# MANUEL UTILISATEUR

Solution BYOM Pro Speechi « Bring Your Own Meeting »

SPE-BYOM-PRO



speechi

# Contents

1.	Cor	ntenu du pack BYOM Pro	4
	1.1.	Principaux éléments	4
	<b>1.2.</b> 1.2.1. 1.2.2. 1.2.3.	Connectiques et ports du système BYOM En façade A l'arrière Sur la tranche	5 5 7
2.	Cas	s d'usage	8
	<b>2.1.</b> 2.1.1 2.1.2	Cas n°1 : votre écran est tactile Schéma 1 - Branchement des périphériques sur le récepteur BYOM Schémas 2 - Branchement des périphériques sur l'écran tactile	<b>8</b> 8 8
	2.2.	Cas n°2 : votre écran n'est pas tactile	9
3.	Cor	nfiguration de votre solution BYOM Pro	10
	3.1.	Démarrage et vérification du tactile	10
	3.2.	Changement de langue	10
	3.3.	Paramétrage audio	10
	3.4.	Configuration de la caméra	10
	3.5.	Appairage du transmetteur et du récepteur	11
4.	Util	isation du transmetteur BYOM	11
	4.1.	Utilisation du transmetteur en USB-C sur un PC Windows	11
	4.2.	Utilisation du transmetteur en USB-A (via adaptateur USB-C USB-A) sur un PC Windows	vers 11
	4.3.	Utilisation du transmetteur en USB-C sur un Mac	12
5.	Info	ormations complémentaires	12
	5.1.	USB-C Alternate Mode	12

5.2.	Décalage entre la voix et l'image en visioconférence	
5.3.	Code RS232 (Baudrate 115200)	13
5.4.	Compatibilité avec le protocole Miracast	14
5.5.	Compatibilité avec le protocole AirPlay	15

# 1. Contenu du pack BYOM Pro

# 1.1. Principaux éléments

#### **PACK CONTENTS :**



#### **Boîtier récepteur**

Une fois connecté à votre écran, il reçoit et affiche le flux vidéo et audio transmis par votre PC.



#### **Transmetteur USB-C**

Permet de transmettre le signal depuis votre PC s'il est équipé d'un port USB-C compatible Alternate Mode.

Pour vérifier si votre PC est équipé d'un port USB-C Alternate Mode, consultez la rubrique Qu'estce que le "USB-C Alternate Mode" ?.

Si votre PC ne dispose pas d'un port USB-C compatible avec l'Alternate Mode, vous pouvez connecter votre transmetteur à l'aide d'un adaptateur USB-C vers USB-A.

L'utilisation du transmetteur en USB-A nécessite le lancement d'un logiciel. Retrouvez toutes les informations à ce sujet dans la section Utilisation du transmetteur en USB-A (via adaptateur USB-C vers USB-A) sur un PC Windows.



# Alimentation

Adaptateur secteur destiné à l'alimentation du boîtier récepteur.



#### Adaptateur USB-C vers USB-A

Utilisé pour l'appairage du transmetteur avec le récepteur ou pour les PC ne disposant pas d'un port USB-C Alternate Mode



#### 4 antennes Wi-Fi

Garantissent une transmission optimale entre le transmetteur et le récepteur.

# 1.2. Connectiques et ports du système BYOM

#### 1.2.1. En façade



#### N° DESCRIPTION

#### 1 Ports USB 3.0 x 2

Permettent le branchement de périphériques avec une vitesse de transmission maximale de 500 Mo/s.

#### 2 Ports USB 2.0 x 1

Destiné à la connexion de périphériques avec une vitesse de transmission maximale de 50 Mo/s.

#### 3 Témoin lumineux d'alimentation du récepteur

Le témoin lumineux (de couleur verte) indique que votre solution BYOM est bien alimentée.

#### 4 Bouton de réinitialisation des paramètres du BYOM

Attention : la totalité des paramétrages seront effacés.

#### 1.2.2. A l'arrière



#### N° DESCRIPTION

#### 1 Sortie audio auxiliaire (jack 3,5 mm)

Permet de connecter un casque ou un système audio externe.

#### 2 Sortie HDMI 1080p

Utilisée comme sortie secondaire ou si votre écran n'est pas compatible 4K.

#### 3 Sortie HDMI 4K

Sortie principale pour une diffusion en Ultra HD 4K.

#### 4 Port RJ45

Assure une connexion filaire à Internet.

La connexion à Internet est optionnelle et n'est requise que pour effectuer les mises à jour du système BYOM.

Si vous souhaitez mettre à jour votre BYOM, consultez la section Mise à jour du système pour suivre les instructions détaillées.

#### 5 Port RS232

Utilisé pour le contrôle avancé via un système domotique ou d'automatisation. Les informations de pilotage se trouvent dans la section code RS232.

#### 6 Port d'alimentation DC 12V

Connexion pour l'adaptateur secteur.

#### 7 4 emplacements pour antennes Wi-Fi

Optimisent la qualité de la transmission sans fil.

### 1.2.3. Sur la tranche



#### N° DESCRIPTION

#### 1 Entrée HDMI

Entrée pour une diffusion d'un équipement externe en HDMI.

#### 2 Entrée USB (service uniquement)

Cette entrée n'est à utiliser qu'à la demande du support technique.

# 2. Cas d'usage

### 2.1. Cas n°1 : votre écran est tactile

#### 2.1.1. Schéma 1 - Branchement des périphériques sur le récepteur BYOM

 $\checkmark$  Recommandé lorsque l'utilisation des périphériques <u>n'est pas</u> indispensable sur l'écran interactif.



#### Avantage

- Connexion plus stable et optimisée.

#### • Inconvénient

 Les périphériques ne sont visibles que du BYOM et ne peuvent pas être utilisés directement par l'écran.

#### Informations essentielles

- Les câbles HDMI et USB Touch sont fournis avec votre écran interactif SpeechiTouch.
- Les connexions doivent respecter les préconisations de votre écran :
  - > Exemple : HDMI 1 + USB TOUCH 1 / HDMI 2 + USB TOUCH 2....

#### 2.1.2. Schémas 2 - Branchement des périphériques sur l'écran tactile

# **Recommandé lorsque l'utilisation des périphériques est indispensable sur l'écran** interactif.



#### • Avantage

- Les périphériques sont visibles de l'écran et du récepteur BYOM.

#### Inconvénient

 L'usage d'un seul câble (USB Touch) pour transmettre tous les flux des périphériques connectés à l'écran vers le BYOM peut légèrement dégrader la qualité des échanges.

#### • Informations essentielles

- Les câbles HDMI et USB Touch sont fournis avec votre écran interactif SpeechiTouch.
- Les connexions doivent respecter les préconisations de votre écran :
  - > Exemple : HDMI 1 + USB TOUCH 1 / HDMI 2 + USB TOUCH 2...
- Lors de l'utilisation d'une caméra avec micro, le microphone de la caméra est prioritaire.

## 2.2. Cas n°2 : votre écran n'est pas tactile

#### • Schéma – Connexion des périphériques directement sur le récepteur

Dans cette configuration, tous les périphériques (caméra, microphone) sont branchés directement sur le récepteur BYOM via les ports USB en façade.



# **3. Configuration de votre solution BYOM Pro**

Une fois les branchements effectués, suivez les étapes ci-dessous pour configurer votre BYOM.

## 3.1. Démarrage et vérification du tactile

1. Allumez votre écran et sélectionnez la source HDMI correspondant au BYOM.

2. Sur la page d'accueil du système, testez la fonctionnalité tactile en cliquant sur le menu en bas de l'écran.

• Si le tactile ne fonctionne pas, vérifiez les branchements HDMI et USB Touch en vous référant aux instructions de connexion, voir section Cas N°1 : votre écran est tactile.

3. Revenez à la page d'accueil à l'aide des barres latérales.



Si le tactile ne fonctionne pas, contactez le support technique : support@speechi.com.

### 3.2. Changement de langue

- 1. Ouvrez le menu en bas de l'écran.
- 2. Cliquez sur Paramètres puis sur Langage.
- 3. Sélectionnez la langue souhaitée.

#### 3.3. Paramétrage audio

- 1. Ouvrez le menu en bas de l'écran.
- 2. Cliquez sur Paramètres puis sur Audio.
- 3. Sélectionnez votre source d'entrée et de sortie audio.
- Si votre système audio n'apparaît pas, vérifiez les branchements du BYOM.
- 4. Revenez à la page d'accueil via les barres latérales.

Si le menu audio n'apparaît pas, contactez le support technique : support@speechi.com.

# 3.4. Configuration de la caméra

- 1. Cliquez sur l'icône caméra en haut à gauche de l'écran.
  - Si l'icône ne s'affiche pas, vérifiez les branchements du BYOM
- 2. Accédez aux paramètres de la caméra pour ajuster la résolution et la fréquence d'affichage :
  - Résolution et fréquence élevées  $\rightarrow$  Image de haute qualité mais fluidité réduite.
  - Résolution et fréquence basses → Image de moindre qualité, mais meilleure fluidité

3. Sauvegarder.

À noter : réalisez des tests pour ajuster la résolution et la fréquence, bougez devant la caméra et observez la fluidité dans la fenêtre de visualisation.

### 3.5. Appairage du transmetteur et du récepteur

- 1. Prenez le transmetteur USB-C.
- 2. Branchez l'adaptateur USB-C vers USB-A sur celui-ci.
- 3. Connectez le transmetteur en USB-A sur un port USB en façade du récepteur.
- 4. Patientez quelques instants, l'appairage démarre automatiquement.
- 5. Une confirmation s'affiche à l'écran une fois l'appairage terminé.

6. Tester le transmetteur sur votre PC, USB-C si votre PC est équipé d'un port USB-C compatible, ou USB-A.



Si l'appairage a échoué, la LED blanche du transmetteur clignotera en continu lors de la connexion à votre PC. Veuillez recommencer la procédure.

Si le problème persiste, contactez le support technique : support@speechi.com.

# 4. Utilisation du transmetteur BYOM

Selon votre système d'exploitation et le type de connexion utilisé, suivez les instructions ci-dessous pour assurer un bon fonctionnement du transmetteur.

#### 4.1. Utilisation du transmetteur en USB-C sur un PC Windows



Vérification préalable : assurez-vous que votre port USB-C est compatible "Alternate Mode" (nécessaire pour la transmission vidéo). Si ce n'est pas le cas, utilisez l'adaptateur USB-C vers USB-A et suivez les instructions de la section correspondante.

- 1. Basculez la source de votre écran sur la source HDMI correspondante à votre récepteur BYOM
- 2. Branchez le transmetteur en USB-C sur votre PC.
- 3. Attendez que le voyant du transmetteur passe du blanc clignotant au blanc fixe.
- 4. Cliquez sur le bouton du transmetteur pour commencer la transmission.
- 5. Configurez vos périphériques audio et vidéo dans votre logiciel de visioconférence :
  - Caméra → QuickShare Caméra
  - Micro  $\rightarrow$  QuickShare Micro
  - Sortie audio → QuickShare Audio

# 4.2. Utilisation du transmetteur en USB-A (via adaptateur USB-C vers USB-A) sur un PC Windows



À utiliser si votre PC ne prend pas en charge le "USB-C Alternate Mode" (nécessaire pour la transmission vidéo et audio)..

1. Basculez la source de votre écran sur la source HDMI correspondante à votre récepteur BYOM

- 2. Branchez le transmetteur en USB-A sur votre PC à l'aide de l'adaptateur fourni.
- 3. Ouvrez le lecteur CD virtuel : usbdisplay.

4. Ouvrer le Dossier Win10 Driver et cliquer sur install.bat (permet l'utilisation des périphériques audio)

- 5. Retournez sur le lecteur CD et Lancez l'application Launcher.
- 6. Attendez que le voyant du transmetteur passe du blanc clignotant au blanc fixe.
- 7. Cliquez sur le bouton du transmetteur pour commencer la transmission.
- 8. Configurez vos périphériques audio et vidéo dans votre logiciel de visioconférence :
  - Caméra → QuickShare Caméra
  - Micro → line1 (Virtual audio)
  - Sortie audio  $\rightarrow$  line1 (Virtual audio)

#### 4.3. Utilisation du transmetteur en USB-C sur un Mac

1. Basculez la source de votre écran sur la source HDMI correspondante à votre récepteur BYOM

2. Branchez le transmetteur en USB-C sur votre Mac.

3. Cliquez sur "Autoriser" lorsque macOS demande une autorisation pour la connexion de l'accessoire.

4. Ouvrez le lecteur usbdisplay sur votre bureau.

5. Acceptez l'autorisation pour que usbdisplay puisse afficher votre écran.

6. Attendez que le voyant du transmetteur passe du blanc clignotant au blanc fixe.

7. Cliquez sur le bouton du transmetteur pour commencer la transmission.

- 8. Configurez vos périphériques audio et vidéo dans votre logiciel de visioconférence :
  - Caméra → QuickShare Caméra
  - Micro  $\rightarrow$  QuickShare Audio
  - Sortie audio  $\rightarrow$  QuickShare Audio

# **5. Informations complémentaires**

### 5.1. USB-C Alternate Mode

Le "USB-C Alternate Mode" est une fonctionnalité qui permet aux ports USB-C de transmettre un signal vidéo et audio en plus des données classiques.

- Comment vérifier si votre PC est compatible ?
  - Consultez la documentation de votre ordinateur ou vérifiez la présence du logo DisplayPort (DP) ou Thunderbolt près du port USB-C.



- Testez en branchant un écran externe via USB-C : s'il fonctionne, votre port est compatible Alternate Mode.
- Si votre PC ne supporte pas Alternate Mode, utilisez l'adaptateur USB-C vers USB-A et suivez les instructions pour Windows (USB-A).

## 5.2. Décalage entre la voix et l'image en visioconférence

Une mise à jour de votre système est nécessaire. Merci de contacter le support technique à l'adresse suivante : support@speechi.com.

PROBLEM	RESOLUTION METHOD(S)		
Signal out of range	<ol> <li>Check whether display is set correctly.</li> <li>Check whether resolution is the best resolution</li> <li>Adjust line and field synchronization in menu.</li> </ol>		
Background has vertical lines or streaks	<ol> <li>Select automatic correction in menu.</li> <li>Adjust clock and phase position in menu.</li> </ol>		
Image lack of color, color is incorrect	<ol> <li>Check whether VGA is not well connected or has quality problem.</li> <li>Adjust chromatic and brightness or contrast in menu.</li> </ol>		
Display format that is not supported	<ol> <li>Select automatic correction in menu.</li> <li>Adjust clock and phase position in menu.</li> </ol>		

# 5.3. Code RS232 (Baudrate 115200)



N°	FONCTION	CODE
1	Démarrage	0XEF 0XEF 0X01 0X01 0X20
2	Arrêt	0XEF 0XEF 0X01 0X00 0X21
3	Volume +	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X01
4	Volume -	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X02
5	Touche de confirmation	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X07
6	Flèche haut	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X03
7	Flèche bas	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X04
8	Flèche gauche	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X05
9	Flèche droite	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X06
10	Touche retour	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X08
11	Touche accueil	0XEF 0XEF 0X02 0X00 0X09
12	Affichage HDMI IN	0XEF 0XEF 0X03 0X00 0X01
13	Désactivation de l'affichage HDMI IN	0XEF 0XEF 0X03 0X00 0X02

## 5.4. Compatibilité avec le protocole Miracast

#### La solution BYOM Pro prend en charge le protocole Miracast.

Vous pouvez activer ou désactiver cette fonctionnalité en accédant aux paramètres du BYOM :

- 1. Ouvrez le menu Paramètres en haut à droite de votre page d'accueil
- 2. Accédez à la section Miracast.
- 3. Activez ou désactivez l'option selon votre besoin.

#### • Comment utiliser la fonction Miracast sur votre PC ?

- Ouvrez votre menu de connexion Miracast avec la combinaison de touches Windows + K
- Sélectionnez le BYOM dans la liste des périphériques disponibles, le nom de votre BYOM apparait sur la page principale de votre BYOM après SSID.





À noter : Miracast permet la transmission d'écran sans fil entre votre ordinateur et le BYOM, sans besoin de connexion réseau supplémentaire.

### 5.5. Compatibilité avec le protocole AirPlay

#### La solution BYOM Pro prend en charge le protocole Airplay.

Vous pouvez ajuster la résolution AirPlay en accédant aux paramètres du BYOM :

- 1 Ouvrez le menu Paramètres en haut à droite de votre page d'accueil.
- 2. Accédez à la section AirPlay.
- 3. Sélectionnez la résolution souhaitée pour optimiser la qualité d'affichage..

#### • Comment diffuser son périphérique Apple via Airplay ?

- 1. Connectez-vous à votre BYOM
  - a. Basculez la source de votre écran sur la source HDMI correspondante à votre récepteur BYOM.
  - b. Dans les paramètres Wi-Fi, sélectionnez le SSID affiché sur la page principale de votre BYOM.
  - c. Entrez le mot de passe affiché sur la page principale de votre BYOM.
- 2. Sur votre équipement Apple
  - a. Ouvrez votre application de diffusion Airplay.
  - b. Sélectionnez le SSID ou BYOM pour commencer la diffusion.



À noter : AirPlay permet de diffuser sans fil l'écran et le son d'un appareil Apple (Mac, iPhone, iPad) vers le BYOM, sans connexion physique.

Si vous rencontrez tout de même des problèmes non résolus par les procédures décrites précédemment, merci de contacter notre support technique à l'adresse <u>support@speechi.com</u>.

# speechi