# actu Val-de-Marne

#### Sciences-Technologie

# Val-de-Marne. Des ateliers de programmation et de robotique pour les enfants à Saint-Maur-des-Fossés

Le réseau d'école Algora vient d'ouvrir un établissement à Saint-Maur-des-Fossés. Il forme les enfants à la robotique et la programmation informatiques, via des ateliers.



Auguste commence à assembler ses pièces pour construire ses feux de signalisation. (©Delphine Dauvergne)

#### Par Rédaction Île de France

Publié le 11 Oct 20 à 18:26

Depuis septembre 2020, une <u>école Algora</u> a ouvert à **Saint-Maur-des-Fossés (Val-de-Marne)**. Elle propose des **ateliers de robotique et de programmation** aux enfants âgés entre 6 et 14 ans. Une vingtaine d'enfants sont déjà inscrits pour la formule à l'année (30 sessions pour 590€ ou 640€ selon la tranche d'âge)\*.

## « Compléter les cours » du collège

« Ces ateliers ludiques et interactifs permettent de sensibiliser les jeunes aux enjeux du numérique et leur montrer comment fonctionne les objets connectés qui sont partout dans notre quotidien », explique Arab Mekhane, le directeur de l'école.

Ce mercredi 30 septembre, cinq collégiens, viennent assister à l'atelier de l'après-midi. Auguste, 10 ans, souhaite lui devenir ingénieur en robotique. « Cela permet de compléter les cours qu'il a au collège avec de la pratique, car ils utilisent le même logiciel de programmation (Scratch) », souligne son père, qui vient de le déposer.

### actu Val-de-Marne

#### Un apprentissage de logique

L'animateur commence l'atelier par expliquer le matériel dont on aura besoin pour cette séquence, qui porte sur les feux de signalisation. Carte (le « cerveau » du robot), câbles, led... Chacun prend à tour de rôle les pièces nécessaires pour leur future construction en Lego. Les élèves suivent une à une les étapes indiquées sur leur livret illustré, pour emboîter les pièces, puis se mettent à les programmer sur l'ordinateur, en transférant les données au robot. Ils renseignent le rôle des éléments, ainsi que le temps où les lumières doivent être allumées. « Le feu doit passer en boucle, au rouge, puis orange, puis vert », répète l'animateur, tout en passant auprès de chacun pour vérifier que tout s'est bien déroulé.

L'étape suivante consiste à synchroniser les feux des piétons et ceux des voitures. Une tâche qui leur demande de réfléchir au fonctionnem **actusyable amatre** soudre les problèmes rencontrés... « Quand cela ne marche pas du premier coup cela les amène à réfléchir! », souligne l'animateur. Yvan, 12 ans, est tout fier d'avoir fini dans les premiers. « J'aime construire, programmer... pour créer tout ce que je veux! » s'enthousiasme-t-il. La séance se termine configurant un capteur de son pour que les aveugles puissent traverser. « La prochaine fois on étudiera les capteurs de lumières! » annonce le directeur. Puis un détecteur de séismes, une catapulte... et même un lanceur d'avions en papier!

#### Delphine Dauvergne

\* Les ateliers ont lieu de manière hebdomadaire, mensuelle, ou lors de stage de vacances, par groupe d'âge (6-8 ans et 9-14 ans). Plus d'informations : https://www.algora-saintmaurdesfosses.fr/