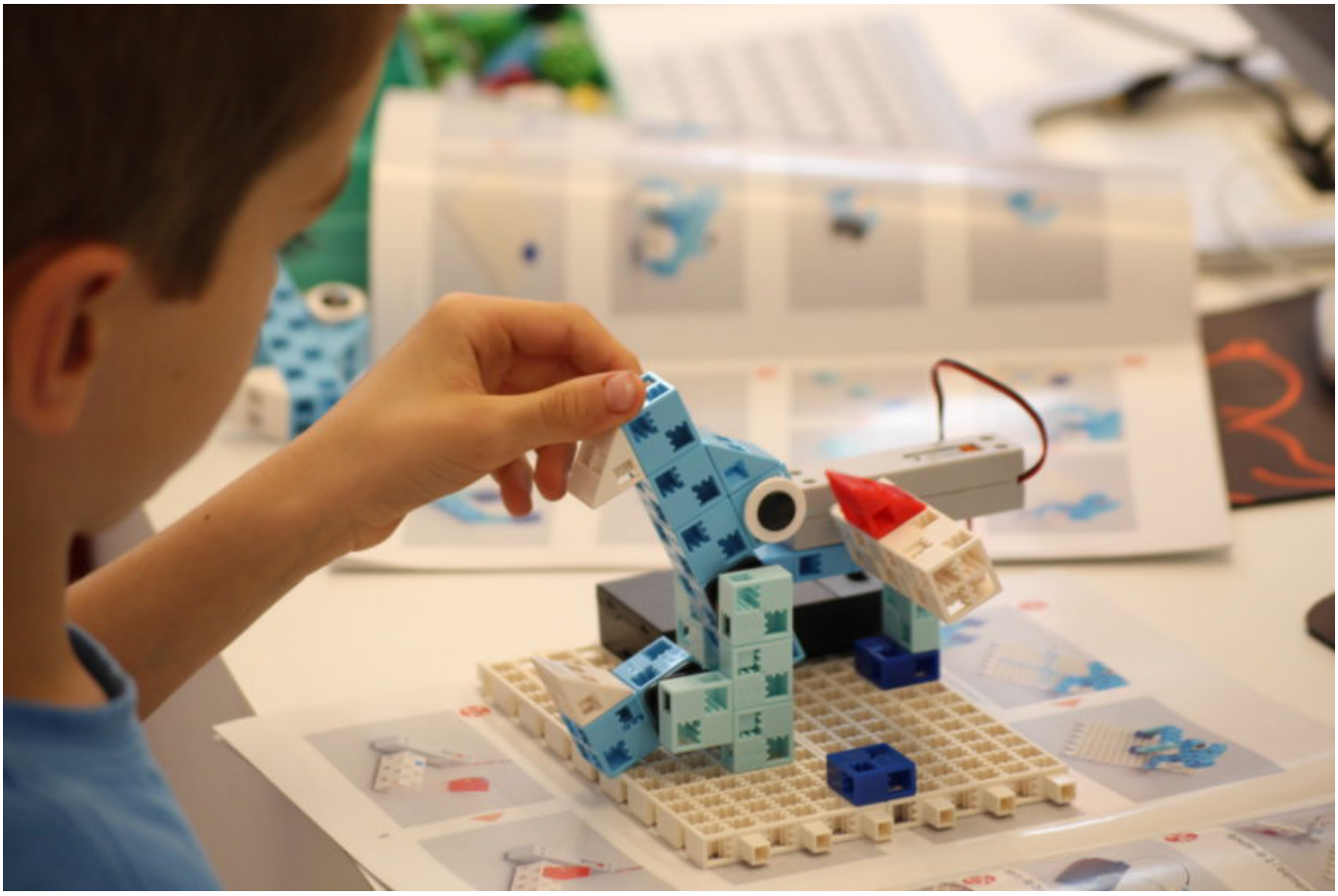
A Chartres avec l'école Algora les enfants vont apprendre le codage informatique avec leurs propres robots

Speechi ouvre une nouvelle école Algora à Chartres, établissement spécialisé pour les 6-14 ans dans la formation à la robotique, le codage et la programmation.

Publié le 1 Sep 20 à 19:28



Chez les 6-9 ans on apprend les rudiments du codage notamment le déplacement (©Ecole Algora)

En 2018 à **Lille (Nord)** la première **école Algora** voit le jour. Lancée par **Speechi**, leader en France des solutions interactives et des tableaux interactifs mobiles, ce concept permet de former des enfants de **6 à 14 ans** à la **robotique** et à la programmation informatique. Le réseau vient d'ouvrir son **école** à **Chartres (Eure-et-Loir)**.

L'objectif de l'école Algora est de permettre au plus grand nombre d'accéder à des ateliers pédagogiques d'apprentissage du codage, une matière désormais obligatoire à partir du collège.

Un univers désormais hyper-connecté

L'école, par cette formation, entend « faire comprendre notre univers hyper-connecté et fournir aux futurs citoyens les clés pour comprendre le monde dans lequel ils devront évoluer ».

A ce jour le réseau des écoles Algora revendique une centaine d'établissements en France. Les enfants de 6 à 14 ans y bénéficient d'ateliers conviviaux et, grâce à la création par leurs soins de robots, ils s'initient à la programmation lors des différentes séances.

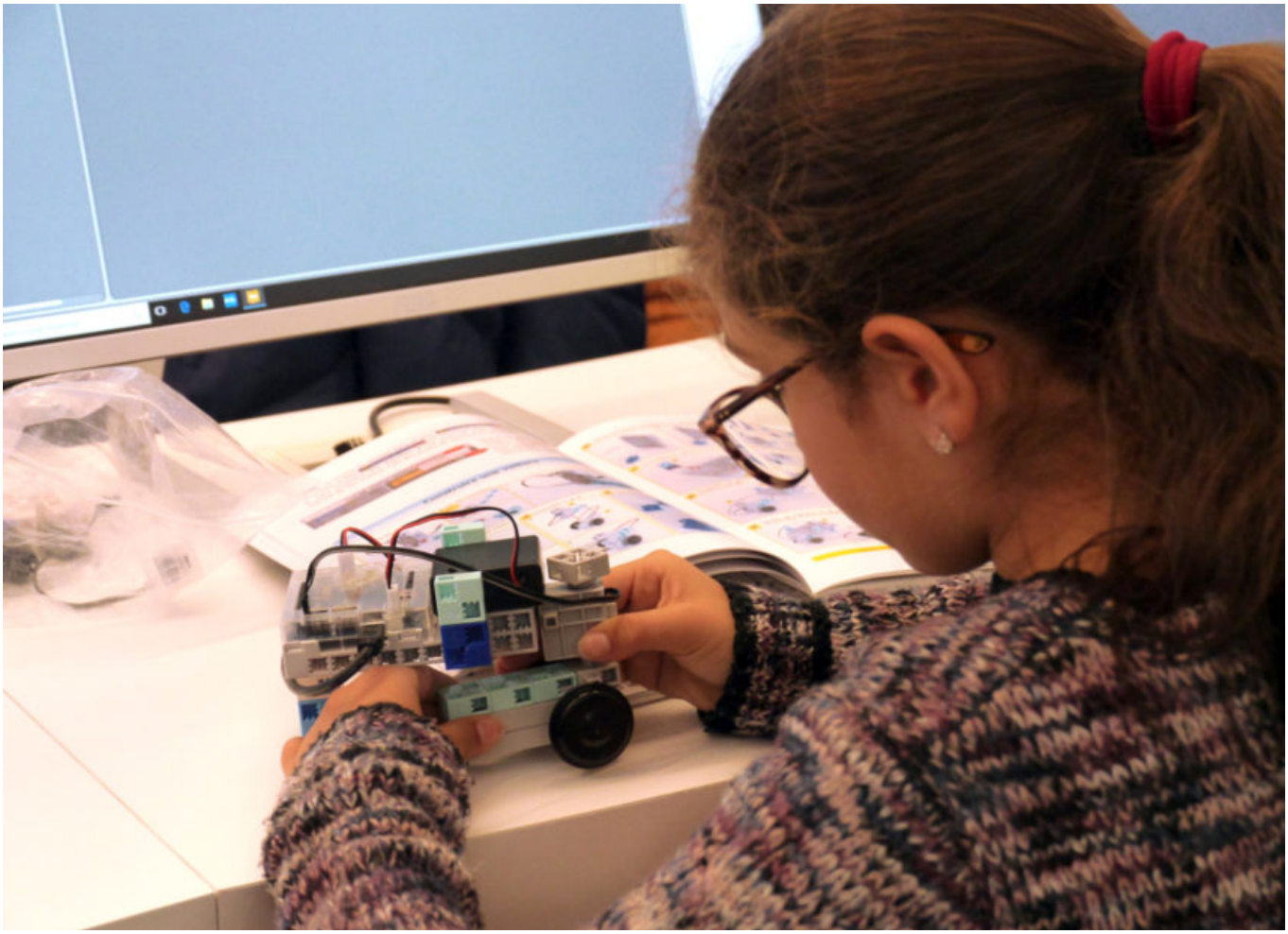
» Lire aussi : Algora à Lille : la première école de robots ouvre ses portes

Les exercices de codage contenus dans les livrets des enseignants proposent des **jeux de construction** à base de briques à assembler que leurs jeunes concepteurs peuvent ensuite connecter en haut, en bas ou sur les côtés mais également en diagonale. L'accent est mis sur l'aspect ludique de la programmation.

Une fois élaborés, les robots sont alors susceptibles de répondre à différents scénarii pour se lancer alors dans des affrontements, des courses, des opérations de sauvetage ou encore des jeux de rapidité.

Les ateliers ont lieu de manière hebdomadaire, mensuelle ou bien à l'occasion de vacances.

Dans le temple de la réalité virtuelle

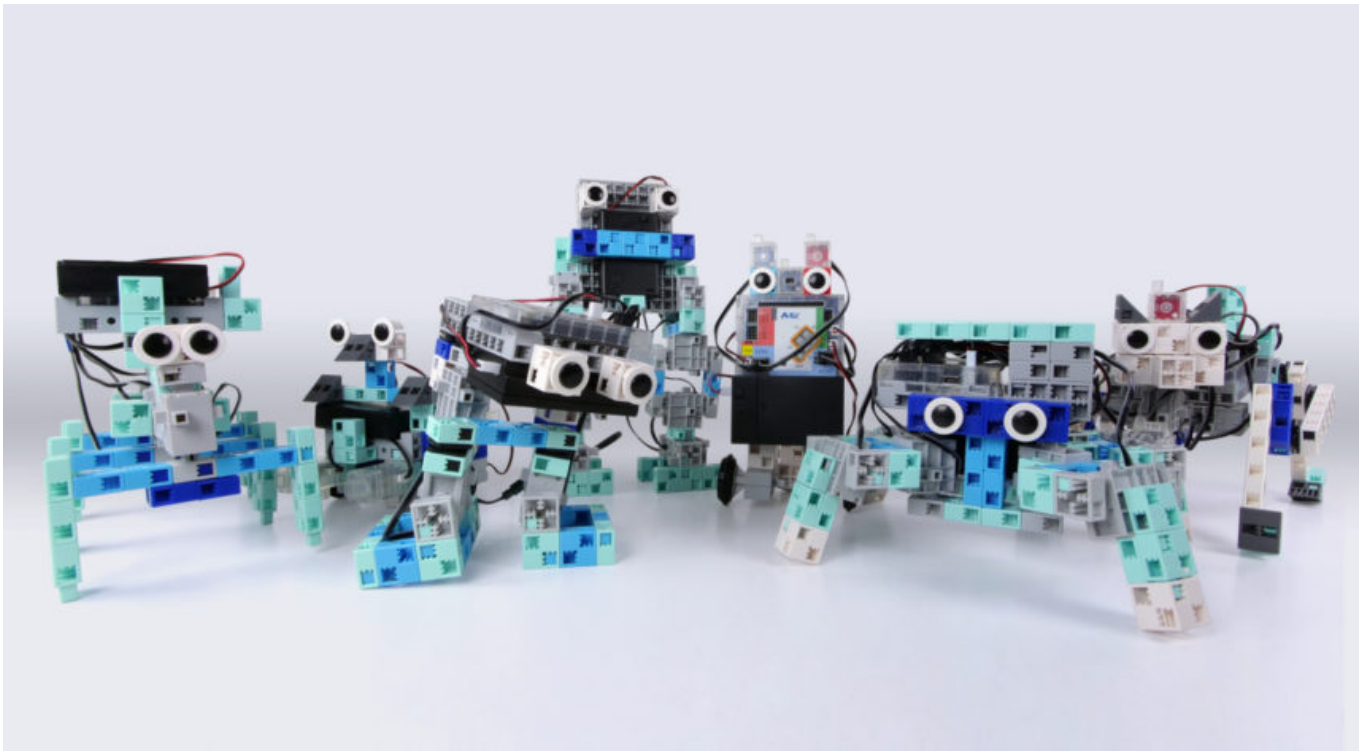


A partir des 9-14 ans le codage se complexifie et bientôt les adultes pourront venir tenter l'aventure en même temps que leurs bambins 2.0 (©Ecole Algora)

Pour le cursus proposé, les partenaires disposent d'une licence d'exploitation des contenus pédagogiques ainsi que de kits comprenant des cartes **Arduino**, c'est-à-dire « une carte programmable universelle personnalisée pour programmer tous les capteurs utilisés en robotique, des briques puissantes ainsi que le logiciel Scratch et des capteurs et actionneurs » présente l'école.

> *Nous sommes ravis de pouvoir offrir les services d'Algora dans notre **centre de réalité virtuelle Hiji Xr** » relate Ammar Hatem, responsable de l'école chartraine. « Dans la même passion qui nous lie avec les nouvelles technologies, offrir aux enfants un moyen de s'épanouir dans le monde de la robotique nous a paru logique et dans la même lignée que la réalité virtuelle ».*

Bientôt des sessions parent-enfant



Chez les créateurs de robots, place à la créativité ! (©Ecole Algora)

Le responsable de l'école précise que les cursus se décomposent en deux parties, pour les **6-9 ans et les 9-14 ans** et bientôt un **créneau adulte** va faire son apparition.

> *Nous ferons appel alors à des robots plus complexes et nous allons aussi mettre en place des sessions parent-enfant de façon à partager un projet en commun. »*

Tout le programme au complet peut faire tenir un enfant sur quatre années. L'apprentissage passe par le déplacement du robot d'un point A à un point B avant la construction des capteurs puis l'élaboration d'un programme par code qui est ensuite transféré dans le robot.

> *Bien souvent, le programme comprend des erreurs ce qui est normal. C'est alors à l'enfant de déterminer d'où vient cette erreur. Une fois qu'il maîtrise il peut alors créer un robot livreur, slalomeur, combattant… Plus il progresse plus cela devient compliqué » ajoute Ammar Hatem.*

Un robot transformable (©Ecole Algora)

Après deux années d'expérience à Lille, l'école Algora dit avoir des retours très intéressants auprès des enfants codeurs. « Ils réfléchissent plus rapidement, ont davantage d'aisances car on fait appel à des matières comme la physique, les mathématiques, etc. »

Et en France, il y a un vrai retard à combler contrairement à des pays comme le **Japon** ou les **USA**.

► Histoire de briques

Pour apprendre à coder l'approche ludique est la plus appropriée car elle est créative et concrète. Les robots apparaissent alors comme l'interface idéale. Ceux utilisé dans l'école sont uniques car leurs briques se **clipsent à 360°** ce qui offre une rapidité de construction inédite et une adaptabilité dès le

plus jeune âge.

Pratique : Ecole Agora, 10, avenue Gustave-Eiffel à Chartres. contact@hijixr.com / 02 37 83 15 90

Par : Laurent REBOURS | + Actu Chartres + Société