

MANUEL D'UTILISATION ECRAN INTERACTIF CAPACITIF

Modèles concernés : ST-43-UHD-AND-CAP-004, ST-86-UHD-AND-CAP-004



Table des matières

Mesures de sécurité	3
Déplacement et installation de l'écran	3
Alimentation	3
Télécommande	3
Précautions d'utilisation	3
Déballage de l'écran	4
Installer l'écran	<u>5</u>
Pose de l'écran	<u>5</u>
Branchements simples	<u>5</u>
Brancher l'alimentation	5
Commandes et connectiques	6
Avant de l'écran (boutons de contrôle)	6
Côté droit de l'écran (connectiques)	
Arrière de l'écran (alimentation)	8
Télécommande	9
Installer les piles de la télécommande	
Utiliser la télécommande	<u>10</u>
Connecter l'écran	11
Branchement de l'alimentation	<u>11</u>
Connexion à un ordinateur externe (module tactile, audio et VGA)	11
Configuration de l'ordinateur externe recommandée	<u> 11</u>
Connexions Audio-Vidéo (AV et HDMI)	
Connexion HDMI	12
Connexion AV	12
Connexion coaxiale	<u> 13</u>
Connexion vidéo externe	<u> 13</u>
Connexion RS232 (port série)	14
Connexion LAN	14
Utiliser l'écran – manipulations principales	<u> 15</u>
Allumer et éteindre l'écran	15
Se connecter à internet	<u>16</u>
Via câble Ethernet	<u>16</u>
Via réseau sans fil Wi-Fi	<u> 16</u>
Interagir avec l'écran tactile	<u></u>
Palette flottante	17
Annotation	17
Raccourcis	17
Régler l'écran – menu tactile	

Accéder au menu de réglage	
Menu Réglages de l'écran	<u> 19</u>
Changer le canal	
Ajuster le volume	
Régler la luminosité	19
Réglages avancés	
Acoustique	
Ecran	21
Affichage	
Interface Android et applications principales	23
Note	24
Finder	
Chrome	
Camera	
Applications	
SpeechiStore (option)	
ScreenLock (option)	
Dépannages simples	
Image et son	
Fonction tactile	
Matériel	
Ordinateur externe	
Entretien	33
Nettoyer l'écran tactile	
Nettover le cadre	
En cas de non-utilisation prolongée	

Mesures de sécurité

Déplacement et installation de l'écran

- Ne soulevez pas l'écran seul, assurez-vous d'être accompagné ou équipé d'un chariot pour son transport. A déplacer avec une grande précaution.
- Ne pas placer sur une surface instable ou inclinée.
- Ne pas exposer directement aux rayons de soleil ou toute autre source de chaleur.
- Ne pas installer près de tout appareil pouvant créer des champs magnétiques.
- Ne pas poser de liquide près ou sur l'écran, et faites attention à ne pas en faire couler à l'intérieur ou à l'exposer (pluie, éclaboussure...).
- Si vous déplacez l'écran d'un lieu froid à un lieu chaud, pensez à le débrancher et ne pas l'allumer pendant au moins deux heures, pour éviter les risques de moisissures.
- Ne pas poser d'objet lourd sur l'écran.
- N'utilisez que des supports et accessoires agréés ou vendus par Speechi.

Alimentation

- Vérifiez avant toute chose que le voltage de l'appareil est identique à celui de votre source électrique.
- Utilisez une prise secteur standard avec la mise à terre (prise munie d'une broche en plus des deux ports) pour brancher votre écran. Toute autre utilisation peut vous exposer à des dangers de mort.
- Evitez tous piétinements et pressions sur le cordon d'alimentation, notamment au niveau de la prise.
- Débranchez l'écran en cas d'orage ou d'inutilisation longue durée.
- Ne pas utiliser d'autre câble d'alimentation que celui fourni avec l'écran, et ne pas le modifier d'une quelconque manière.
- Ne pas utiliser le câble d'alimentation de l'écran pour un autre appareil.

Télécommande

- Manipulez la télécommande avec précaution : évitez toute chute, tout contact avec du liquide ou une chaleur forte.
- Vérifiez l'absence d'obstacle entre la télécommande et le capteur de l'écran, pouvant entraver le signal.
- Utilisez des piles adaptées et identiques.
- Ne pas mélanger piles neuves et usées.
- Remplacez les piles dès que la télécommande ne fonctionne pas ou mal.
- Retirer les piles si la télécommande n'est pas utilisée pendant longtemps.
- Ne pas l'écraser comme dans cette vidéo : <u>https://youtu.be/sEXhin-3xfo.</u>

Stylet

- Fréquence : 2402 à 2480 MHz / Puissance max : 1,59 dBm.
- Les stylets contiennent des petites parties, ne pas laisser à l'usage des enfants.
- Ne pas placer ou utiliser à proximité d'une source d'humidité ou de chaleur.
- N'utiliser que la batterie incluse avec le stylet, tout autre modèle pourrait endommager le produit.

Précautions d'utilisation

- Respectez à la lettre les indications de ce manuel. Conservez le manuel.
- N'obstruez pas les fentes de ventilation.
- Evitez d'installer l'écran interactif ainsi que tout accessoires électroniques près de sources de chaleur ou d'humidité.
- Confiez l'installation de l'écran à un professionnel.

Déballage de l'écran

Déballez intégralement l'écran en vérifiant que tout le contenu indiqué ci-dessous soit présent. S'il manque un élément, veuillez contacter votre revendeur rapidement.



Pensez à vérifier que vous avez bien tout sorti de son emballage avant de vous en débarrasser. Pensez à trier les emballages, notamment à recycler le carton. Vous pouvez aussi conserver l'emballage en cas de besoin de transport de l'écran.

Écran LCD



Câbles







Cordon d'alimentation (3m) x 1 Autres

Câble USB (5m) x 1

Câble HDMI (5m) x 1



Télécommande x1



Piles AA/LR6 x 2



Stylets actifs rechargeables x 2



CD (manuel et logiciel) x 1



Guide de démarrage rapide x 1 (FR-EN)



Adaptateur plaque support pour caméras



Piles AAA/LR3 x 2



En option : module WiFi

Commandes et connectiques

Pose de l'écran

Pour installer l'écran, vous avez d'abord besoin d'un support : fixe ou mobile, inclinable, motorisé ou non... Renseignez-vous sur les différents modèles proposés.

- Pensez à vérifier que le support soit compatible avec votre écran.
- Il est vivement conseillé de faire appel à un installateur professionnel qualifié pour ce type de manœuvre. Mal installé, l'écran peut tomber ou mal fonctionner.
- Laissez un espace d'au moins 15 mm à l'arrière de l'écran pour une bonne ventilation.

Branchements simples

Brancher l'alimentation

Branchez l'extrémité dans le port alimentation de l'écran, et l'autre extrémité (avec la fiche électrique) dans la prise secteur compatible.



Commandes et connectiques



Avant de l'écran (boutons de contrôle)

No.	Bouton	Description
1	Récepteur du signal de la télécommande	Récepteur du signal de la télécommande, ne pas mettre d'objet entre les deux.
2	Voyant d'alimentation	Indique l'état de fonctionnement de l'écran. Allumez l'écran. Le voyant d'alimentation s'allume.
3	ባ	Appuyez sur le bouton pour entrer en mode économie d'énergie. Appuyez au moins 2 secondes pour passer en mode veille.
4	USB	Port USB pour l'interface Android
5	Haut parleurs	Grilles des haut-parleurs inférieurs

Côté droit de l'écran (connectiques)



No.	Nom	Description
1	HDMI OUT	Sortie vidéo haute-définition HDMI, pour brancher un vidéoprojecteur ou autre périphérique pouvant afficher du contenu.
2	USB 3.0	Connectez des périphériques USB (disque dur externe).
3	TOUCH	Sortie du signal tactile pour l'ordinateur externe.
4	HDMI IN	Entrée vidéo haute-définition HDMI, pour brancher un PC ou un périphérique vidéo compatible avec la fonction tactile.
5	VGA IN	Entrée vidéo du PC externe.
6	AUDIO IN	Entrée audio du PC externe.
7	SPDIF	Interface digitale Sony/Philips (IEC-958 type II). Permet le transfert de données audionumériques via signal optique (audio stéréo ou multicanaux).
8	RS232	Port série, utilisé pour le transfert de données entre les appareils.
9	AUDIO OUT	Sortie audio pour des micros externes.
10	LAN	Interface réseau, pour se connecter à internet via terminaux RJ45.
11	USB 2.0	Connectez des périphériques USB (claviers et souris USB, dongle).
12	AC SWITCH	Pour ouvrir ou fermer l'alimentation secteur. « I » pour allumer, « O » pour éteindre l'écran.
13	AC IN	Entrée de l'alimentation secteur, connexion de l'alimentation secteur.
14	USB 3.0 type C	Format type C. Connectez des périphériques USB jusqu'à 3.0 (claviers et souris USB, dongle , disque dur, etc)

Télécommande

Bouton	Fonction(s)				
1	Allumer ou éteindre l'écran.				
2	Activer ou désactiver le son.	0		₫	
3	Touche Windows du PC OPS.	3	Space At+Tab	Alt + F4	
4	Touche espace du PC OPS.	0	12	3	
5	Touche Alt+Tab du PC OPS.	-	4 5	6	
6	Touche Alt+F4 du PC OPS.	-		9	
7	Boutons numériques.	0		с) —	
8	Afficher la source d'entrée et des informations.	0 0 0			_
9	Touche de retour des chaînes TV.	0		3	
10	Sélectionner la source d'entrée.	@	- Enter >		(
11	Retour à l'écran d'accueil du système Android.	29 29		Back	
12	Ouvrir ou fermer le menu.	a ———	CH.+ PgUp	Vol.+	
13	Verrouiller le clavier et la fonction tactile.		CH PgDn	VOL-	
14	Verrouiller le clavier	•	F1 F2 (F3	
15	Verrouiller la function tactile	_	F7 F8 (F6 F9	
16	Afficher un menu pour zoomer/dézoomer.	_	F10 F11 (F12	
17	Mettre l'écran en veille.	_			
18	Retour en arrière.	_			
19	Touche de direction, sélection au-dessus.	_			
20	Touche de direction, sélection à gauche.				
21	Touche de direction, sélection à droite.	_			
22	Touche de direction, sélection en bas.	_			
23	Confirmer la sélection ou enregistrer les modifications.				
24	Raccourci pour démarrer l'application Note.	_			
25	Touche retour.				
26	Touche de défilement du PC OPS : page précédente.				
27	Touche de défilement du PC OPS : page suivante.	_			
28	Changer de chaîne.	_			
29	Changer le volume sonore.				
30	Touches « fonctions » du PC OPS : F1 à F12.				

Installer les piles de la télécommande



1. Ouvrir le couvercle du compartiment des piles.

2. Insérer les piles AAA fournies en faisant correspondre les pôles « + » et les pôles « - ».

3. Une fois les piles installées, remettre le couvercle.

Utiliser la télécommande

La télécommande peut normalement fonctionner jusqu'à 8 mètres de l'écran, parfois jusqu'à 10 m, dans un rayon de 30 degrés à gauche et à droite du récepteur de signal.

La lumière directe du soleil peut gêner le signal : rapprochez-vous de l'écran, baissez la luminosité de la pièce ou changez l'angle de l'écran.





Échos appoiraça	Stylet	cumeres blanche et orange clighotantes pendant plus de 50 sec.
Echec appairage	Base de recharge	Lumière éteinte.
	Stylet	Lumière orange clignote 5 fois.
Apparaige reussi	Base de recharge	Lumière éteinte.
Appui sur "Page suivante", "Page précédente" ou "Souris	Stylet	Lumière blanche allumée lorsque le bouton est appuyé.
volante"	Base de recharge	Lumière éteinte.
Dattaria faikla	Stylet	Lumière orange qui clignote continuellement.
Batterie faible	Base de recharge	Lumière éteinte.
	Studet	Pendant la phase de chargement : lumière orange qui clignote continuellement.
Chargement en cours	Stylet	Quand la charge dépasse 25% : lumières éteintes.
	Base de recharge	Lumière blanche qui clignote continuellement.
Chargement terminé	Stylet	Lumières éteintes.
Chargement termine	Base de recharge	Lumière blanche allumée.
	Stylet	Lumières éteintes.
Chargement anormal	Base de recharge	lumière éteinte

Connecter l'écran

Branchement de l'alimentation

Brancher l'écran sur secteur en utilisant la prise alimentation. (*voir <u>Brancher</u> <u><i>L'alimentation*</u>)

Connexion à un ordinateur externe (module tactile, audio et VGA)



Pour brancher un ordinateur externe à l'écran, suivez ce mode de fonctionnement en laissant le matériel éteint de préférence.

- 1. Utilisez le câble VGA pour relier la sortie VGA de l'ordinateur au port « VGA IN » de l'écran interactif, et utilisez le câble Audio pour relier l'ordinateur au port « AUDIO IN » de l'écran. (Ou utilisez le câble HDMI pour connecter le port HDMI out de l'ordinateur).
- 2. Utilisez le câble USB pour relier l'écran au port USB de l'ordinateur externe.
- 3. Après la connexion du câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
- 4. Démarrez l'ordinateu Uexterne.
- 5. Appuyez sur la touche pour que l'équipement se mette en route.
- 6. Appuyez sur la touche INPUT pour passer sur la source VGA/HDMI.



La meilleure résolution pour un ordinateur externe est 3840 x 2160.

Vous pouvez aussi connecter votre ordinateur avec le câble HDMI s'il est muni d'un port HDMI. Pensez à débrancher l'écran et le périphérique avant toute connexion.

Configuration de l'ordinateur externe recommandée

- Processeur 2.0 GBHZ, mémoire vive (RAM) 1GB
- Carte graphique de 256 couleurs minimum
- Disque dur avec un minimum de 1GB de stockage disponible
- Connectiques : VGA-OUT/HDMI-OUT, Audio-OUT, InterfaceUSB
- Résolutions minimum supportées : 800*600, 1024*768, 1920*1080, 3840*2160

Connexions Audio-Vidéo (AV et HDMI)

Connexion HDMI



- 1. Utilisez le câble HDMI pour connecter l'équipement audio et vidéo avec la sortie HDMI (HDMI OUT).
- 2. Après avoir connecté le câble, brancher le cordon d'alimentation et allumez.
- 3. Appuyez sur le bouton pour mettre en route l'équipement.
- 4. Appuyez sur la touche INPUT de la télécommande pour choisir la source «HDMI » et afficher l'image.

Connexion AV IN



- 1. Utilisez les câbles AV audio et vidéo pour connecter à la prise « AV IN » de l'écran les équipements audio et vidéo pourvus d'une sortie AV (jaune pour la vidéo, rouge pour le canal sonore droit et blanc pour le canal sonore gauche).
- 2. Après avoir branché le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
- 3. Appuyez sur le bouton pour mettre en route l'équipement.
- 4. Appuyez sur le bouton « INPUT » pour choisir la source « AV » et afficher l'image.

Connexion vidéo externe

Vous pouvez avoir besoin d'afficher l'image et le son de l'écran sur des périphériques externes, voici la procédure.



- 1. Utilisez le câble HDMI pour connecter les périphériques d'affichage munis d'un HDMI in.
- 2. Après avoir branché le câble, branchez le cordon d'alimentation et allumez.
- 3. Appuyez sur le bouton 🕁 pour mettre en route l'équipement.
- 4. Appuyez sur le bouton « INPUT » de la télécommande pour afficher l'image.

Connexion USB



Connexion RS232 (port série)



Connectez l'ordinateur au port série (RS232) de l'écran avec le câble RS232 correspondant (*non fourni*). Après avoir utilisé la ligne de port série RS232 pour connecter un équipement de commande central et l'écran, certaines fonctions peuvent être contrôlées via l'équipement de contrôle central : allumer/éteindre, ajuster le volume sonore...



Branchez le câble Ethernet sur les ports LAN de l'écran et de votre box Internet (ou tout autre matériel fournisseur d'accès internet).

Utiliser l'écran – manipulations principales

Allumer et éteindre l'écran

- 1. Avant toute chose, vérifiez que l'écran est bien alimenté (voir <u>schéma dans Installer</u> <u>l'écran</u>).
- 2. Réglez l'interrupteur d'alimentation sur ON (I). L'écran passe alors en mode veille.
- 3. Plusieurs choix s'offrent alors à vous pour l'allumer :
 - a. Appuyez sur le bouton d'alimentation sur le panneau de contrôle de l'écran (voir <u>schéma</u>).
 - b. Appuyez sur le bouton ON/OFF de latélécommande.
 - c. Tapez deux fois sur l'écran tactile avec votre doigt.
- 4. Pour l'éteindre, réitérez les points a et b précédents. L'écran repasse en mode veille.
- 5. Pour l'éteindre complètement, réglez l'interrupteur d'alimentation sur OFF (**0**).





Réveil

Se connecter à internet

Pour utiliser pleinement votre écran interactif, télécharger des applications et les mises à jour, vous devez vous connecter à internet. Voici comment configurer votre connexion internet, en utilisant le réseau LAN (Ethernet) ou sans fil (Wi-Fi).

Via câble Ethernet

- 1. Vérifiez que l'écran est bien relié à internet par un câble Ethernet (voir schéma Connexion LAN).
- Dans la barre en bas de l'écran d'accueil, cliquez sur l'onglet « Applications », puis trouvez « Settings » dans la liste (elle se trouve parfois sur une autre page si vous avez de nombreuses applications d'installées).
- 3. Une fois dans les paramètres, cliquez sur « Réseau ».
- 4. Si ce n'est pas fait, passez la ligne « Actif » sur « Oui ».
- 5. Allez dans « Paramètres » en bas de page, et passez la ligne « IP automatique » sur « Oui », puis cliquez sur
 - « Confirmer ».

Via réseau sans fil Wi-Fi

Le module WiFi dédié à la série ST-xx-UHD-AND-CAP-005 est disponible en option : veuillez vous rapprocher du service commercial pour plus de renseignements.

- 1. Vérifiez que vous avez bien une antenne Wi-Fi (ou dongle Wi-Fi) branchée à l'écran.
- 2. Dans l'application « Settings » (voir explications dans la partie *via Ethernet*), sélectionnez l'onglet Wi-Fi.
- 3. Dans la liste des réseaux sans fil s'affichant à l'écran, sélectionnez le nom de votre réseau pour vous y connecter.
- 4. Saisissez le mot de passe ou clé WEP si besoin, puis cliquez sur « Se connecter ».

Interagir avec l'écran tactile

Pour interagir directement sur l'écran tactile, il existe quelques gestes simples qui vous serviront régulièrement. Voici les principales interactions tactiles possibles :



*Ce geste ne s'applique pas si vous utilisez la barre d'outils latérale.



Si vous avez branché à l'écran un Mac sous OSX ou un PC sous Windows XP, pour pouvoir effectuer toute les interactions « multitouch » vous devez installer un pilote tactile à télécharger à cette adresse : <u>https://www.speechi.net/fr/home/support/ecran-tactile-android/</u>

Pour interagir avec l'écran tactile, vous pouvez choisir entre la palette flottante et la barre d'outils latérale.

Par défaut, vous interagissez avec la barre d'outils latérale accessible de part et d'autre de l'écran en cliquant **sur ce bouton**.

Pour obtenir la palette d'outils, allez dans Paramètres > Autres réglages et choisissez « Palette d'outils ».

	Barre d'outil	s latérale
	Barre d'outils	Appuyer sur la patte de chien pour afficher la barre d'outils
9	Retour	Revenir en arrière, sur la précédente fenêtre ou application.
	Accueil	Accéder à l'écran d'accueil Android.
	Afficher	Afficher les applications en cours.
	Note	Accéder à l'application Note
	Annotation	Annoter l'écran (voir tableau « Annotation » ci-dessous).
	Zoomer	Zoomer, dézoomer et revenir à l'affichage par défaut.
00	Outils	Accéder à d'autres outils (voir tableau « Outils » ci-dessous).

Annotation

J.	Couleur	Changer la couleur d'annotation : rouge, vert, bleu, noir.
1	Surligneur	Surligner.
1	Supprimer	Supprimer toutes les annotations en cours.
R	Enregistrer	Enregistrer les annotations en cours.
	Opacité	Choix entre le mode Opaque ou le mode Transparent
Ø	Paramètres	Choix entre « qualité prioritaire » ou « vitesse prioritaire »
×	Fermer	Fermer la barre d'outils.

Outils	Spot	Eclairer une partie de l'écran.
	Sablier	Lancer un compte à rebours.
٢	Chronomètre	
	Je Lève La Main	Accéder au logiciel de quiz Je Lève La Main pour créer des quiz et faire des sondages.

Palette flottante



La palette flottante vous permet d'accéder à un menu de navigation simple et complet.

Elle est accessible depuis n'importe quel canal (Android, PC, HDMI...), en appuyant avec deux doigts n'importe où sur l'écran (voir tableau <u>Interactions tactiles basiques</u>).

lcône	Nom	Fonction
	Accueil	Accéder à l'écran d'accueil Android.
D	Retour	Revenir en arrière, sur la précédente fenêtre ou application.
	Annotation	Annoter l'écran (voir tableau « Annotation » ci-dessous).
	Raccourcis	Accéder à un sous-menu de raccourcis d'applications (voir tableau « Raccourcis » ci- dessous).

Annotation

En appuyant sur « Annotation » , vous retrouverez les même outils que ceux présentés à la page précédente (Couleur, Surligneur, Supprimer, etc.).

Raccourcis

lcône	Nom	Fonction
	SpeechiStore	Accès au SpeechiStore pour installer des application tierces
\bigcirc	Chrome	Ouvrir le navigateur Chrome
	Settings	Accéder aux paramètres de l'écran.
	lolaos	Accéder à Iolaos sur Android
	Finder	Accéder au Finder avec tous vos dossiers et fichiers locaux.
	ES file Explorer	Ouvrir ES file Explorer

Régler l'écran – menu tactile

Accéder au menu de réglage

Le menu de réglages de l'écran tactile peut être affiché de différentes façons :

- En appuyant sur la touche « Menu » de la télécommande (touche n°12 sur le <u>schéma de la</u> <u>télécommande</u>).
- En effectuant le geste pour faire apparaître le menu de l'écran (voir schéma)

Pour cette dernière étape, voici le mode de fonctionnement :

- 1. Appuyez avec un doigt en bas de l'écran, au milieu de la largeur (A). Sur l'écran d'accueil, une petite flèche indique l'endroit où appuyer.
- 2. Restez appuyé(e) et remontez votre doigt vers le centre de l'écran.



Menu Réglages de l'écran

			Réglages	de l'écran		
1	PC •	Android	Нрміт	HDMI2	VGA	
	4 × ()—		- •	ι –		-0*

- 1. Changer le canal
- 2. Ajuster le volume
- 3. Régler la luminosité
- 4. Réglages avancés

Changer le canal

N°1 sur le schéma

- Appuyez sur le bouton INPUT de la télécommande ou faites glisser votre doigt du bas de l'écran vers le haut comme indiqué précédemment pour faire apparaître le menu de réglages de l'écran.
- Appuyez sur les boutons de la télécommande pour sélectionner un canal.
- Appuyez sur le bouton Entrée de la télécommande ou cliquez directement sur l'écran pour confirmer la sélection du canal.
- Appuyez sur la touche retour de la télécommande, ou

cliquez Les sources disponibles ont un point bleu sous leur nom.

Ajuster le volume

N°2 sur le schéma

Pour ajuster le volume sonore de l'écran, réglez le son de la même manière que la luminosité, en faisant coulisser le curseur.

Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande. Avec la télécommande, vous pouvez aussi appuyer sur le bouton « Mute » pour désactiver le son.

Régler la luminosité

N°3 sur le schéma

Pour régler la luminosité de l'écran, toujours dans les réglages, faites coulisser le curseur vers la gauche (pour la diminuer) ou la droite (pour l'augmenter). Il est possible de le faire de façon tactile ou avec la télécommande.

Réglages avancés

N°4 sur le schéma

Pour accéder aux réglages avancés, cliquez sur les 3 points en haut à droite de la fenêtre des réglages. Certains ne sont pas modifiables selon le canal.



Acoustique

Pour régler le son de manière plus complète, cliquez sur l'onglet « Audio ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres manuellement grâce à leur molette respective :

- Le volume
- Les graves
- Les aigus
- Les balances

Vous pouvez aussi utiliser l'un des préréglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Réunion
- Classe

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini du volume, des graves, aigus et balances, adapté à une utilisation particulière.

Vous pouvez enfin choisir de désactiver le son en cliquant sur le bouton « Muet ».

Ecran

< 4	Audio	Ecran	ļ	Affichage	Ajuster
		F	PTP		
Ch	angement de pixel	43	16.9	PTP	

Pour définir le format d'affichage, cliquez sur l'onglet «

Ecran ». Il y a 3 types de format d'écran disponible :

- 4:3 (ancien format TV)
- 16:9 (format le plus répandu)
- PTP

Vous pouvez aussi utiliser le mode « Auto », qui déterminera le format d'affichage automatiquement.

Affichage

<	Audio		Ecran	A	ffichage	A	juster	
	\bigcap		\frown	/			\frown	
()) (() (())	
	50		50		50		50	
	Luminosité		Contraste		Teinte		Netteté	
				1		漆		
		Clair	Doux N	Aodifier	Standard			

Pour accéder aux différents réglages d'affichage, appuyez sur l'onglet « Affichage ».

Vous pouvez gérer chacun de ces paramètres d'affichage manuellement grâce à leur molette respective :

- Luminosité
- Contraste
- Teinte
- Netteté

Vous pouvez aussi utiliser l'un des préréglages disponibles :

- Standard (par défaut)
- Clair
- Doux

Chacun correspond à un paramétrage prédéfini de la luminosité, du contraste, de la teinte et de la netteté.

Ajuster

<	Audio	E	cran	Affic	:hage	Ajus	ter
		Position H		-0-	5	50	
		Position V		-0-		50	
		Horloge		0		50	
		Phase		-0-		50	
			Aut	0			

Interface Android et applications principales

Le système Android intégré ne vous permet pas d'accéder à toutes les applications et fonctionnalités d'un système Android classique.



Structure de l'interface principale Android :

- 1. Barre de lancement des applications principales
- 2. Fond d'écran de la page d'accueil
- 3. Barre d'état

Pour lancer une application, appuyez simplement dessus une fois, dans la barre de lancement rapide ou dans le listing des applications.

Note

Note est une application de prise de notes, vous permettant d'utiliser l'écran comme un tableau blanc ou un paperboard numérique. Vous pouvez également créer une présentation avec plusieurs pages, comme des diapositives.



Icône	Nom	Fonction
\equiv	Menu	Accéder au sous-menu (voir tableau « Sous-menu »).
8	Quitter	Quitter l'application.
K	Flèche	Sélectionner ou déplacer l'objet créé : forme, annotation, image
1	Crayon	Pour annoter la page. Rester appuyé pour choisir le type de trait, son épaisseur, sa couleur
۲	Gomme	Effacer certains éléments ou zones.
*	Balais	Effacer toutes les annotations.

Icône	Nom	Fonction
-	Formes	Créer une forme : rond, carré, triangle, flèche Rester appuyé pour définir le type de forme, l'épaisseur du trait, la couleur
×	Outils de dessin	Dessiner avec un pinceau ou un crayon dont vous choisirez l'épaisseur et la couleur.
*	Annuler	Annuler l'action précédente.
*	Restaurer	Restaurer l'action annulée.
+	Nouvelle page	Créer une nouvelle page.
< 1/1 >	Pages	Accéder aux différentes pages créées grâce aux flèches.

Sous-menu

Nom	Fonction
Nouveau	Créer un nouveau document.
Ouvrir	Ouvrir un document déjà créé.
Enregistrer	Enregistrer le document en cours.
Importer	Importer un document depuis votre bureau ou un périphérique.
Exporter	Exporter votre document Note sous le format IMG, PDF, SVG, IWB.
Drive	Stocker en ligne vos documents Note.
Arrière-plan	Changer l'arrière-plan.
Luminosité	Passer la luminosité en automatique ou non.

Finder

Le Finder **b** vous permet d'afficher, trier et rechercher les différents fichiers présents sur la mémoire interne du système et du stockage des différents périphériques externes (USB, carte SD...).



Zone	Nom	Fonction
1	Stockage	Afficher les fichiers contenus sur le périphérique de stockage sélectionné.
2	Retour	Revenir dans le dossier précédent.
3	Filtres	Filtrer les fichiers par type : Tous, Documents, Note (fichiers enregistrés avec l'application Note), Image, Médias.
4	Rechercher	Rechercher un dossier ou un fichier.
5	Dossiers et fichiers	Parcourir les dossiers et fichiers.
6	Visualisation	Visualiser le fichier avant ouverture (il est possible d'y lire directement les fichiers audio et vidéo).
7	Quitter	Quitter le Finder.
8	Tris	Trier les fichiers par nom, type, taille, ou date de création.
9	Affichage	Afficher en icônes ou en liste.
10	Sélection	Sélectionner un ou plusieurs dossiers/fichiers pour des actions groupées.
11	Nouveau dossier	Créer un nouveau dossier.

Chaque type de fichier doit être ouvert avec une application, que vous pouvez définir à chaque ouverture (« Une seule fois ») ou de façon définitive (« Toujours »).

Chrome

Une fois connecté à internet, vous pouvez lancer le navigateur internet « Chrome ». Appuyez sur l'icône pour commencer.



C'est un navigateur internet complet, avec des onglets, des favoris, ainsi que toutes les fonctionnalités habituelles.

Camera

L'application Camera vous permet d'accéder à l'interface de gestion de la caméra (*non incluse*). Avantde pouvoir l'utiliser, vous devez brancher une webcam externe ou un visualiseur muni d'une interface standard (UVC) à l'écran.



lcône	Nom	Fonction
Ð	Quitter	Quitter l'application
•	Paramètres	Définir les différents paramètres de l'application.
\$°	Modifier	Modifier l'image affichée.
	Taille réelle	Afficher l'image à taille réelle et bloquer les modifications.
tit	Réglage	Régler la taille d'affichage de l'image, la mise à l'échelle, la rotation etc.
	Appareil photo	Enregistrer l'image de l'écran.
	Crayon	Faire apparaître la palette flottante pour annoter l'écran.
Ο	Galerie	Afficher les différentes images enregistrées avec l'application.

Applications

Le bouton wous permet d'accéder à une liste de toutes les applications installées.

- Vous pouvez désinstaller les applications en restant appuyé dessus, sauf pour les applications « système » préinstallées.
- Toutes les nouvelles applications ajoutées avec le SpeechiStore sont accessibles dans cette liste.



SpeechiStore (option)

Le SpeechiStore est le magasin d'applications Android de tous les écrans SpeechiTouch. Toutes les applications disponibles sont gratuites, sûres et adaptées à l'écran.



Élément	Nom	Fonction
1	Menu	Accéder à un menu dont les paramètres, la connexion, la gestion des téléchargements et des mises à jour
2	Recherche	Faire une recherche d'application.
3	Filtres	Afficher toutes les applications, les plus téléchargées, les catégories, les mises à jour disponibles et le gestionnaire de téléchargements.
4	Liste	Affichage des applications.

Pour installer une application, appuyez une fois dessus. Vous accédez à toutes les informations sur l'application, ainsi qu'au bouton « Installer » en haut à droite de l'écran.

Il faut paramétrer une connexion internet avant de pouvoir accéder au magasin d'applications.

ScreenLock (option)

Pour bloquer l'écran avec un mot de passe, il existe l'application ScreenLock . Appuyez une fois dessus pour la lancer et paramétrer votre mot de passe la première fois. Les fois d'après, elle bloque directement l'écran en demandant le mot de passe.

Vous pouvez également changer votre mot de passe en allant dans les Paramètres, dans la section « Mot de Passe ».

÷	Mot de passe
	Mot de passe de l'écran de verrouillage
	Définir le mot de passe

Dépannages simples

Image et son

Problème	Méthode(s) de résolution
Pas d'image	 Vérifiez que l'écran est bien allumé et non en veille. Vérifiez que l'appareil du canal sélectionné (OPS, HDMI) est bien allumé et connecté à l'écran. Vérifiez tous les câbles de connexion, qu'ils soient bien branchés et non endommagés.
Pas de son	 Vérifiez que vous n'avez pas activé la fonction muette de l'écran et que le volume n'est pas à zéro. Vérifiez tous les câbles de branchementaudio.
Pas d'image ni de son	Vérifiez tous les éléments ci-dessus.
Un seul haut- parleur fonctionne	 Vérifiez si le câble audio n'est pas endommagé et s'il est correctement branché. Vérifiez la balance du son dans les réglages d'écran.
Image faible ou sans couleur	 Vérifiez le branchement du câble vidéo si c'est une source externe. Vérifiez les paramètres d'affichage (contraste, luminosité) dans les réglages de l'écran.

Fonction tactile

Pas de tactile	1. 2.	Vérifiez le câble TOUCH FONCTION si c'est un ordinateur externe. Vérifiez si le pilote tactile est bien installé et fonctionnel sur l'ordinateur externe.
Position tactile incorrecte	1. 2.	Vérifiez les points précédents. Placez-vous bien en face de l'écran, et si vous utilisez un stylet vérifiez qu'il soitégalement en face.

Matériel		
L'écran s'éteint tout seul	1. 2. 3.	Vérifiez si l'écran est en veille ou non. Vérifiez qu'il n'y ait pas de panne de courant. Vérifiez qu'il n'y ait pas d'arrêt automatique du signal.
La télécommande ne fonctionne pas	1. 2. 3.	Vérifiez qu'il n'y ait pas d'obstacle entre la télécommande et le récepteur de signal del'écran. Vérifiez que les piles soient mises dans le bon sens (+ sur +, - sur-) Vérifiez que les piles ne soient pas vides.

Ordinateur externe

Signal hors de portée	 Vérifiez si les branchements sont corrects. Vérifiez d'avoir sélectionné la bonne résolution. Ajustez la synchronisation de la ligne et du champ dans le menu.
Il y a des lignes verticales ou des rayures sur l'arrière- plan	 Sélectionnez « Correction automatique » dans lemenu. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.
Manque de couleurs, ou couleurs incorrectes	 Vérifiez l'état et le branchement du câble VGA (ou HDMI). Ajustez le contraste, la luminosité ou la teinte dans le menu.
Le format d'affichage n'estpas supporté	 Sélectionnez « Correction automatique » dans lemenu. Ajustez l'heure et la position de phase dans le menu.

Entretien

En entretenant régulièrement votre écran, vous évitez des problèmes futurs et favorisez une plus longue durée de vie de l'appareil.

Nettoyer l'écran tactile



- Mélangez et remuez un peu d'assouplissant ou de liquide vaisselle avec de l'eau chaude.
- Utilisez un chiffon doux que vous allez plonger dans le mélange pour qu'il soit à imbibé.
- Nettoyez l'écran méticuleusement, en évitant de trop faire couler de liquide.
- Retournez le chiffon ou utilisez un chiffon sec pour essuyer l'écran.
- N'hésitez pas à répéter l'opération autant de fois qu'il faut.

Nettoyer le cadre

Utilisez un chiffon sec, doux et non pelucheux pour nettoyer le cadre de l'écran.

En cas de non-utilisation prolongée

Si votre écran reste inutilisé pendant un certain temps, comme pendant des vacances, pensez à débrancher le câble d'alimentation de l'écran pour éviter tout danger lié à l'orage ou autre.