

Grille de points par équipe

Prénoms des participants :			
Nom du robot :			
Nombre de points au départ :			30
ROBOTIQUE			
TOUR N°1	TOUR N°2	MEILLEUR TOUR	score
Touché ? (-3pts)		Nombre de points en moins	
Eviter les rochers			
Rochers n°1			
Rochers n°2			
Rochers n°3			
TOUR N°1	TOUR N°2	MEILLEUR TOUR	score
Dehors ? (-6pts) Sur le bord ? (-3pts)		Nombre de points en moins	
Pousser les monticules			
Monticule n°1			
Monticule n°2			
TOUR N°1	TOUR N°2	MEILLEUR TOUR	score
Dehors ? (-9pts) Touche du jaune ? (-6pts ?) Touche du orange (-3pts)		Nombre de points en moins	
S'arrêter sur la cible finale			
Zone de fin			
ACTIVITES CREATIVES			
Critère		Nombre de points en plus	score
Imagination	Règle respectée (+2pts)		
Autonomie	Règle partiellement respectée (+1pt)		
Curiosité	Règle non respectée (+0pt)		
Originalité			
Harmonie des couleurs			
Finitions soignées			
Score final de l'équipe :			

Pour imprimer des pages supplémentaires, ce document est disponible à l'adresse suivante :

https://speechi-support.speechi.net/Robotique/Pack_Partenaire/Algora_180618/Cursus-vacances/Stage-Robot-Run_GrilleEquipeP11.pdf