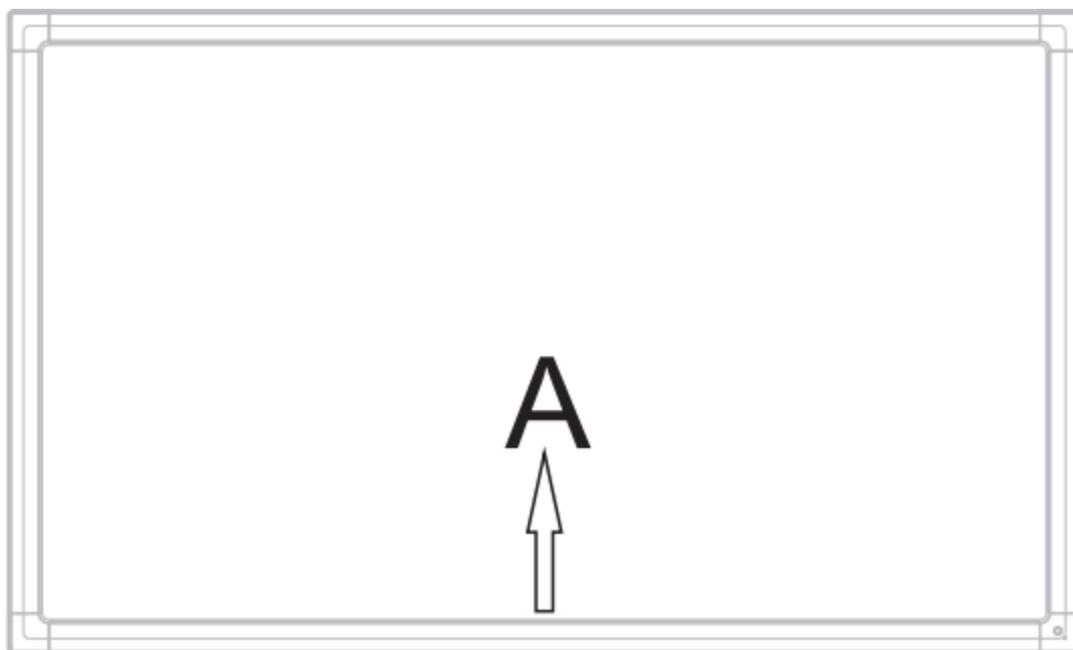
### Accéder au menu de réglage

Le menu de réglages de l'écran tactile peut être affiché de différentes façons :

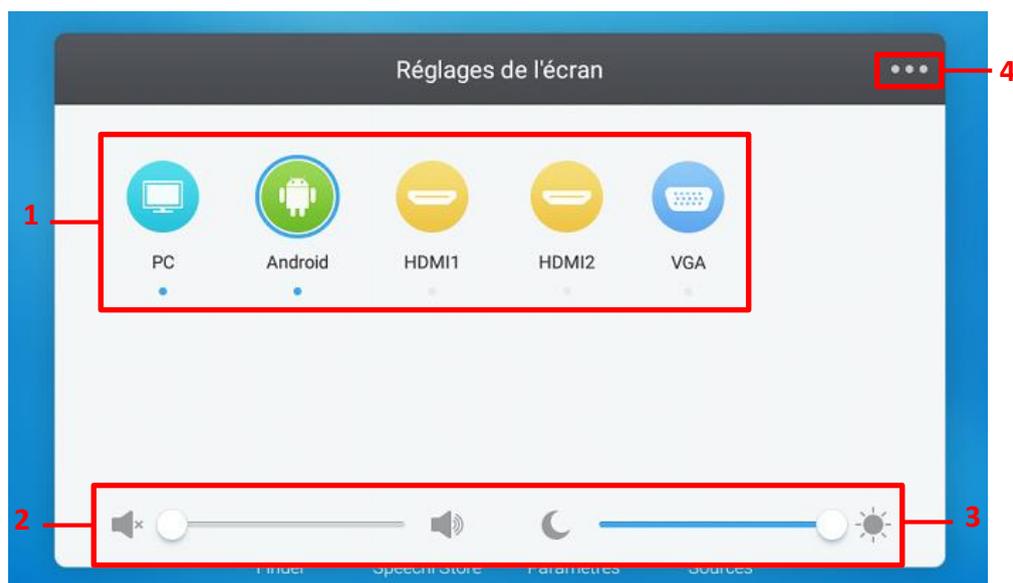
- En appuyant sur la touche « Menu » de la télécommande (touche n°12 sur le schéma de la télécommande).
- En effectuant le geste pour faire apparaître le menu de l'écran (voir schéma)

Pour cette dernière étape, voici le mode de fonctionnement :

1. Appuyez avec un doigt en bas de l'écran, au milieu de la largeur (A). Sur l'écran d'accueil, une petite flèche indique l'endroit où appuyer.
2. Restez appuyé(e) et remontez votre doigt vers le centre de l'écran.



## Menu Réglages de l'écran



1. Changer le canal
2. Ajuster le volume
3. Régler la luminosité
4. Réglages avancés

### Changer le canal

N°1 sur le schéma

- Appuyez sur le bouton INPUT de la télécommande ou faites glisser votre doigt du bas de l'écran vers le haut comme indiqué précédemment pour faire apparaître le menu de réglages de l'écran.  
▲▼◀▶
- Appuyez sur les boutons de la télécommande pour sélectionner un canal.
- Appuyez sur le bouton Entrée de la télécommande ou cliquez directement sur l'écran pour confirmer la sélection du canal.
- Appuyez sur la touche retour de la télécommande, ou cliquez. Les sources disponibles ont un point bleu sous leur nom.

### Ajuster le volume

N°2 sur le schéma

Pour ajuster le volume sonore de l'écran, réglez le son de la même manière que la luminosité, en faisant coulisser le curseur.

Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande. Avec la télécommande, vous pouvez aussi appuyer sur le bouton « Mute » pour désactiver le son.

### Régler la luminosité

N°3 sur le schéma

Pour régler la luminosité de l'écran, toujours dans les réglages, faites coulisser le curseur vers la gauche (pour la diminuer) ou la droite (pour l'augmenter). Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande.

## Réglages avancés

N°4 sur le schéma

Pour accéder aux réglages avancés, cliquez sur les 3 points en haut à droite de la fenêtre des réglages. Certains ne sont pas modifiables selon le canal.

### Acoustique



Pour régler le son de manière plus complète, cliquez sur l'onglet « Audio ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres manuellement grâce à leur molette respective :

- Le volume
- Les graves
- Les aigus
- Les balances

Vous pouvez aussi utiliser l'un des pré-réglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Réunion
- Classe

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini du volume, des graves, aigus et balances, adapté à une utilisation particulière.

Vous pouvez enfin choisir de désactiver le son en cliquant sur le bouton « Muet ».



Pour définir le format d'affichage, cliquez sur l'onglet «Ecran ».

Il y a 3 types de formats d'écran disponibles :

- 4:3 (ancien format TV)
- 16:9 (format le plus répandu)
- PTP.

### Luminosité automatique

Les écrans sont pourvus d'un capteur de luminosité (présent sur la tranche à l'avant des écrans). Ce capteur permet de baisser la luminosité dans les pièces sombres ou de l'augmenter en cas d'éclairage trop présent.

Vous pouvez désactiver le réglage automatique en cliquant sur « Luminosité Automatique ». La luminosité sera fixe et ajustable manuellement dans « Affichage » (cf page suivante).

### Protection d'écran

La protection d'écran (ou « Pixel shifting ») permet d'éviter la rémanence (ou « Burn-in ») sur les pixels des écrans. Cette protection est à activer si vous utilisez des images fixes sur de longues périodes : l'image effectuera des petits mouvements imperceptibles à l'œil nu pour protéger la dalle LCD.

### Économie d'énergie

Cette option règle les paramètres sur la consommation d'énergie la plus basse (luminosité, etc...).



Pour accéder aux différents réglages d'affichage, appuyez sur l'onglet « Affichage ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres d'affichage manuellement grâce à leur molette respective :

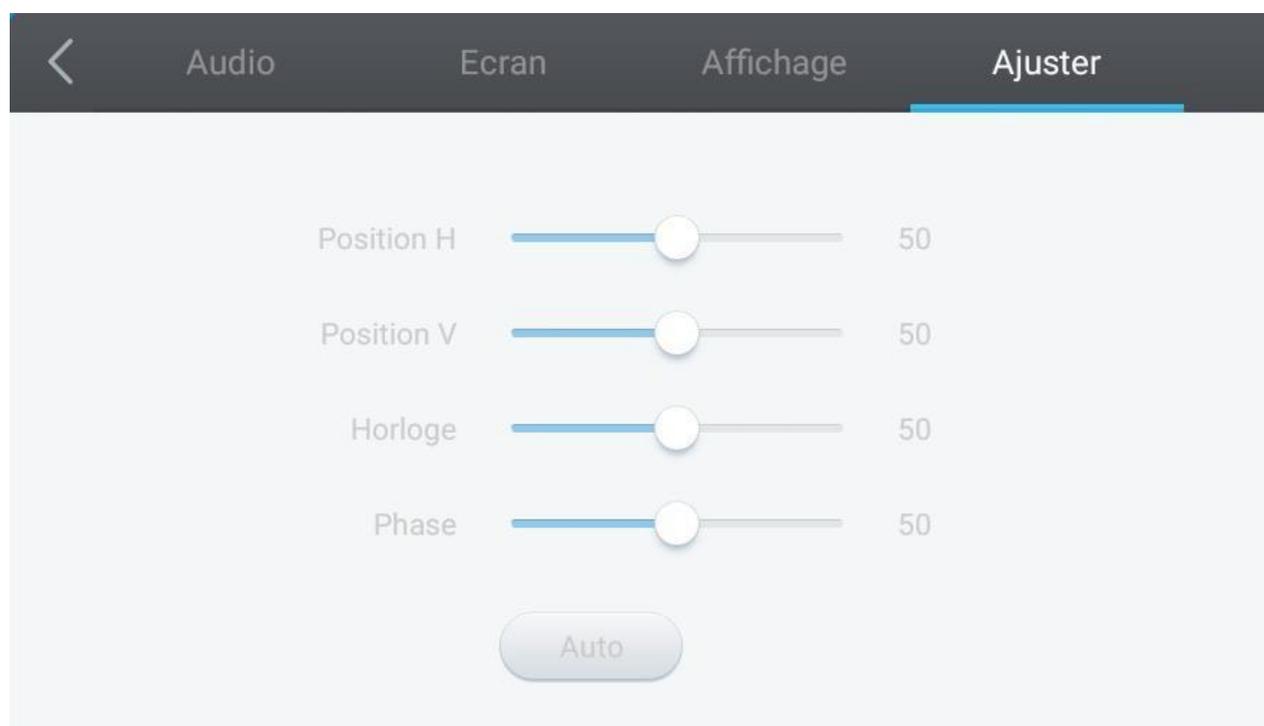
- Luminosité
- Contraste
- Teinte
- Netteté

Vous pouvez aussi utiliser l'un des préreglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Clair
- Doux

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini de la luminosité, du contraste, de la teinte et de la netteté.

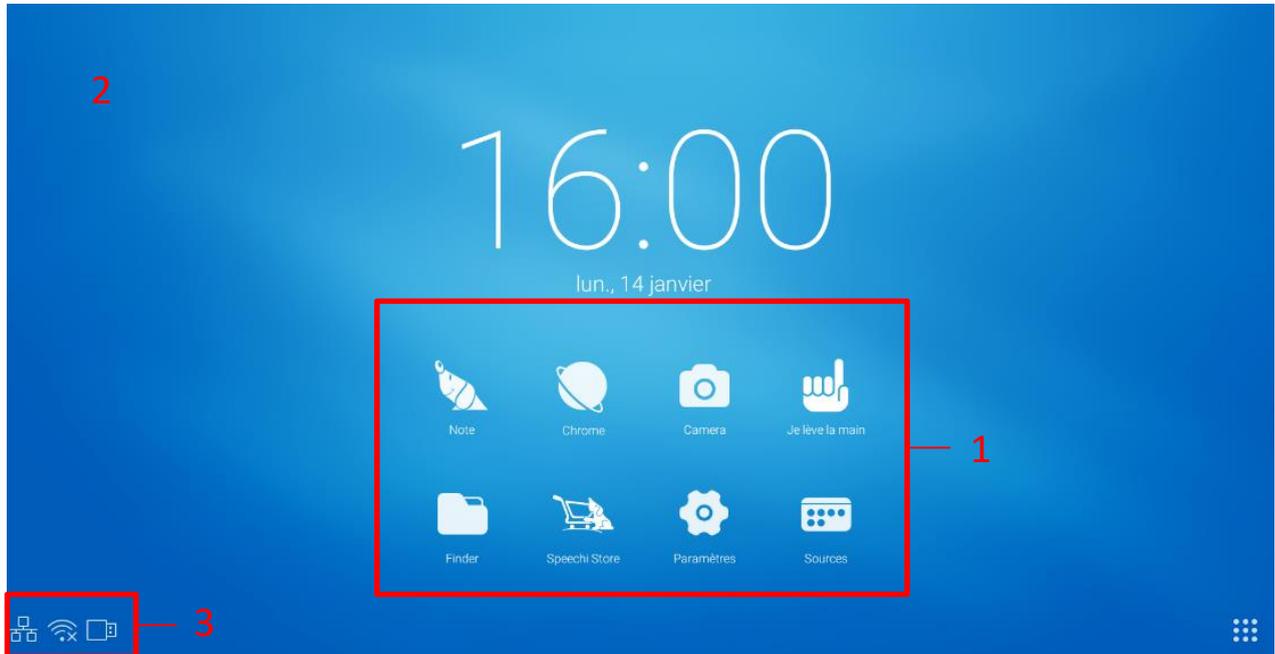
## Ajuster



## Interface Android et applications principales



Le système Android intégré ne vous permet pas d'accéder à toutes les applications et fonctionnalités d'un système Android classique.



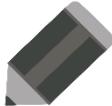
Structure de l'interface principale Android :

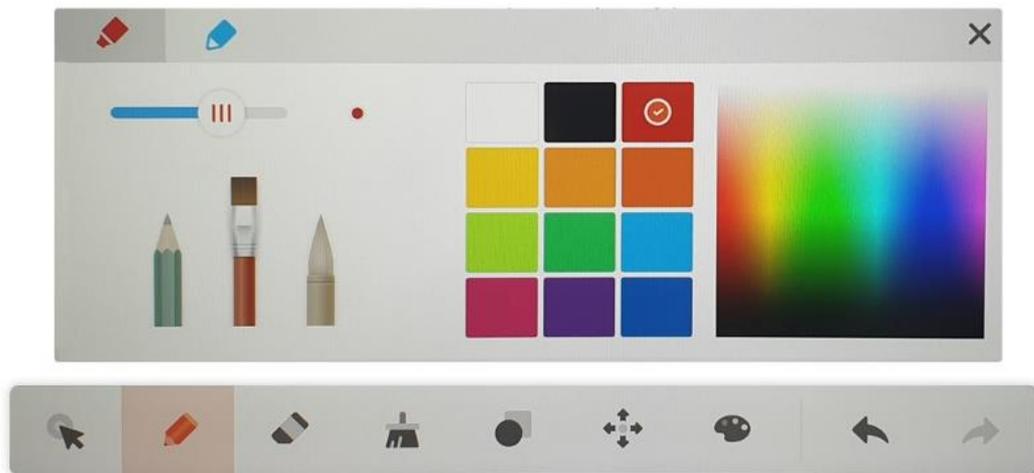
1. Barre de lancement des applications principales
2. Fond d'écran de la page d'accueil
3. Barre d'état

Pour lancer une application, appuyez simplement dessus une fois, dans la barre de lancement rapide ou dans le listing des applications.

## Note

Note  est une application de prise de notes, vous permettant d'utiliser l'écran comme un tableau blanc ou un paperboard numérique. Vous pouvez également créer une présentation avec plusieurs pages, comme des diapositives.

Icône	Nom	Fonction
	Menu	Accéder au sous-menu (voir tableau « Sous-menu »).
	Quitter	Quitter l'application.
	Flèche	Sélectionner ou déplacer l'objet créé : forme, annotation, image....
	Crayon	Pour annoter la page. <i>Rester appuyé pour choisir le type de trait, son épaisseur, sa couleur... (voir page suivante pour plus de détails)</i>
	Gomme	Effacer certains éléments ou certaines zones.
	Balais	Effacer toutes les annotations.
	Formes	Créer une forme : rond, carré, triangle, flèche... <i>Rester appuyé pour définir le type de forme, l'épaisseur du trait, la couleur...</i>
	Outils de dessin	Dessiner avec un pinceau ou un crayon dont vous choisirez l'épaisseur et la couleur.
	Se déplacer	Se déplacer dans toute la surface de la page.
	Annuler	Annuler l'action précédente.
	Restaurer	Restaurer l'action annulée.
	Nouvelle page	Créer une nouvelle page.
	Pages	Accéder aux différentes pages créées grâce aux flèches.



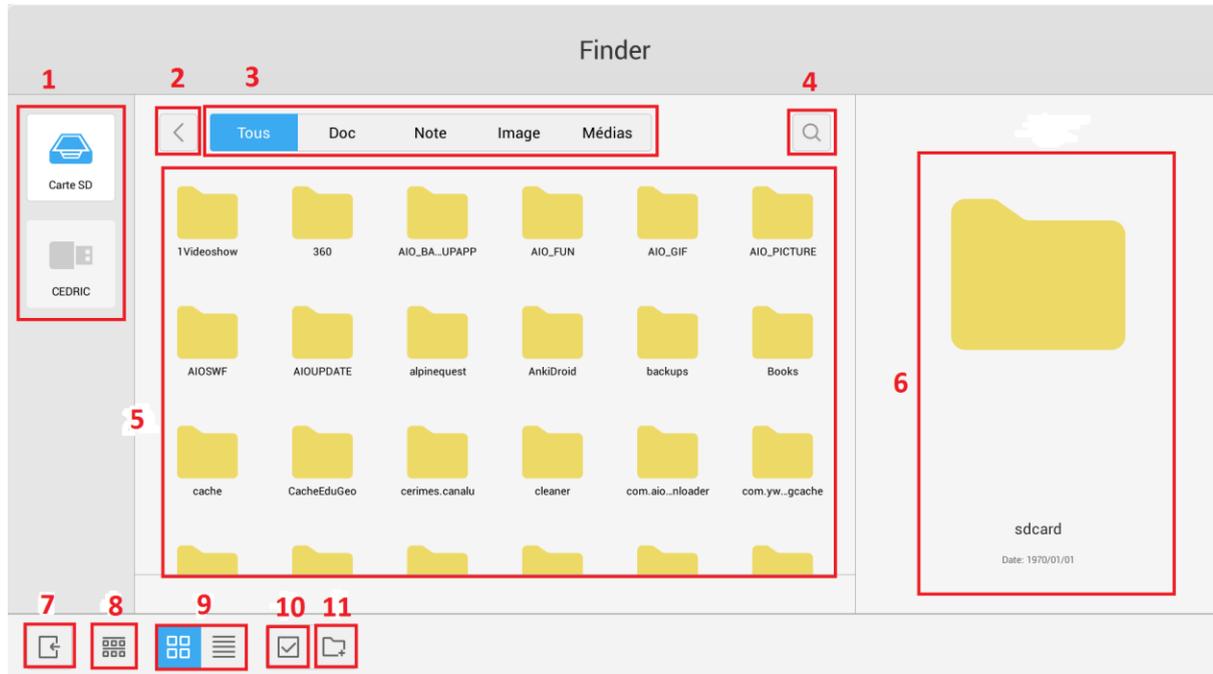
Détails de la fonction « crayon »		Icône	Nom	Fonction
			Sélection du stylet	Sélectionner le stylet 1 (pointe fine) ou 2 (pointe épaisse), pour pouvoir modifier ses caractéristiques d'écriture. Régler, pour chacun des deux stylets, les 3 paramètres présentés ci-dessous.
	Choix de la taille du trait	Choisissez l'épaisseur du trait.		
	Type de pointe	Dessiner avec un crayon, un pinceau ou une plume.		
	Couleur	Choisissez la couleur de votre trait.		

### Sous-menu

Nom	Fonction
Nouveau	Créer un nouveau document.
Ouvrir	Ouvrir un document déjà créé.
Enregistrer	Enregistrer le document en cours.
Importer	Importer un document depuis votre bureau ou un périphérique.
Exporter	Exporter votre document Note sous le format IMG, PDF, SVG, IWB.
Drive	Stocker en ligne vos documents Note.
Arrière-plan	Changer l'arrière-plan.
Luminosité	Passer la luminosité en automatique ou non.

## Finder

Le Finder vous permet d'afficher, trier et rechercher les différents fichiers présents sur la mémoire interne du système et du stockage des différents périphériques externes (USB, carte SD...).

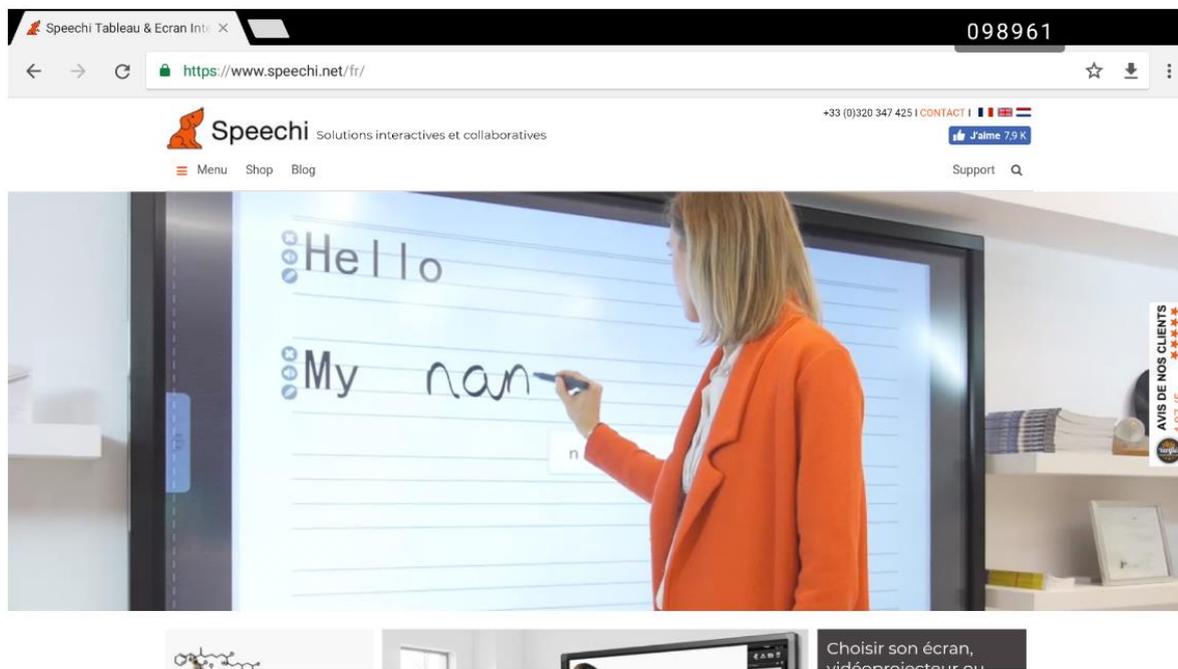


Zone	Nom	Fonction
1	Stockage	Afficher les fichiers contenus sur le périphérique de stockage sélectionné.
2	Retour	Revenir dans le dossier précédent.
3	Filtres	Filtrer les fichiers par type : Tous, Documents, Note (fichiers enregistrés avec l'application Note), Image, Médias.
4	Rechercher	Rechercher un dossier ou un fichier.
5	Dossiers et fichiers	Parcourir les dossiers et fichiers.
6	Visualisation	Visualiser le fichier avant ouverture (il est possible d'y lire directement les fichiers audio et vidéo).
7	Quitter	Quitter le Finder.
8	Tris	Trier les fichiers par nom, type, taille, ou date de création.
9	Affichage	Afficher en icônes ou en liste.
10	Sélection	Sélectionner un ou plusieurs dossiers/fichiers pour des actions groupées.
11	Nouveau dossier	Créer un nouveau dossier.

Chaque type de fichier doit être ouvert avec une application, que vous pouvez définir à chaque ouverture (« Une seule fois ») ou de façon définitive (« Toujours »).

## Chrome

Une fois connecté à internet, vous pouvez lancer le navigateur internet « Chrome ». Appuyez sur l'icône  pour commencer.

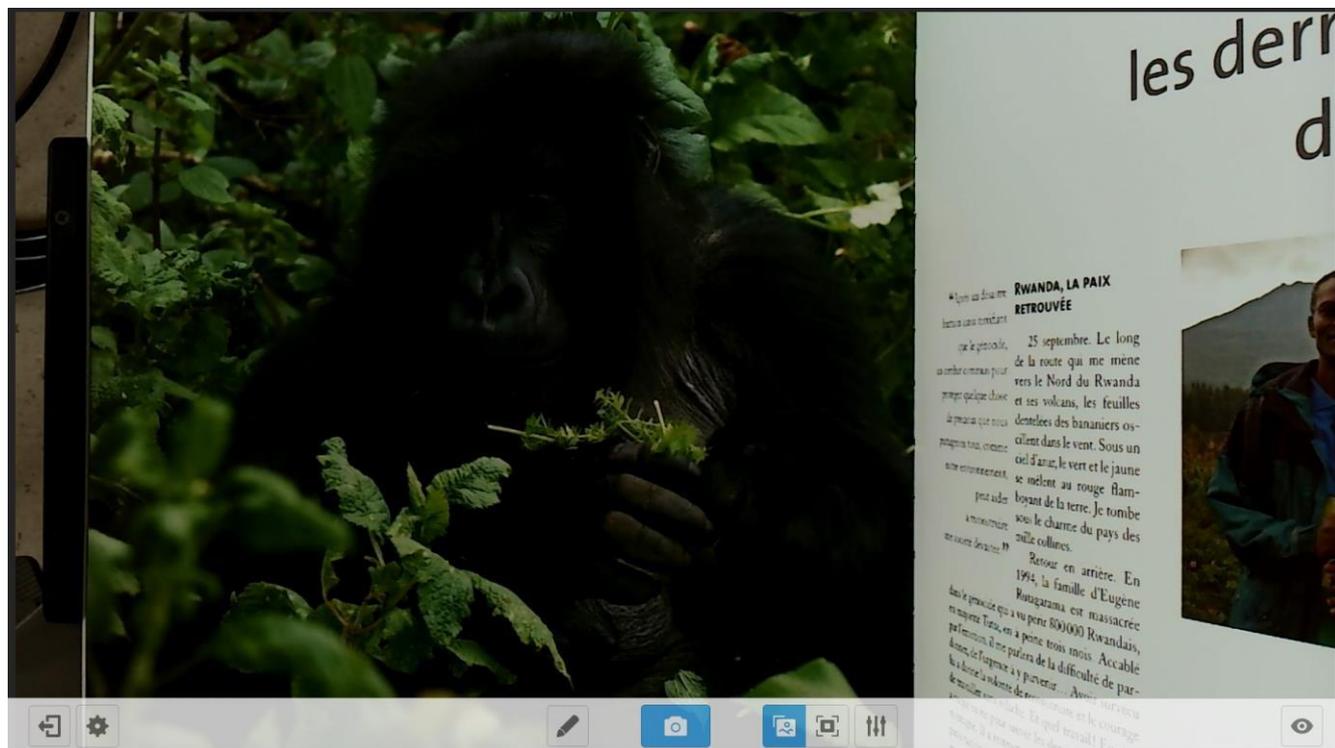


C'est un navigateur internet complet, avec des onglets, des favoris, ainsi que toutes les fonctionnalités habituelles.

## Camera



L'application Camera vous permet d'accéder à l'interface de gestion de la caméra (*non incluse*). Avant de pouvoir l'utiliser, vous devez brancher une webcam externe ou un visualiseur muni d'une interface standard (UVC) à l'écran.

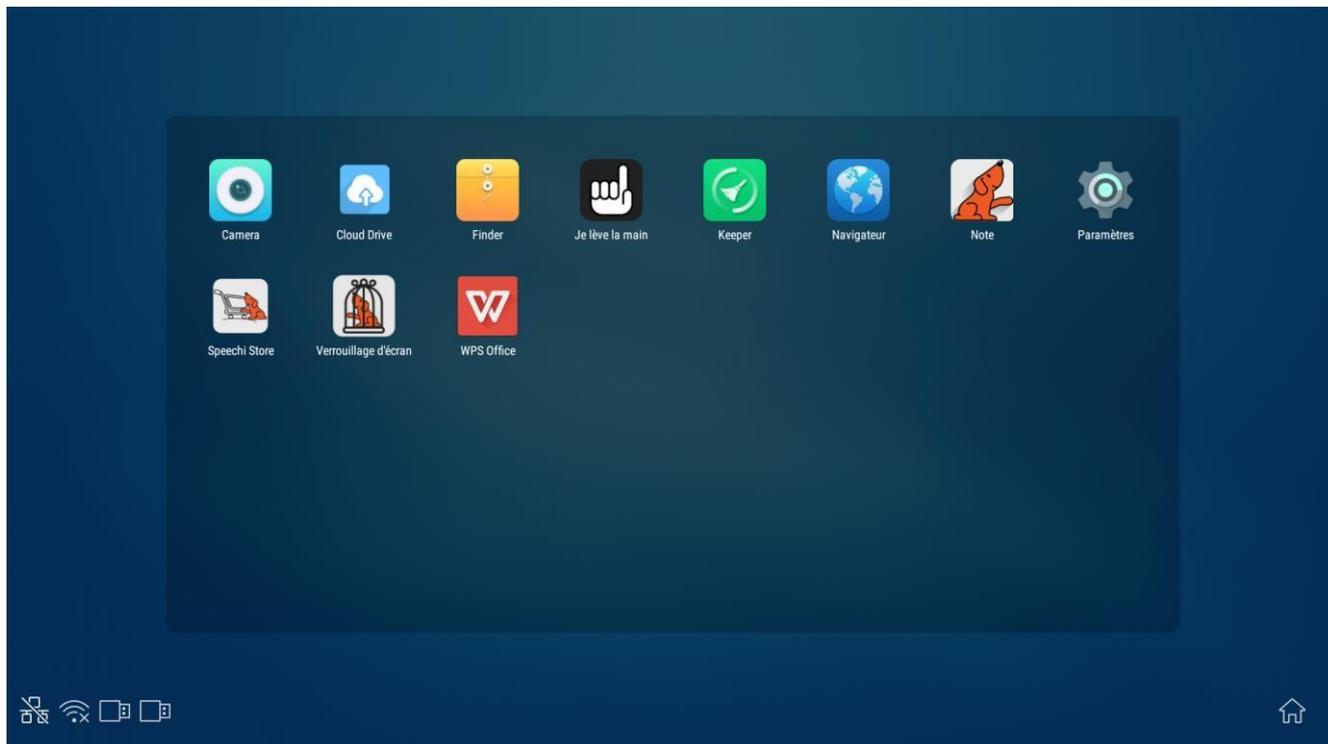


Icône	Nom	Fonction
	Quitter	Quitter l'application
	Paramètres	Définir les différents paramètres de l'application.
	Modifier	Modifier l'image affichée.
	Taille réelle	Afficher l'image à taille réelle et bloquer les modifications.
	Réglage	Régler la taille d'affichage de l'image, la mise à l'échelle, la rotation etc.
	Appareil photo	Enregistrer l'image de l'écran.
	Crayon	Faire apparaître la palette flottante pour annoter l'écran.
	Galerie	Afficher les différentes images enregistrées avec l'application.

## Applications

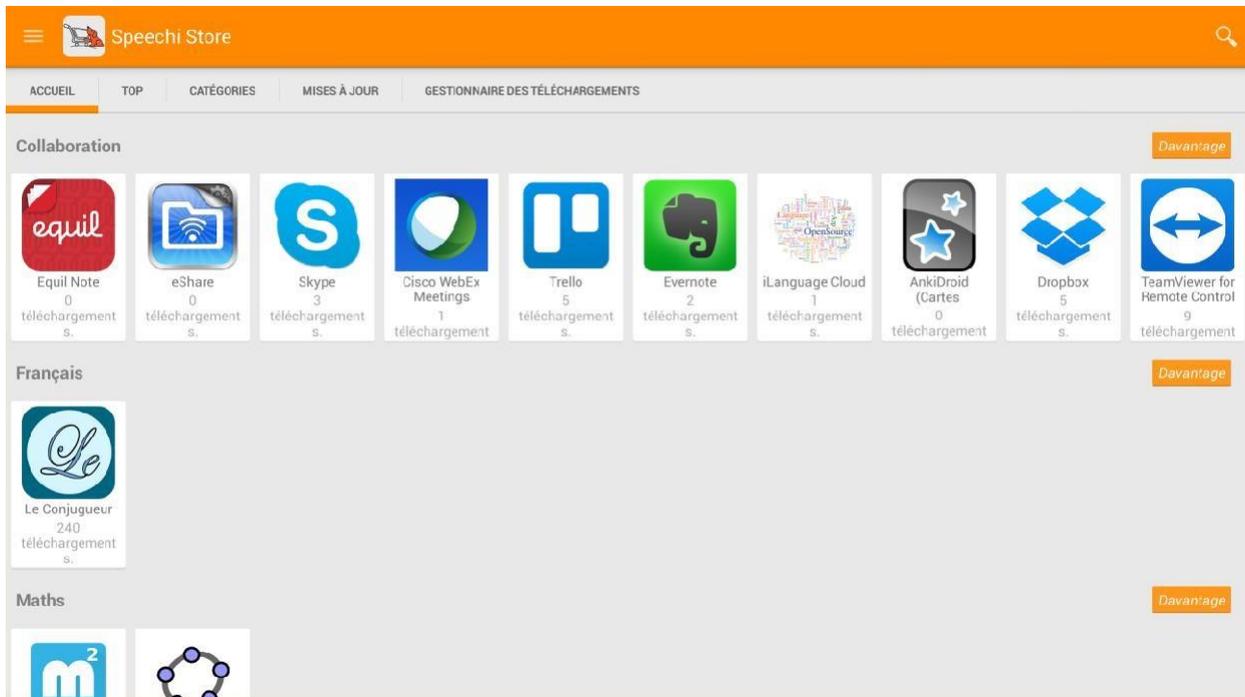
Le bouton  vous permet d'accéder à une liste de toutes les applications installées.

- Vous pouvez désinstaller les applications en restant appuyé dessus, sauf pour les applications « système » préinstallées.
- Toutes les nouvelles applications ajoutées avec le SpeechiStore sont accessibles dans cette liste.



## SpeechiStore (option)

Le SpeechiStore  est le magasin d'applications Android de tous les écrans SpeechiTouch. Toutes les applications disponibles sont gratuites, sûres et adaptées à l'écran.



Élément	Nom	Fonction
1	Menu	Accéder à un menu dont les paramètres, la connexion, la gestion des téléchargements et des mises à jour...
2	Recherche	Faire une recherche d'application.
3	Filtres	Afficher toutes les applications, les plus téléchargées, les catégories, les mises à jour disponibles et le gestionnaire de téléchargements.
4	Liste	Affichage des applications.

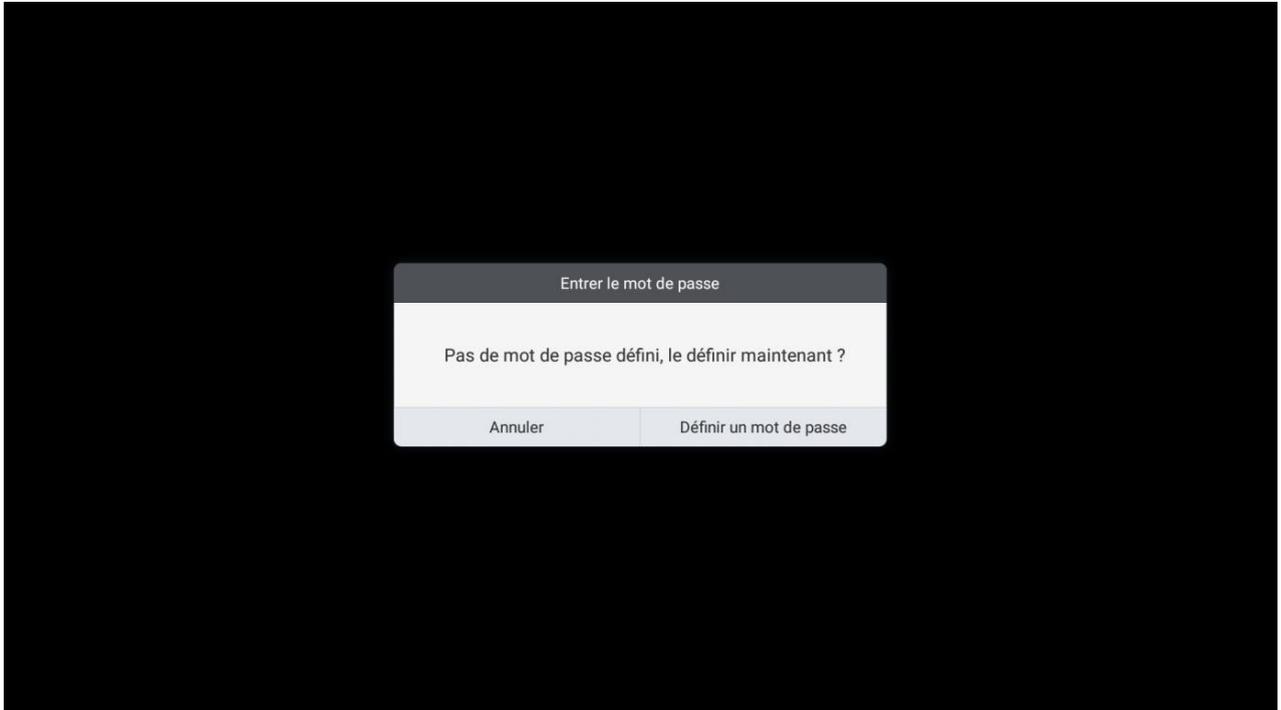
Pour installer une application, appuyez une fois dessus. Vous accédez à toutes les informations sur l'application, ainsi qu'au bouton « Installer » en haut à droite de l'écran.



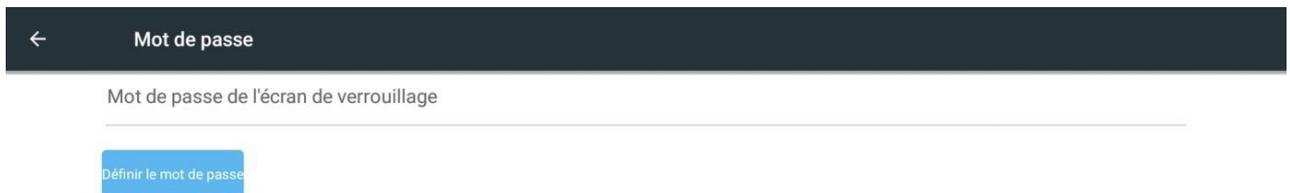
Il faut paramétrer une connexion internet avant de pouvoir accéder au magasin d'applications.

## ScreenLock (option)

Pour bloquer l'écran avec un mot de passe, il existe l'application ScreenLock . Appuyez une fois dessus pour la lancer et paramétrer votre mot de passe la première fois. Les fois d'après, elle bloque directement l'écran en demandant le mot de passe.



Vous pouvez également changer votre mot de passe en allant dans les Paramètres, dans la section « Mot de Passe ».



## Dépannages simples

### Image et son

Problème	Méthode(s) de résolution
Pas d'image	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez que l'écran est bien allumé et non en veille.</li><li>2. Vérifiez que l'appareil du canal sélectionné (OPS, HDMI...) est bien allumé et connecté à l'écran.</li><li>3. Vérifiez tous les câbles de connexion, qu'ils soient bien branchés et non endommagés.</li></ol>
Pas de son	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez que vous n'avez pas activé la fonction muette de l'écran et que le volume n'est pas à zéro.</li><li>2. Vérifiez tous les câbles de branchement audio.</li></ol>
Pas d'image ni de son	Vérifiez tous les éléments ci-dessus.
Un seul haut-parleur fonctionne	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez si le câble audio n'est pas endommagé et s'il est correctement branché.</li><li>2. Vérifiez la balance du son dans les réglages d'écran.</li></ol>
Image faible ou sans couleur	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez le branchement du câble vidéo si c'est une source externe.</li><li>2. Vérifiez les paramètres d'affichage (contraste, luminosité...) dans les réglages de l'écran.</li></ol>

### Fonction tactile

Pas de tactile	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez le câble TOUCH FONCTION si c'est un ordinateur externe.</li><li>2. Vérifiez si le pilote tactile est bien installé et fonctionnel sur l'ordinateur externe.</li></ol>
Position tactile incorrecte	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez les points précédents.</li><li>2. Placez-vous bien en face de l'écran, et si vous utilisez un stylet vérifiez qu'il soit également en face.</li></ol>

### Matériel

L'écran s'éteint tout seul	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez si l'écran est en veille ou non.</li><li>2. Vérifiez qu'il n'y ait pas de panne de courant.</li><li>3. Vérifiez qu'il n'y ait pas d'arrêt automatique du signal.</li></ol>
La télécommande ne fonctionne pas	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez qu'il n'y ait pas d'obstacle entre la télécommande et le récepteur de signal de l'écran.</li><li>2. Vérifiez que les piles soient mises dans le bon sens (+ sur +, - sur -)</li><li>3. Vérifiez que les piles ne soient pas vides.</li></ol>

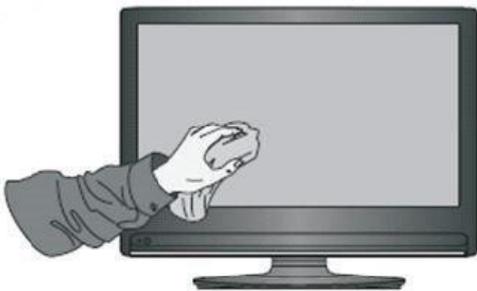
## Ordinateur externe

Signal hors de portée	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez si les branchements sont corrects.</li><li>2. Vérifiez d'avoir sélectionné la bonne résolution.</li><li>3. Ajustez la synchronisation de la ligne et du champ dans le menu.</li></ol>
Il y a des lignes verticales ou des rayures sur l'arrière-plan	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sélectionnez « Correction automatique » dans le menu.</li><li>2. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.</li></ol>
Manque de couleurs, ou couleurs incorrectes	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Vérifiez l'état et le branchement du câble VGA (ou HDMI).</li><li>2. Ajustez le contraste, la luminosité ou la teinte dans le menu.</li></ol>
Le format d'affichage n'est pas supporté	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Sélectionnez « Correction automatique » dans le menu.</li><li>2. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.</li></ol>

## Entretien

En entretenant régulièrement votre écran, vous évitez des problèmes futurs et favorisez une plus longue durée de vie de l'appareil.

### Nettoyer l'écran tactile



- Mélangez et remuez un peu d'assouplissant ou de liquide vaisselle avec de l'eau chaude.
- Utilisez un chiffon doux que vous allez plonger dans le mélange pour qu'il soit à imbibé.
- Nettoyez l'écran méticuleusement, en évitant de trop faire couler de liquide.
- Retournez le chiffon ou utilisez un chiffon sec pour essuyer l'écran.
- N'hésitez pas à répéter l'opération autant de fois qu'il faut.

### Nettoyer le cadre

Utilisez un chiffon sec, doux et non pelucheux pour nettoyer le cadre de l'écran.

### En cas de non-utilisation prolongée

Si votre écran reste inutilisé pendant un certain temps, comme pendant des vacances, pensez à débrancher le câble d'alimentation de l'écran pour éviter tout danger lié à l'orage ou autre.