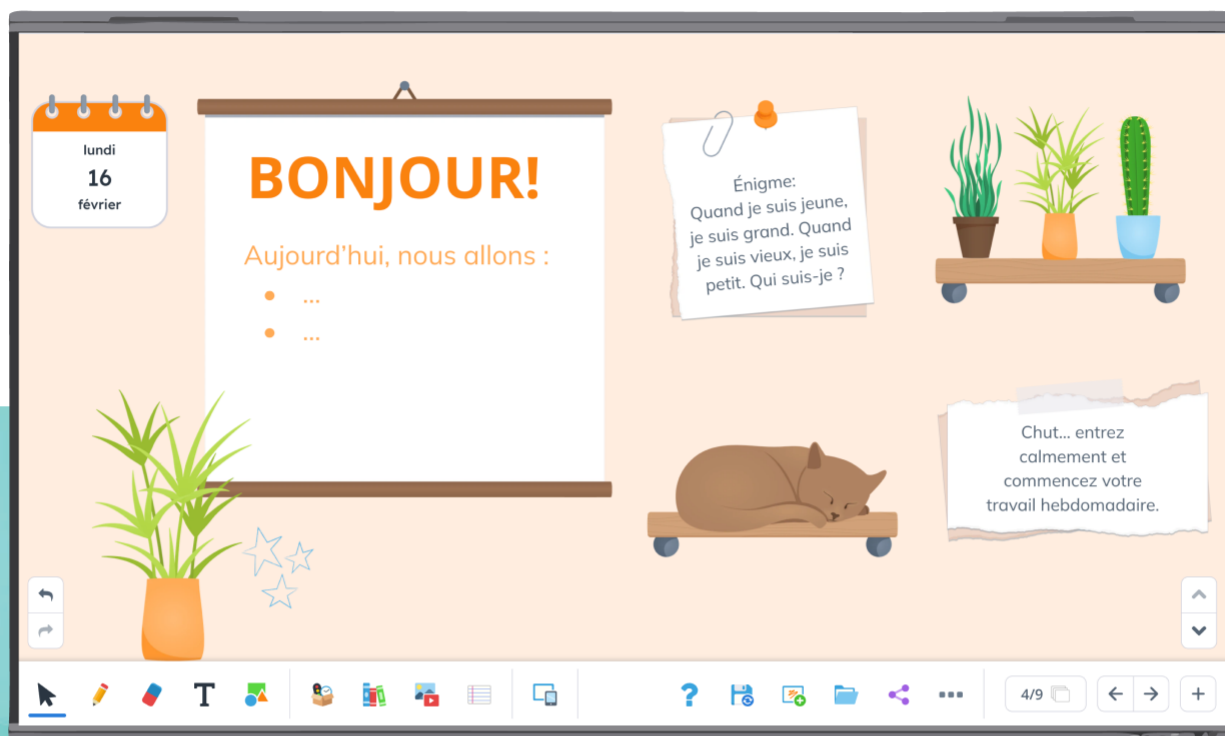




Fiche technique - Logiciels pour l'éducation

Intégré à l'écran interactif



Gynzy - Logiciel d'éducation de l'IFPD

Gynzy est un outil puissant, centré sur l'enseignant, conçu pour s'intégrer de manière transparente dans l'écran interactif de la salle de classe. Conçu pour être utilisé sur des écrans plats interactifs (IFPD) ou des tableaux blancs interactifs (IWB), il a été développé en étroite collaboration avec des éducateurs pour s'aligner sur les exigences réelles de l'enseignement. Ce logiciel intuitif accompagne les enseignants tout au long de leur journée, de l'appel du matin à la synthèse finale.

Avec Gynzy, les enseignants peuvent exploiter sans effort la technologie de l'écran tactile pour l'enseignement en classe. Qu'il s'agisse de créer des leçons personnalisées, d'exploiter des plans prêts à l'emploi ou de gérer les activités de la classe, la plateforme simplifie l'enseignement tout en amplifiant l'engagement.

La flexibilité est une caractéristique de Gynzy. Les enseignants peuvent accéder au logiciel directement à partir de leur écran (via Windows OPS ou en tant qu'application Android), l'installer sur leur ordinateur ou leur portable, ou utiliser la version en ligne, ce qui fait de Gynzy un partenaire polyvalent dans n'importe quel environnement d'apprentissage.

Fonctionnalités

Tableau blanc

- **Crayon** - Le crayon permet à l'utilisateur de dessiner dans différentes couleurs (préréglées et personnalisées) et épaisseurs.
- **Surligneur** - Lorsque vous choisissez une couleur semi-transparente dans le crayon, vous pouvez l'utiliser pour surligner. Lors du surlignage de documents PDF, les surlignages s'accrochent automatiquement au contenu du texte.
- **Reconnaissance de l'écriture manuscrite** - En mode de reconnaissance de l'écriture manuscrite, tout texte écrit à la main sera converti en texte dactylographié. Cette fonction est disponible pour toutes les langues prises en charge.
- **Effacer** - La fonction gomme permet aux utilisateurs d'effacer le contenu du tableau, d'effacer toutes les annotations à la fois et de vider la page à la fois.
- **Manipulation d'objets** - Le logiciel permet de déplacer, redimensionner, faire pivoter, regrouper, verrouiller, couper, copier, dupliquer, coller, lier, déplacer vers l'avant ou vers l'arrière, ou transformer des objets en un objet « clone infini ».
- **Reconnaissance de forme** - En mode de reconnaissance de forme, toutes les formes dessinées à la main seront automatiquement converties en objets de forme réels.
- **Formes 2D** - Les utilisateurs peuvent ajouter des formes 2D à partir d'une bibliothèque de formes.
- **Formes 3D** - Les utilisateurs peuvent ajouter des formes 3D à partir d'une bibliothèque de formes.
- L'utilisateur peut ajouter des zones de texte au tableau. Ces zones incluent des fonctionnalités telles que le gras, l'italique, le soulignement, le barré, l'alignement, les listes triées, les couleurs, les polices, les liens et les formules.
- **Toile illimitée (verticale)** - La toile peut être étendue verticalement sans limites.
- **Alignement des objets** - Les objets peuvent être facilement alignés par rapport à d'autres objets.
- **Regroupement d'objets** - Les objets peuvent être regroupés, de sorte qu'ils peuvent être déplacés/manipulés ensemble.
- **Verrouillage des objets** - Les objets peuvent être verrouillés en place, afin que les élèves ne les déplacent pas accidentellement pendant les activités.
- **Curseur** - Le curseur peut être utilisé pour sélectionner un ou plusieurs objets et peut être utilisé pour interagir avec des objets/outils interactifs.
- **Annotation de documents** - Vous pouvez importer une variété de documents et les annoter au crayon (écrire et/ou surligner).
- **Annuler/rétablir** - Annulez facilement les erreurs grâce aux boutons annuler/rétablir facilement disponibles.
- **Clone infini** - Lorsqu'un objet est défini en mode clone infini, les utilisateurs peuvent créer une copie en cliquant et en faisant glisser l'objet.
- **Vérification le texte à l'intérieur des zones de texte** peut être vérifié. Des suggestions sont fournies en cas d'erreur.
- **Tampons / Autocollants** - La bibliothèque d'images contient également des images au format autocollant qui peuvent être facilement ajoutées au tableau.
- **Couper/Copier/Coller/Dupliquer** - Les objets de la toile peuvent être coupés, copiés, collés et/ou dupliqués.
- **Hyperliens** - Le texte ou les objets peuvent être transformés en hyperliens. Vous pouvez créer un lien vers des sites web externes ou vers un autre emplacement (diapositive) dans le fichier.
- **Couleurs du client** - Les utilisateurs peuvent choisir leurs propres couleurs pour les traits de crayon, le texte et les formes. Une couleur peut être sélectionnée à l'aide d'une pipette, d'un code HEX, d'un code RVB, d'un code HSL ou d'un spectre de couleurs.

Médias

- **Propre audio** - Les utilisateurs peuvent ajouter de l'audio provenant de leur système au fichier du tableau blanc. Lorsqu'ils sont en ligne, les fichiers audio sont stockés dans la médiathèque personnelle de l'utilisateur afin de pouvoir être récupérés ultérieurement.
- **Vidéos personnelles** - Les utilisateurs peuvent ajouter des vidéos de leur système au fichier du tableau blanc. Lorsqu'elles sont en ligne, les vidéos sont stockées dans la médiathèque personnelle de l'utilisateur afin de pouvoir être récupérées ultérieurement.
- **Recherche de vidéos sur YouTube** - Effectuez une recherche directe dans le moteur de recherche Youtube. Le filtrage "SafeSearch" est activé. Les vidéos peuvent être ajoutées facilement au fichier du tableau blanc. Les vidéos sont exemptes de publicité.





- **Recherche d'images en ligne** - Recherche directe dans les moteurs de recherche d'images en ligne. Le filtrage "SafeSearch" est activé. Les images peuvent être ajoutées facilement au fichier du tableau blanc.
- **Creative Commons Images** - Effectuez une recherche directe dans le moteur de recherche d'images Creative Commons. Les images peuvent être facilement ajoutées au fichier du tableau blanc.
- **Bibliothèque d'images** - Le logiciel contient une bibliothèque de plus de 20 000 images triées sur le volet ou conçues pour être sûres pour l'éducation.
- **Enregistreur audio** - Les utilisateurs peuvent enregistrer l'entrée de leur microphone directement à partir du logiciel du tableau blanc. Les enregistrements seront ajoutés au fichier du tableau blanc et stockés dans la médiathèque personnelle de l'utilisateur pour une consultation ultérieure.
- **Retouche d'image (miroir, recadrage)** - Les images peuvent être modifiées à partir du logiciel.
- **Lecture vidéo Vimeo** - Les utilisateurs peuvent ajouter des vidéos Vimeo à leurs leçons.
- Bibliothèque multimédia tous les fichiers multimédias ajoutés par les utilisateurs seront stockés dans une bibliothèque multimédia personnelle en ligne pour une consultation ultérieure aisée. Cette bibliothèque personnelle n'est soumise à aucune limite de stockage.
- **Images personnelles** - Les utilisateurs peuvent ajouter des images de leur système au fichier tableau blanc. Une fois en ligne, les images seront stockées dans leur bibliothèque multimédia personnelle pour consultation ultérieure.

Outils

- **Devises locales** - Les activités monétaires sont disponibles dans plusieurs devises.
- **Outils** - Une vaste bibliothèque d'outils interactifs pour la classe à des fins diverses, notamment la gestion de la classe, l'enseignement des mathématiques, l'enseignement des langues, etc.
- **Capture d'écran** - Un outil simple permettant à l'utilisateur de créer une capture d'écran sur l'IFPD et d'ouvrir l'image dans le logiciel de tableau blanc.
- **Enregistreur d'écran** - L'enseignant peut créer un enregistrement vidéo de l'écran, y compris le son, afin de partager le fichier vidéo avec d'autres.
- **Navigateur Web intégré** - Ouvrez des sites Web à partir du logiciel de tableau blanc et intégrez-les aux fichiers de cours.
- **Ruler** - Une règle numérique qui permet à l'utilisateur de tracer des lignes droites et/ou de mesurer des objets. Les unités peuvent être réglées en centimètres ou en pouces.
- **Rapporteur (triangle)** - Le rapporteur (triangle) peut être ajouté au tableau blanc. Il permet aux enseignants de tracer des lignes droites ou de mesurer des angles. La taille du rapporteur peut être ajustée.
- **Rapporteur (cercle complet)** - Le rapporteur à cercle complet peut être ajouté au tableau blanc. Il permet aux enseignants de tracer des lignes droites ou de mesurer des angles. La taille du rapporteur peut être ajustée.
- **(demi-cercle)** Le rapporteur demi-cercle peut être ajouté au tableau blanc. Il permet aux enseignants de tracer des lignes droites ou de mesurer des angles. Sa taille est réglable.
- **dessin** - Le compas à dessin permet aux enseignants d'apprendre aux élèves à l'utiliser. Il permet de tracer un cercle sur le tableau blanc. Le point central est également visible.
- **Flux de caméra** - Améliorez vos leçons en intégrant de manière transparente une caméra documentaire ou une webcam dans les diapositives de la leçon.
- **Cartes** utilisez des cartes géographiques pour vos cours de géographie. Le logiciel contient des cartes nationales, régionales et mondiales avec les pays, les États, les villes, les eaux et les régions montagneuses.
- **Spotlight** - Utilisez le spot pour permettre aux élèves de faire des recherches sur votre tableau blanc interactif. Le spot assombrit toute la page, à l'exception de la partie éclairée. Faites glisser ou redimensionnez le spot pour trouver ce qui est caché sur la page.
- **Cartes mentales** - Cet outil de classe interactif permet aux utilisateurs de créer des cartes mentales rapidement et facilement.
- **Calculatrice** - Une calculatrice peut être ouverte sur le tableau blanc, permettant à l'enseignant d'expliquer à l'élève comment utiliser une calculatrice.
- **Instruction Clock** - Avec cet outil, vous pouvez enseigner divers aspects de l'horloge numérique et analogique, comme lire l'heure ou calculer le décalage horaire.
- **Créateur de tableaux** - Cet outil vous permet de créer facilement un tableau. Déterminez le nombre de lignes et de colonnes, ainsi que le type de tableau souhaité.
- **Bouton** - Ajoutez un bouton à la leçon qui renvoie vers n'importe quelle page ou site web. Les boutons peuvent être formatés de plusieurs façons.
- **Couverture** - Masquez et révélez le contenu de vos diapositives de cours.
- **Rideau** - Un rideau fantaisiste en plein écran pour cacher et révéler quelque chose d'excitant !
- **Générateur de problèmes mathématiques** - Cet outil pédagogique interactif permet aux utilisateurs de créer des opérations arithmétiques de base rapidement et facilement.
- **Graphique à secteurs** - Créez un graphique à secteurs à l'aide des données d'un tableau.
- **Minuterie** - Fournit une indication visuelle des limites de temps pour une gestion efficace de la classe.
- **Cartes de pays** - Une carte interactive pour montrer un pays à la fois et enseigner la géographie de ce pays.
- **Horloge analogique** - Affichez l'heure et apprenez aux jeunes élèves à lire une horloge analogique.
- **Carte de l'Europe** - Une carte interactive de l'Europe qui peut être utilisée pour enseigner les pays, les capitales, les eaux, etc.
- **Sélecteur de noms** - Choisissez des noms aléatoires avec des animations amusantes, des sons et des paramètres personnalisables.
- **Outil graphique** - Un outil qui permet à l'utilisateur de créer un graphique basé sur une formule.
- **Note autocollante** - Écrivez du texte sur une note et « collez-la » sur vos diapositives de cours !
- **Ten Frame** - Surveillance du niveau sonore en temps réel pour mesurer le bruit en classe.
- **Texte-parole** - Le texte écrit peut être converti en texte parlé avec cet outil.
- **Date du jour** - Affiche le jour et la date actuels.
- **Carte du monde** - Une carte du monde interactive avec une fonction de recherche intégrée.





Interface utilisateur

- **Clavier** - Chaque fois que l'utilisateur est invité à saisir du texte, un clavier d'écran s'ouvre sur le tableau blanc interactif afin que les utilisateurs puissent saisir du texte sans avoir à se déplacer jusqu'à un clavier physique.
- **Barre d'outils** les utilisateurs peuvent activer ou désactiver certains boutons de la barre d'outils pour se l'approprier. Ces paramètres seront enregistrés dans leur profil utilisateur.
- **Barre d'outils mobile** - La barre d'outils peut être déplacée vers un autre emplacement.
- **Raccourcis clavier** - Les fonctionnalités les plus importantes peuvent être activées à l'aide d'un raccourci clavier.

Intégrations

- **Geogebra** - Geogebra est directement intégré dans le logiciel, ce qui permet de l'inclure dans les fichiers de cours.
- **Google Drive** - Les fichiers peuvent être importés directement depuis Google Drive.
- **Microsoft OneDrive** - Les fichiers peuvent être importés directement depuis OneDrive.
- **Google Classroom** - Les leçons peuvent être partagées avec les élèves via Google Classroom.
- **SSO (OAuth)** - Les administrateurs d'école peuvent mettre en place et appliquer la connexion SSO pour leurs utilisateurs.

Général

- **Zoom** - Les utilisateurs peuvent faire un zoom avant sur la page, afin de rendre les éléments plus petits plus visibles sur la page. Les utilisateurs peuvent utiliser le geste tactile de zoom comme ils en ont l'habitude sur leur téléphone intelligent.
- **Nombre illimité de diapositives** - Un fichier de leçon peut contenir un nombre illimité de diapositives.
- **Mode plein écran** - Le mode plein écran permet d'afficher le logiciel sur la totalité de l'écran et de réduire les distractions dues aux autres applications.
- **Plaque de verre** - Cela permet aux enseignants d'utiliser les outils d'annotation du logiciel en plus des autres applications en cours d'exécution sur l'ordinateur.
- **Indépendant du matériel** - Le logiciel est indépendant du matériel et fonctionne sur les écrans interactifs de tous les fabricants.
- **Support hors ligne** - Le logiciel fonctionne sans connexion Internet, ce qui permet aux enseignants d'utiliser le logiciel lorsque le tableau n'est pas connecté ou que la connexion est interrompue.
- **Imprimer** - Imprimez toutes les diapositives du fichier de leçon.
- **Gestionnaire de listes d'étudiants** - Créez différentes listes avec les noms des étudiants qui peuvent être réutilisées dans différents outils nécessitant les noms des étudiants.
- **Connexion par code QR** - Connectez-vous facilement au tableau blanc interactif via un smartphone, de sorte que vous n'avez pas besoin de saisir un mot de passe devant la salle de classe.
- **Connexion avec Google** - Enregistrez-vous/connectez-vous avec votre compte Google.
- **Se connecter avec Microsoft** - S'inscrire/connectez-vous avec votre compte Microsoft.
- **Connexion avec SmartSchool** - Inscrivez-vous/connectez-vous avec votre compte SmartSchool.

Arrière-plans

- **Feuilles d'écriture** - Le logiciel contient différentes feuilles d'écriture, alignées sur le programme scolaire local.
- **Mathematical Sheets** - Le logiciel contient diverses feuilles destinées à l'enseignement des mathématiques.
- **Arrière-plans de couleur** - Les utilisateurs peuvent choisir la couleur de leur choix pour l'arrière-plan.
- **Arrière-plans d'images** - Les utilisateurs peuvent définir un arrière-plan d'image à partir d'une bibliothèque de belles images d'arrière-plan.
- **Feuilles à fort contraste** - Les feuilles d'écriture, de mathématiques et de musique sont disponibles en variantes à fort contraste pour une meilleure lisibilité.
- **Mises en page** - Les utilisateurs peuvent choisir une mise en page pour structurer plus facilement l'information.
- **Feuilles de musique** - Cet arrière-plan permet aux enseignants de dessiner des notes de musique sur des portées vierges à l'aide de l'outil stylo pour des cours de musique interactifs.
- **Arrière-plans propres** - Les utilisateurs peuvent utiliser leurs propres images pour l'arrière-plan.
- **Terrains de sport** - L'utilisateur peut utiliser un terrain de sport comme arrière-plan, idéal pour les contenus thématiques ou les entraîneurs sportifs.
- **Système de coordonnées cartésiennes** - Les utilisateurs peuvent facilement ajouter un arrière-plan de coordonnées cartésiennes à leur leçon. Ils peuvent facilement ajuster les unités de façon dynamique.

Outils d'IA

- **AI Image Generator** - Les utilisateurs peuvent générer une image avec AI en fonction de leur demande.
- **Texte-parole** - Le texte écrit peut être converti en texte parlé avec cet outil.
- **Générateur de quiz** - un quiz interactif peut être généré grâce à l'IA. L'IA génère des questions ainsi que les réponses correctes et incorrectes.



Dossiers



- **Importation de fichiers** - Importez une grande variété de fichiers, y compris des fichiers Microsoft Office, des images et des PDF.
- **Importation de fichiers - Notebook** - Importation de fichiers Smart Notebook sans perte de fonctionnalité. Les utilisateurs peuvent continuer à éditer leur fichier.
- **Importation de fichiers - Flipchart** - Importer des fichiers Promethean Flipchart sans perdre de fonctionnalité. Les utilisateurs peuvent continuer à modifier leur fichier.
- **Importation de fichiers - IWB** - Importer des fichiers .iwb sans perte de fonctionnalité. Les utilisateurs peuvent continuer à modifier leur fichier.
- **Sauvegarde des fichiers de cours** - Vous pouvez sauvegarder des cours pour les retrouver ultérieurement. Les fichiers peuvent être stockés dans des (sous-)dossiers. Les fichiers sont stockés par défaut dans le nuage, mais peuvent également être téléchargés sous la forme d'un fichier .lesson.
- **Partage de leçons** - Les fichiers de leçons peuvent être partagés avec d'autres utilisateurs (enseignants ou étudiants). L'autre utilisateur recevra une copie de la leçon qu'il pourra stocker dans son propre compte. Vous n'avez pas besoin d'un compte pour ouvrir la leçon partagée.
- **Gestion des fichiers/dossiers** - Les utilisateurs peuvent créer leur propre structure de dossiers pour enregistrer les fichiers de cours. Les dossiers ont leurs propres couleurs et icônes pour faciliter la navigation.
- **Stockage illimité des leçons** - Le stockage des fichiers de leçons dans le nuage est illimité, tant en ce qui concerne le nombre de fichiers que leur taille.
- **Dossier partagé** - Au sein de l'école ou du district, les fichiers de cours peuvent être facilement partagés dans un dossier partagé. C'est l'idéal pour distribuer les leçons au sein de l'école ou du district.
- **Exporter** - Exportez les fichiers du tableau blanc dans différents formats. L'utilisateur peut choisir d'exporter uniquement la page actuelle ou le fichier entier.
- **Multi-diapositives** - Les enseignants peuvent ajouter jusqu'à 200 diapositives à un fichier de cours.

Interactivité

- **Quiz en classe** - Les utilisateurs peuvent créer (éventuellement avec l'IA) des quiz interactifs avec des questions à choix multiples auxquelles les étudiants peuvent participer depuis leur appareil connecté à Internet.
- **Course d'un jeu mathématique interactif** entre deux équipes d'alpagas. Les élèves sont divisés en deux groupes et doivent résoudre des problèmes mathématiques. L'alpaga le plus rapide gagne.
- **Question ouverte** - Les étudiants envoient les réponses à une question ouverte depuis leur appareil vers le tableau blanc.
- **Session interactive** connectez le tableau blanc aux appareils **élèves pour diverses activités. Un nombre illimité d'élèves peuvent participer à la session depuis leur appareil connecté à Internet. Aucun compte n'est requis pour participer.**
- **Cours en direct** - Partagez le contenu du tableau blanc avec les appareils des élèves en temps réel et permettez aux élèves de modifier le contenu du tableau blanc et d'afficher leurs modifications sur le tableau blanc en temps réel.

Bibliothèque

- **/ Supports pédagogiques** une bibliothèque proposant des supports pédagogiques prêts à l'emploi. Disponible en plusieurs langues, le contenu est classé par sujet et par tranche d'âge.

Interface tactile

- **Rejet de la paume de la main** - Si l'utilisateur place la paume de sa main sur le tableau pendant qu'il écrit, le logiciel rejettera l'entrée provenant de la paume de la main.
- **Rejet de la main** - Si l'utilisateur place sa main qui n'écrit pas sur le tableau pendant qu'il écrit (pour des raisons de stabilité), le logiciel rejettera la saisie de la main qui repose sur le tableau.
- **Effacement avec le poing** - Les utilisateurs peuvent effacer le contenu du tableau en utilisant leur poing ou la paume de leur main. Cette fonction peut être calibrée selon les préférences de l'utilisateur.
- **Multi-touch** - Le logiciel prend en charge un nombre illimité de points de contact. Le nombre maximal réel de points de contact dépend de la combinaison matériel/navigateur.
- **Gestes (défilement, page, zoom)** - Vous pouvez naviguer (déplacer/zoomer) sur la toile en utilisant des gestes tactiles.
- **Multi-mode** - Différents modes peuvent être attribués à la saisie au doigt ou au stylet. Ainsi, les enseignants peuvent facilement passer d'une fonction à l'autre sans avoir à la sélectionner dans la barre d'outils.

Soutien à la plate-forme

- **Application Linux** - Le logiciel peut être installé en tant qu'application Linux.
- **Application Android** - Le logiciel est présenté sous forme d'application Android et peut être préinstallé sur l'IFPD.
- **Windows App** - Le logiciel est présenté sous la forme d'une application Windows (à la fois .exe et .msi). Le logiciel peut être préinstallé sur un module OPS Windows ou sur l'ordinateur portable Windows d'un enseignant.
- **Web App** - Le logiciel est disponible via un navigateur web. Tous les navigateurs modernes sont pris en charge.
- **Basé sur le cloud** - Le logiciel fonctionne dans le cloud. Les établissements scolaires n'ont pas besoin d'héberger leur propre version du logiciel.
- **Application iOS** - Le logiciel est disponible sous forme d'application iOS pour iPad.
- **PWA** - Le logiciel est disponible en tant que PWA, ce qui lui permet d'être installé sur ChromeOS.





- **Application Mac** - Le logiciel peut être installé en tant qu'application Mac.
- **Interface utilisateur multiplateforme** - L'interface utilisateur du logiciel est identique sur chaque plateforme, de sorte que les utilisateurs n'ont pas besoin d'apprendre des interfaces différentes.

Soutien linguistique

- Arabe
- Catalan
- Croate
- Tchèque
- danois
- néerlandais
- Anglais
- estonien
- Français
- finnois
- allemand
- Grec
- hongrois
- italien
- letton
- lituanien
- norvégien
- polonais
- espagnol
- portugais
- roumain
- Slovaque
- Slovène
- suédois
- ukrainien

Licences

- **Couverture de la licence de l'appareil compagnon** - La licence du logiciel pour l'écran interactif couvre également l'utilisation du logiciel sur les ordinateurs portables des enseignants et les appareils des étudiants.
- **licence de x ans (pour l'IFPD)** - La licence du logiciel couvre X années.
- **Licence scolaire** - Une licence scolaire donne accès à tous les tableaux blancs interactifs, enseignants et élèves de l'école.

Administration scolaire

- **Comptes d'utilisateurs illimités** - Un compte d'école peut avoir un nombre illimité de comptes d'utilisateurs pour les enseignants.
- **Comptes d'utilisateurs** - Chaque utilisateur peut créer son propre compte d'utilisateur pour stocker des leçons et des fichiers multimédias dans le nuage. Les comptes utilisateurs peuvent également être créés et distribués par l'administrateur.
- **Portail d'administration** - Les administrateurs ont accès à un portail d'administration à partir duquel le compte de l'école peut être géré (utilisateurs, licences, etc.).

Soutien & Formation

- **Mises à jour** - Le logiciel est régulièrement mis à jour, avec de nouvelles fonctionnalités, de nouveaux contenus et des améliorations de performance.
- **Développé par le fabricant** - Le logiciel a été développé en collaboration directe avec le fabricant, qui a participé activement aux processus de conception, de validation et de test.
- **Conformité à la législation sur la protection de la vie privée** - Le logiciel est conforme à la législation locale sur la protection de la vie privée et cette conformité fait l'objet d'un contrôle permanent.
- **Serveurs dans l'UE** - Le logiciel fonctionne sur des serveurs situés dans l'UE (aux Pays-Bas).
- **Assistance à la clientèle (chat)** - Les utilisateurs peuvent obtenir de l'aide en utilisant le chat en direct directement à partir du produit.
- **Assistance à la clientèle (générale)** - Les utilisateurs peuvent obtenir une assistance par chat en direct ou par courrier électronique.
- **Centre d'aide** - Un centre d'aide en ligne est fourni avec des articles utiles sur les fonctionnalités du logiciel.
- **Matériel d'accueil** - Les utilisateurs et les écoles reçoivent du matériel d'accueil afin d'assurer une prise en main en douceur du logiciel.





Mises à jour du logiciel

Le logiciel Gynzy est mis à jour automatiquement et en permanence. L'utilisateur ne doit pas redémarrer l'application pour utiliser la version la plus récente.

Développement des fonctionnalités

Le logiciel Gynzy est continuellement développé et amélioré avec de nouvelles fonctionnalités basées sur les commentaires que nous recevons des enseignants, des écoles et des partenaires.

